

網龍網絡公司公佈 2014 年第四季度及全年財務業績

收益及各項營運指標有強勁增長

【香港，2015 年 3 月 26 日】中國領先的網絡遊戲與移動互聯網平臺開發商及運營商——網龍網絡公司（“網龍”或“本公司”，股份代號：777）今日公佈了截至 2014 年 12 月 31 日止第四季度及全年財務業績，並將於香港時間 2015 年 3 月 26 日晚 8 時正召開電話及網絡直播會議，回顧公司業績及近期業務發展。

二零一四年年度財務摘要

- 2014 年年度收益為人民幣 962.8 百萬元，去年為人民幣 884.5 百萬元，同比增長 8.9%。
- 2014 年年度經營溢利為人民幣 252.0 百萬元，去年為人民幣 202.8 百萬元，同比增長 24.3%。
- 本公司擁有人應占來自持續經營業務的溢利約為人民幣 176.7 百萬元，去年為人民幣 164.4 百萬元，同比增加約 7.5%。
- 每股基本及攤薄盈利分別約為人民幣 34.77 分及人民幣 34.22 分。

二零一四年第四季度財務摘要

- 2014 年第四季度收益為人民幣 282.9 百萬元，環比增長 21.6%，同比增長 23.5%。
- 2014 年第四季度毛利為人民幣 246.5 百萬元，環比增長 17.9%，同比增長 19.7%。
- 2014 年第四季度經營溢利為人民幣 4.0 百萬元，環比減少 93.2%，同比扭虧為盈，2013 年度第四季度經營虧損為人民幣 1.7 百萬元。
- 2014 年第四季度非公認會計準則經營溢利¹為人民幣 13.5 百萬元，環比減少 79.7%，同比增長 19.4%。
- 2014 年第四季度本公司擁有人應占虧損為人民幣 19.4 百萬元，上季本公司擁有人應占溢利為人民幣 52.6 百萬元，非公認會計準則本公司擁有人應占經營溢利為人民幣 6.8 百萬元，當中不包括數項非核心營業支出項目。
- 2014 年第四季度每股基本虧損為人民幣 3.78 分，每股攤薄虧損為人民幣 3.82 分。
- 董事會建議派發截至末期股息每股 0.20 港元，此建議需獲股東大會批准通過。

二零一四年第四季度運營摘要²

- 2014 年第四季度網絡遊戲最高同時線上玩家人數（“PCU”）為 642,000。
- 2014 年第四季度網絡遊戲平均同時線上玩家人數（“ACU”）為 301,000。

網龍主席兼執行董事劉德建先生表示：“網龍在鞏固遊戲業務的同時，穩步推進線上教育業務的發展，我們在 2014 年收益錄得 8.9% 增長，達人民幣 962.8 百萬元。我們的網絡遊戲業務繼續保持良好的增長，本季度，網絡遊戲最高同時線上玩家人數達 642,000，收益同比上升 6.7% 至人民幣 221.5 百萬元。我們其中一個最新的遊戲《英魂之刃》，在上季入選電子競技大賽，並繼續受到廣大玩家的歡迎。於二零一五年一月，我們與騰訊就在中國大陸地區獨家代理運營《英魂之刃》正式簽訂合作協定，《英魂之刃》正式開啓公測後，月活躍用戶數突破 7 百萬；並於二零

備註 1：呈列該等計量原因的進一步詳情，請參閱“非公認會計準則財務指標”。

2：2014 年第四季度最高同時線上玩家人數（“PCU”）及平均同時線上玩家人數（“ACU”）資料已經包含新的微端遊戲《英魂之刃》。

一五年二月突破人民幣 2,100 萬元月流水。遊戲在推出初期便錄得如此優異表現，相信產品在公測後的大規模宣傳活動及遊戲更新的推動下，該遊戲的收入將成為集團長遠的收入來源。期內，我們為集團的旗艦遊戲推出了新的資料片，其中《征服》的英文版本在推出新資料片後，其十二月份充值收入更創下近十一年來的歷史新高。我們亦很高興虎豹騎也計畫於二零一五年內上線。”

“本季度，公司繼續推進手機遊戲業務。《魔域口袋版》iOS 版本在二零一五年一月正式推出後擁有良好的表現。並預期會在二零一五年三月錄得超過人民幣 1,000 萬元的月流水。《最江湖》的 iOS 及 Android 版本在不同的階段有穩步的進展，而阿語《大海盜》亦受到中東及北非地區玩家的熱烈追捧，相信隨著更多內容更新，此遊戲會繼續受到支持。”

