

[即时发布]

## 网龙网络有限公司公布 2010 年第四季度财务业绩

### 主营网游业务稳步发展 无线业务前景广阔

【2011 年 3 月 25 日，香港讯】中国领先的网络游戏开发及营运商——网龙网络有限公司（“网龙”，股份代号：777）今日公布了截至 2010 年 12 月 31 日止的第四季度及全年财务业绩，并将于香港时间 2011 年 3 月 25 日晚 8 时正（美国东部时间 24 日早 8 时正）召开管理层电话及网络直播会议，回顾公司业绩及近期业务发展。

#### 第四季度财务及运营摘要

- 2010 年第四季度总收入约为人民币 144.0 百万元，较 2010 年第三季度增长 12.3%。
- 2010 年第四季度毛利约为人民币 129.3 百万元，较 2010 年第三季度增长 15.6%。毛利率由 2010 年第三季度的 87.2% 增至 89.8%。
- 2010 年第四季度无线业务总收入约为人民币 4.2 百万元，较 2010 年第三季度增长 340.8%。
- 2010 年第四季度期内溢利约为人民币 9.4 百万元，较 2010 年第三季度增长 229.2%。净利率由 2010 年第三季度的 2.2% 增至 6.5%。
- 2010 年第四季度每股盈利为人民币 1.76 分，每股摊薄盈利为人民币 1.76 分。
- 2010 年第四季度网络游戏平均同时在线玩家人数（“ACU”）为 232,000，较 2010 年第三季度增长 2.7%。
- 2010 年第四季度网络游戏最高同时在线玩家人数（“PCU”）为 542,000，较 2010 年第三季度减少 8.0%。

#### 全年财务摘要

- 2010 年全年总收入约为人民币 531.8 百万元，2009 年度约为人民币 621.8 百万元。
- 2010 年全年毛利约为人民币 465.4 百万元，2009 年度约为人民币 537.5 百万元。毛利率由 2009 年的 86.4% 增至 87.5%。
- 2010 年，无线业务总收入约为人民币 6.7 百万元，2009 年无线业务尚未产生收入。
- 2010 年全年溢利为人民币 34.9 百万元，2009 年度约为人民币 86.6 百万元。净利率由 2009 年的 13.9% 降至 6.6%。
- 2010 年度每股基本盈利为人民币 6.64 分，每股摊薄盈利为人民币 6.64 分。

#### 主席致辞

网龙董事长兼执行董事刘德建表示：“回顾 2010 年，我们的旗舰网游产品相继推出了多个差异化版本，吸引更多新用户，并引导老玩家的回归，第四季度创造了 2010 年平均同步用户数的最高峰。公司继续同全球知名的业内企业拓展战略合作伙伴关系，并基于网龙强大的研发实力，不断研发新的游戏产品。对于近期业绩的回升以及公司为发展核心网游业务所奠定的坚实基础，管理层深感欣慰。”

“在无线业务方面，网龙继续巩固在该领域的领先优势和技术、用户积累，截至 2010 年 12 月，91 系列手机软件的装机用户数已突破数千万。公司的无线业务也开始通过广告以及其集研发、运营及用户市场全方位整合的产业生态平台获得收入。我们相信在移动互联网领域所做的努力，将使公司在未来几年内继续保持竞争优势。”

## 2010 年第四季度业务摘要

- 《机战》分别在越南及香港推出了越南文版及繁体中文版资料片“星际舰队”。
- 《英雄无敌在线》推出了全新中文资料片“凤凰归来”。
- 《征服》推出全新中文资料片“降龙武僧”，并推出了该资料片的英文版；葡萄牙语版本《征服》在巴西正式公测。
- 公司于“第八届中国国际网络文化博览会”上再次荣获“中国网络游戏原创奖”。

## 近期发展

- 2011 年 1 月，《征服》的阿拉伯语、西班牙语及法语版本推出资料片“降龙武僧”。
- 网龙董事会建议派发末期股息每股 0.02 港元，此建议需获股东大会的最后批准通过。
- 网龙年度股东大会将于 2011 年 5 月 20 日召开。