“我們新的策略重點仍然會投放在線上教育業務上面。在二零一五年二月，我們在此業務上完成 5250 萬美元的 A 輪股權融資。此次融資活動有數間國際投資者參與，這表示他們對集團充滿信心，相信集團憑藉著其世界級的移動互聯網和遊戲的專業知識、大規模的技術資源和團隊的經驗，定能打造出一個線上及移動教育生態系統。我們的教育產品在設計和開發上取得良好的進展，並預期會在完成設計後推出市面。在未來數月，我們預期會對市場發佈整體的產品策略，並希望能為學生、教師和家長創造價值。”

網龍首席財務官任國熙先生補充：“公司的非公認會計準則溢利為人民幣 4.1 百萬元，該數字集我們高利潤的遊戲業務及處於開發階段的教育業務所得。我們的遊戲業務收益同比上升 6.7% 及環比增長 9.8%，而且擁有穩定的經營費用結構。我們亦繼續大力發展教育產品，其研發過程需要投放大量的員工成本，使我們的收入短期內受到一定的影響。然而我們相信，這些投資反映了我們致力開拓線上教育業務的決心，推進教育業務成為網龍長遠成功的另一個基石。”

二零一四年第四季度未經審核的財務業績

收益

收益為人民幣 282.9 百萬元，上季度為人民幣 232.7 百萬元，環比增長 21.6%；去年同期為人民幣 229.0 百萬元，同比增長 23.5%。

來自中國的網絡遊戲及其他業務收益為人民幣 229.0 百萬元，上季度為人民幣 195.9 百萬元，環比增長 16.9%；去年同期為人民幣 205.2 百萬元，同比增長 11.6%。來自中國的收益增加主要是由於來自《魔域》及《英魂之刃》的強勁表現。

來自海外的網絡遊戲及其他業務收益為人民幣 53.9 百萬元，上季度為人民幣 36.8 百萬元，環比增長 46.2%；去年同期為人民幣 23.8 百萬元，同比增長 126.0%。來自海外的收益增加主要是由於來自香港公司 Cherrypicks 移動解決方案及移動行銷業務的收益增加所致。

毛利及毛利率

毛利為人民幣 246.5 百萬元，上季度為人民幣 209.2 百萬元，環比增長 17.9%；去年同期為人民幣 205.9 百萬元，同比增長 19.7%。毛利率為 87.2%，上季度為 89.9%，去年同期為 89.9%。毛利率下跌部分原因是由於 Cherrypicks 相對網龍網絡遊戲業務較低的毛利率所拖累。

經營費用

銷售及市場推廣開支為人民幣 51.2 百萬元，較二零一四年第三季度的人民幣 38.6 百萬元增加約 32.8%及較二零一三年同期的人民幣 31.7 百萬元增加約 61.6%。銷售及市場推廣開支增加主要是由於《魔域》及《英魂之刃》的廣告及推廣開支增加所致。

行政開支約為人民幣 120.9 百萬元，較二零一四年第三季度的人民幣 77.5 百萬元增加約 55.9%及較二零一三年同期的人民幣 140.9 百萬元減少約 14.2%。環比增長主要是由於(i)員工成本；及(ii)折舊及攤銷增加所致。同比減少主要是由於(i)外幣匯兌虧損減少；及(ii)去年同期的功能變數名稱開支減少。

開發成本約為人民幣 89.3 百萬元，較二零一四年第三季度的人民幣 67.3 百萬元增加約 32.6%及較二零一三年同期的人民幣 44.5 百萬元增加約 100.8%。開發成本增加主要是由於(i)員工成本；及(ii)外包費用增加所致。

其他開支約為人民幣 12.0 百萬元，較二零一四年第三季度的人民幣 3.7 百萬元增加 226.7%及較二零一三年同期的人民幣 5.3 百萬元增加約 126.4%。其他開支增加主要是由於應收款項撥備增加所致。

經營溢利

來自持續經營業務的經營溢利為人民幣 4.0 百萬元，較二零一四年第三季度的人民幣 57.7 百萬元下降 93.2%；同比去年同期經營虧損為人民幣 1.7 百萬元，扭虧為盈。

稅項

稅項為人民幣 9.4 百萬元，較二零一四年第三季度的人民幣 4.2 百萬元環比增加約 126.6%，同比去年同期為人民幣 16.8 百萬元下降 43.7%。環比增加主要由於過往年度稅項撥備不足所致；同比減少乃由於應課稅溢利減少所致。

來自持續經營業務的期內（虧損）溢利

來自持續經營業務的期內虧損為人民幣 22.2 百萬元，上季度期內溢利為人民幣 52.4 百萬元；去年同期期內虧損為人民幣 2.7 百萬元。雖然本季度毛利有所增加，但毛利增加被各項費用增加抵銷。

不計持作買賣投資之虧損(每季均有所不同)、匯兌虧損及去年收購附屬公司 Cherrypicks 產生的無形資產攤銷，2014 年第四季度的非公認會計準則經營溢利為人民幣 4.1 百萬元。

流動資金

於二零一四年十二月三十一日，本集團銀行存款、銀行結餘、現金、已質押銀行存款及持作買賣投資約為人民幣 3,484.8 百萬元，於二零一三年十二月三十一日為人民幣 4,483.7 百萬元。

業務回顧及展望

遊戲業務

《魔域》新資料片「女神·天賦覺醒」於二零一四年十月二十六日公測，該資料片新增「天賦系統」，為玩家免費提升角色屬性，提升遊戲的可玩性，並增強對玩家的黏著度。該資料片預期會在二零一五年上半年進行內測。《魔域》

亦將於二零一五年三月推出周年慶典系列活動。另一款旗艦遊戲《征服》也於二零一四年十月發佈新資料片「功夫之王」，該資料片增加新職業，增加玩家樂趣。在海外市場方面，繼中文版本《征服》發佈新資料片「功夫之王」後，其英語、法語、西班牙語及阿拉伯語版本也相繼推出該資料片，提升玩家活躍度。《征服》英文版本的十二月份充值收入創下近十一年來的歷史新高，充分加強了該遊戲在各個國家及地區的競爭力。《征服》計畫於二零一五年上半年推出職業更新版本“道士翻身”，以職業翻新的活動形式，繼續鞏固遊戲在海外市場的佔有率。

公司自主研發的 MOBA 微端遊戲《英魂之刃》已於二零一五年一月十六日正式開啓公測，促使一月份月活躍用戶數突破 7 百萬；並於二零一五年二月突破 21 百萬元月流水，充分體現了公司世界級遊戲設計及研發的實力。《英魂之刃》於十月參加在中國銀川舉辦的“世界電子競技大賽”，積極的市場推廣，拉動遊戲運營指標迅速上升。同時，於二零一四年十二月底，公司與騰訊就在中國大陸地區獨家代理運營《英魂之刃》正式簽署合作協定。相信正式推出後加大市場推廣力度，該遊戲將錄得更豐厚的收益。同時，其葡萄牙語及西班牙語版本已完成製作，並計畫於二零一五年上半年在拉美國家和歐洲地區開啓測試。此外，公司自主研發的 3D 動作競技戰爭類網遊《虎豹騎》於二零一四年第四季度開啓首次測試，並在二零一五年第二季推出測試。《開心》也於二零一五年三月七日開啓周年慶典活動，並推出一款全新資料片。

在手游方面，阿語《大海盜》於第四季度繼續推出遊戲內更新，鞏固老玩家，挖掘新玩家，促使十月份月流水錄得歷史新高。同時，公司堅持產品精品化戰略，陸續為處於研發階段的手遊產品傾注更多的心血，以確保遊戲在正式推出後能在競爭激烈的市場脫穎而出。例如公司自主研發 2.5D 角色扮演類武俠風格的手機遊戲《最江湖》於二零一四年十一月開啓 iOS 版本刪檔測試，計畫於二零一五年第一季度開啓 Android 版本內測。；3D 武俠動作類手機遊戲《武魂天下》也於二零一四年十一月開啓管道測試。《魔域口袋版》iOS 版本於二零一五年一月正式登陸 AppStore，並同時開啓其 Android 版本的公測。即時制動作卡牌手機遊戲《暗黑戰魂》已於二零一五年一月交由國內知名的手遊發行商代理運營，其 Android 版本於二零一五年一月開啓首次刪檔測試，並計畫於二零一五年上半年開啓 Android 版本及 iOS 版本公測。