## 业务展望

网络游戏业务方面，网龙计划在 2011 年推出以下新游戏：

### 《变形金刚在线》

游戏预计于 2011 年下半年在中国，及亚洲、含俄罗斯在内的独联体成员国、中东及北非地区的其他选定市场推出。

### 《地下城守护者世界》

作为公司首款 3D MMORPG 的《地下城守护者世界》在 2010 年进行了两次封闭测试。该游戏预计将于 2011 年下半年正式公测。

### 《都市快打》

《都市快打》（前称《时空之门》）是公司首次尝试 2D 横版格斗类型的网游产品。游戏在 2010 年进行了两次封闭测试，并拟于 2011 年正式公测。

### 《绝对火力》

网龙首款自主研发的第一人称射击游戏，预计将于 2011 年公测。

在无线业务方面，网龙已拥有系列优势产品、庞大的用户群体及完善的渠道。我们将继续研发包括智能手机应用软件等在内的无线产品。同时，网龙将继续推进平台搭建战略，为海内外更多中小开发者提供业内领先的平台资源，以实现各方的共赢。

## 财务摘要

人民币 (千元)	2010 第四季度	2010 第三季度	按季 增长率	2010 年度	2009 年度	按年 增长率
收益	<b>143,957</b>	128,219	12.3%	<b>531,772</b>	621,836	(14.5%)
毛利	<b>129,339</b>	111,851	15.6%	<b>465,439</b>	537,511	(13.4%)
毛利率	<b>89.8%</b>	87.2%	2.6%	<b>87.5%</b>	86.4%	1.1%
期内溢利	<b>9,373</b>	2,847	229.2%	<b>34,893</b>	86,624	(59.7%)
净利率	<b>6.5%</b>	2.2%	4.3%	<b>6.6%</b>	13.9%	(7.3%)
每股基本盈利 (人民币分)	<b>1.76</b>	0.55	220%	<b>6.64</b>	16.57	(59.9%)
每股摊薄盈利 (人民币分)	<b>1.76</b>	0.55	220%	<b>6.64</b>	16.56	(59.9%)

## 指标

	2010年 第四季度	2010 第三季度	2010 第二季度	2010 第一季度	2009 第四季度
最高同步用户	<b>542,000</b>	589,000	449,000	451,000	492,000
平均同步用户	<b>232,000</b>	226,000	217,000	230,000	253,000

备注1: 网络游戏包括《征服》、《魔域》、《机战》、《投名状 Online》、《英雄无敌在线》、《开心》、《天元》、《梦幻迪士尼》及其他游戏。

## 管理层电话会议

网龙将于香港时间2011年3月25日(星期五)召开电话会议, 回顾其截至2010年12月31日止第四季度及全年财务业绩。电话会议详情如下:

时间: 香港时间 2011年3月25日 晚8时正 / 美国东部时间 2011年3月25日 早8时正

### 电话号码:

国际用户请拨打电话	<b>1-617-847-8705</b>
美国用户请拨打免费电话	<b>1-800-599-9816</b>
香港用户请拨打免费电话	<b>800-963-844</b>
中国南方地区用户请拨打	<b>10-800-130-0399</b>
中国北方地区用户请拨打	<b>10-800-152-1490</b>
接入密码	<b>469-329-38</b>

电话会议将于2011年3月25日晚11时起至2011年4月1日晚12时回放。国际用户请拨打**1-617-801-6888**；美国用户请拨打免费电话**1-888-286-8010**；回放登入密码**91-593-620**。用户也可在网龙公司投资者关系网站[http://ir.netdragon.com/investor/ir\\_events.shtml](http://ir.netdragon.com/investor/ir_events.shtml)在线收听会议实况或重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前10分钟登入上述网站，然后进入“2010年第四季度及全年业绩电话会议”并根据指示登记。

## 关于网龙网络有限公司

**网龙网络有限公司** (NetDragon Websoft Inc.) 是中国网络游戏及移动互联网行业中领先的改革者和创新力量。网龙成立于1999年，是中国领先的网络游戏开发及营运商之一，具备领先的研发优势。继2002年推出自主研发的《幻灵游侠》之后，《魔域》、《征服》、《英雄无敌在线》、《梦幻迪士尼》等游戏相继面世。在网络游戏海外扩展方面，网龙作为中国游戏产业的先锋，自2004年开始，在海外市场自主运营旗下多款网络游戏，并推出英文、西班牙文、阿拉伯文及其他语言版本。

网龙现正开发多款新游戏，包括《地下城守护者世界》、《变形金刚在线》、《都市快打》【前称《时空之门》】及新版《网络创世纪》等。在移动互联网领域，网龙在中国智能手机用户市场处于领先地位，为全球最受欢迎的手机操作系统提供应用软件和内容服务。