線上及移動教育

第四季度及二零一四年，公司線上及移動教育業務在研發、一體化教學、內容合作及收購、銷售管道展和並購討論方面取得長足進展。

研發：目前公司的產品設計和研發團隊超過 350 人。在世界一流領導團體指導下，團隊專注於軟件和硬件的設計和開發。二零一四年，在開發高品質和差異化的軟體方面取得了許多里程碑。公司的“101 同學派”經過多次更新設計反覆運算，將在二零一五年第三季度正式開始商業化。公司將堅持創造集成的線上及移動教育整體解決方案的產品開發路線。商業化產品的初始版本將專注於提供一流的教室互動教學活動，並通過變革性的且易於學習的教育解決方案為教師和學生創造真正價值。公司在發佈更多產品資訊時將告知市場。公司亦預期在未來數月內在北京會正式成立研究院以拓展招攬人才的範圍。目前的計畫為在未來一至兩年間把北京研究院的研發人員數目增至數百人以加快教育研究及發展的步伐。

教學一體化：公司進一步深化與北京師範大學的合作，確保開發並集成基於教育從業者實踐的有效教學方法。二零一四年十一月，網龍同北京師範大學簽署合作協定，共同研究電子教室設計，旨在研究如何在教室學習環境中將軟體及硬體同多種教學模式集成的方式。二零一五年三月十八日，網龍的子公司及北京師範大學宣佈成立“智慧學習研究院”，用於提供一個獨特的平臺，將網龍的移動互聯網專業知識技術同最先進的電子教學方式相結合。公司相信，通過與北京師範大學等頂級大學及機構合作，同時對電子教學的積累並理解，將形成一個重要的進入門檻。

內容合作夥伴：二零一四年十一月，網龍與全球知名的領先教育公司培生集團的子公司以及北京師範大學簽署合作

備忘錄，旨在開發智慧教育解決方案。此番合作將利用培生集團豐富的 K12 教育內容資源打造中國領先的智慧教育解決方案。此外，網龍亦與多家大型出版商及內容合作夥伴進行探討，以豐富自身平臺內容。

管道構建：公司正在為其教育產品構建遍及全國的學校分銷網絡。目前，公司正在與超過 20 個區域和本地分銷商洽談，並已與部分管道商達成分銷協議。除了常規的分銷商，公司也在積極的接洽多個管道合作夥伴。

並購：網龍目前正在與多個主要收購目標就線上教育空間進行深入討論。若此類收購實現，可進一步加強公司在市場上的競爭地位。

融資：二零一五年二月，網龍教育子公司完成股權收購協定，獲得 5250 萬美元的 A 輪股權融資，由 IDG 資本、祥峰資本（淡馬錫集團全資子公司）及奧飛動漫領投，公司估值為 4.775 億美元。

其他發展：二零一四年十一月，公司正式成為教育資訊化技術標準委員會單位委員後，網龍可以參與科技標準定制，將有助於公司開發出符合甚至高於規章標準的合適產品。網龍是少數獲准成為委員會成員的一線移動互聯網公司。

非公認會計準則財務指標

為補充本集團按照香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）編制的綜合業績，採用若干非公認會計準則指標僅為提高對本集團目前財務表現的整體理解。該等非公認會計準則指標並非香港財務報告準則明確允許的指標及未必能與其他公司的類似指標作比較。本集團的非公認會計準則財務指標不計及以股份為基礎支付之開支、收購附屬公司產生的無形資產攤銷、已質押銀行存款之利息收入、已質押銀行存款、有抵押銀行貸款及可贖回可轉換優先股之匯兌盈利（虧損）、衍生財務工具之盈利（虧損）淨額、財務成本及出售附屬公司的收益（經扣除相關所得稅）。

管理層電話會議

網龍管理層將於香港時間 2015 年 3 月 26 日（星期四）晚 20:00 召開業績發佈電話會議，回顧截至 2014 年 12 月 31 日止第四季度及全年財務業績。

業績發佈電話會議詳情如下：

時間：北京/香港時間 2015 年 3 月 26 日 20:00 / 美國東部時間 2015 年 3 月 26 日 08:00

| | |
|----------------|-----------------------|
| 國際用戶請撥打電話 | 65-6723-9381 |
| 美國使用者請撥打免費電話 | 1-866-519-4004 |
| 香港使用者請撥打免費電話 | 800-906-601 |
| 中國大陸固定電話使用者請撥打 | 800-8190-121 |
| 中國大陸手機用戶請撥打 | 400-6208-038 |
| 接入密碼 | NetDragon |