如有垂询，敬请联络：

### 网龙网络有限公司

周鹰 投资者关系部  
电话： +86 591 8754 3120  
邮箱： maggie@nd.com.cn  
ir@nd.com.cn  
投资者关系网站： [www.nd.com.cn/ir](http://www.nd.com.cn/ir)

## 综合全面损益表（截至二零一零年十二月三十一日止第四季度及年度）

	二零一零年 第四季度 人民币千元 (未经审核)	二零一零年 第三季度 人民币千元 (未经审核)	二零一零年 人民币千元 (经审核)	二零零九年 人民币千元 (经审核)
收益	143,957	128,219	531,772	621,836
收益成本	(14,618)	(16,368)	(66,333)	(84,325)
<b>毛利</b>	<b>129,339</b>	<b>111,851</b>	<b>465,439</b>	<b>537,511</b>
其他收入及盈利	37,353	8,565	60,864	57,807
销售及市场推广开支	(24,280)	(28,886)	(101,993)	(133,460)
行政开支	(49,783)	(48,059)	(182,022)	(163,926)
开发成本	(49,891)	(36,966)	(162,234)	(201,461)
其他开支	(5,552)	(1,380)	(10,392)	(1,959)
衍生财务工具的亏损净额	-	-	-	(15,214)
指定按公允价值计入损益的财务资产 之收益净额	-	-	-	18,431
分占共同控制实体亏损	-	-	-	(724)
<b>除税前溢利</b>	<b>37,186</b>	<b>5,125</b>	<b>69,662</b>	<b>97,005</b>
税项	(27,813)	(2,278)	(34,769)	(10,381)
<b>期内溢利</b>	<b>9,373</b>	<b>2,847</b>	<b>34,893</b>	<b>86,624</b>
其他全面收益（开支）：				
换算海外业务产生的汇兑差额	(151)	(49)	(172)	(784)
物业重估收益	673	-	673	-
	522	(49)	501	(784)
<b>期内全面收益总额</b>	<b>9,895</b>	<b>2,798</b>	<b>35,394</b>	<b>85,840</b>
<b>以下各项应占期内溢利：</b>				
- 本公司拥有人	9,292	2,894	34,949	87,108
- 非控股权益	81	(47)	(56)	(484)
	9,373	2,847	34,893	86,624
<b>以下各项应占全面收益总额：</b>				
- 本公司拥有人	9,814	2,845	35,450	86,324
- 非控股权益	81	(47)	(56)	(484)
	9,895	2,798	35,394	85,840
<b>每股盈利</b>	<b>人民币分</b>	<b>人民币分</b>	<b>人民币分</b>	<b>人民币分</b>
- 基本	1.76	0.55	6.64	16.57
- 摊簿	1.76	0.55	6.64	16.56

## 综合财务状况表（于二零一零年十二月三十一日）

	二零一零年 (经审核)  人民币千元	二零零九年 (经审核)/ (经重列)  人民币千元
<b>非流动资产</b>		
物业、厂房及设备	128,534	138,011
预付租赁款项	87,753	12,917
投资物业	14,551	-
收购物业、厂房及设备的已付按金	19,050	8,895
无形资产	13,136	12,980
于共同控制实体的权益	-	-
可供出售投资	4,000	4,000
应收贷款	5,819	7,313
递延税项资产	54	54
	<u>272,897</u>	<u>184,170</u>
<b>流动资产</b>		
预付租赁款项	1,784	228
应收贷款	893	893
贸易应收款项	24,393	14,128
其他应收款项、预付款项及按金	40,072	66,272
持作买卖投资	1,079	377
向共同控制实体预支	-	29,000
应收关连公司款项	171	-
可收回税项	-	20
银行存款	340,828	551,970
银行结余及现金	877,823	705,053
	<u>1,287,043</u>	<u>1,367,941</u>
<b>流动负债</b>		
贸易应付款项	519	285
其他应付款项及应计费用	58,218	67,881
递延收入	23,119	18,189
应付股东款项	5,328	-
应付所得税	21,599	9,935
	<u>108,783</u>	<u>96,290</u>
<b>流动资产净值</b>	<u>1,178,260</u>	1,271,651
	<u>1,451,157</u>	<u>1,455,821</u>
<b>股本及储备</b>		
股本	39,264	39,264
股份溢价及储备	1,412,433	1,417,041
本公司拥有人应占权益	1,451,697	1,456,305
非控股权益	(540)	(484)
	<u>1,451,157</u>	<u>1,455,821</u>