用戶可在網龍公司投資者關係網站<http://www.nd.com.cn/investor/ir-webcasts.shtml> 線上收聽會議實況或重溫會議。如欲參加電話會議，請於會議開始前 10 分鐘登入上述網站，然後進入“2014 年第四季度及全年業績電話會議”並根據指示登記。

網龍網絡公司

網龍網絡公司（香港交易所股份代號：0777）是中國網絡遊戲及移動互聯網行業中領先的改革者和創新力量。網龍成立於 1999 年，是移動互聯網的領先研發力量，多年來成績斐然，包括自主研發著名的旗艦遊戲《魔域》及《征服》，建立中國第一網絡遊戲門戶—17173.com，打造最具影響力的智慧手機服務平臺—91 無線，並於 2013 年出售與百度，此項重大交易是當時中國互聯網收購合併中最大的一個項目。網龍亦積極擴展海外網絡遊戲，自 2003 年開始，在多個國家自主運營旗下多款網絡遊戲，並在全球推出超過 10 種語言版本。此外，網龍亦繼續致力為用戶打造手機遊戲及應用軟體產品。近年，網龍成為移動及互聯網教育業務的主要參與者，憑藉網龍在移動互聯網的技術及知識，將使學習比傳統課室模式更有趣、更積極及更有效。

如有垂詢，敬請聯絡：

網龍網絡公司

周鷹

投資者關係高級總監

電話： +852 2850 7266 / +86 591 8754 3120

電郵： maggie@nd.com.cn; ndir@nd.com.cn

投資者關係網站： www.nd.com.cn/ir

綜合損益及其他全面收益表〔截至二零一四年十二月三十一日止第四季度及年度〕

| | 二零一四年 第四季度 (未經審核) 人民幣千元 | 二零一四年 第三季度 (未經審核) 人民幣千元 | 二零一四年 (經審核) 人民幣千元 | 二零一三年 (經審核) 人民幣千元 |
|--------------------------|----------------------------------|----------------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 持續經營業務 | | | | |
| 收益 | 282,880 | 232,702 | 962,817 | 884,518 |
| 收益成本 | (36,342) | (23,530) | (102,844) | (81,426) |
| 毛利 | 246,538 | 209,172 | 859,973 | 803,092 |
| 其他收入及盈利 | 32,464 | 36,034 | 157,101 | 44,980 |
| 銷售及市場推廣開支 | (51,206) | (38,569) | (152,495) | (106,200) |
| 行政開支 | (120,876) | (77,538) | (326,934) | (366,143) |
| 開發成本 | (89,278) | (67,341) | (249,260) | (162,857) |
| 其他開支 | (11,977) | (3,666) | (34,027) | (10,046) |
| 分占聯營公司虧損 | (1,715) | (406) | (2,354) | (16) |
| 經營溢利 | 3,950 | 57,686 | 252,004 | 202,810 |
| 已質押銀行存款之利息收入 | 475 | 638 | 2,794 | 4,883 |
| 已質押銀行存款及有抵押銀行貸款之匯兌盈利(虧損) | - | 1,188 | (5,081) | 4,593 |
| 衍生財務工具之(虧損)盈利淨額 | - | (646) | 6,817 | (5,481) |
| 出售可供出售投資之盈利 | - | - | - | 5,761 |
| 持作買賣投資之(虧損)盈利淨額 | (16,905) | (1,553) | (17,304) | 8,756 |
| 財務成本 | (235) | (728) | (3,212) | (4,651) |
| 除稅前(虧損)溢利 | (12,715) | 56,585 | 236,018 | 216,671 |
| 稅項 | (9,442) | (4,166) | (64,197) | (50,264) |
| 來自持續經營業務的期內/年內(虧損)溢利 | (22,157) | 52,419 | 171,821 | 166,407 |
| 已終止經營業務 | | | | |
| 來自已終止經營業務的期內/年內溢利 | - | - | - | 6,056,041 |
| 期內/年內(虧損)溢利 | (22,157) | 52,419 | 171,821 | 6,222,448 |
| 其他全面開支，扣除所得稅： | | | | |
| 其後可重新分類至損益的 | | | | |
| 換算海外業務產生的匯兌差額 | (461) | (161) | (40) | (1,130) |
| 期內/年內全面(開支)收益總額 | (22,618) | 52,258 | 171,781 | 6,221,318 |

以下各項應占期內/年內（虧損）溢利：

| | | | | |
|---------|-----------------|--------|----------------|-----------|
| -本公司擁有人 | (19,406) | 52,595 | 176,681 | 6,140,776 |
| -非控股權益 | (2,751) | (176) | (4,860) | 81,672 |
| | (22,157) | 52,419 | 171,821 | 6,222,448 |

本公司擁有人應占期內/年內（虧損）溢利：

| | | | | |
|---------------------|-----------------|--------|----------------|-----------|
| -來自持續經營業務 | (19,406) | 52,595 | 176,681 | 164,352 |
| -來自已終止經營業務 | - | - | - | 5,976,424 |
| 本公司擁有人應占期內/年內（虧損）溢利 | (19,406) | 52,595 | 176,681 | 6,140,776 |

非控股權益應占年內（虧損）溢利：

| | | | | |
|--------------------|----------------|-------|----------------|--------|
| -來自持續經營業務 | (2,751) | (176) | (4,860) | 2,055 |
| -來自已終止經營業務 | - | - | - | 79,617 |
| 非控股權益應占期內/年內（虧損）溢利 | (2,751) | (176) | (4,860) | 81,672 |

以下各項應占全面（開支）收益總額：

| | | | | |
|---------|-----------------|--------|----------------|-----------|
| -本公司擁有人 | (19,867) | 52,434 | 176,641 | 6,139,646 |
| -非控股權益 | (2,751) | (176) | (4,860) | 81,672 |
| | (22,618) | 52,258 | 171,781 | 6,221,318 |

人民幣分 人民幣分 人民幣分 人民幣分

每股（虧損）盈利

來自持續及已終止經營業務

| | | | | |
|------|---------------|-------|--------------|----------|
| - 基本 | (3.78) | 10.31 | 34.77 | 1,213.44 |
| - 攤薄 | (3.82) | 10.27 | 34.22 | 1,181.10 |

來自持續經營業務

| | | | | |
|------|---------------|-------|--------------|-------|
| - 基本 | (3.78) | 10.31 | 34.77 | 32.48 |
| - 攤薄 | (3.82) | 10.27 | 34.22 | 31.75 |

綜合財務狀況表（於二零一四年十二月三十一日）

| | 二零一四年 (經審核) 人民幣千元 | 二零一三年 (經審核) 人民幣千元 |
|--|-------------------------|-------------------------|
|--|-------------------------|-------------------------|

非流動資產

| | | |
|---------------|------------------|----------------|
| 物業、廠房及設備 | 822,704 | 532,684 |
| 預付租賃款項 | 378,673 | 185,819 |
| 投資物業 | - | 15,725 |
| 無形資產 | 141,254 | - |
| 於聯營公司的權益 | 28,795 | 1,299 |
| 可供出售投資 | 5,000 | 5,000 |
| 應收貸款 | 18,327 | 16,041 |
| 購買物業、廠房及設備的按金 | 35,967 | 16,769 |
| 其他應收款項 | - | 60,969 |
| 商譽 | 40,013 | 12,534 |
| 遞延稅項資產 | 54 | 54 |
| | 1,470,787 | 846,894 |

流動資產

| | | |
|----------------|------------------|------------------|
| 預付租賃款項 | 2,708 | 2,583 |
| 應收貸款 | 1,578 | 713 |
| 貿易應收款項 | 51,072 | 41,718 |
| 應收客戶合約工程款項 | 7,252 | - |
| 其他應收款項、預付款項及按金 | 210,098 | 69,770 |
| 應收關聯公司款項 | 1,704 | 4,564 |
| 應收聯營公司款項 | 367 | - |
| 持作買賣投資 | 211,584 | 20,735 |
| 已質押銀行存款 | 236,805 | 107,368 |
| 銀行存款 | 1,999,644 | 3,051,289 |
| 銀行結餘及現金 | 1,036,788 | 1,304,355 |
| | 3,759,600 | 4,603,095 |

流動負債

| | | |
|------------|---------|---------|
| 貿易及其他應付款項 | 209,214 | 152,837 |
| 應付客戶合約工程款項 | 424 | - |

| | | |
|-----------------|------------------|------------------|
| 遞延收入 | 25,595 | 26,553 |
| 應付一間關聯公司款項 | 1,891 | - |
| 應付一間聯營公司款項 | 8 | - |
| 有抵押銀行貸款 | 236,805 | 104,672 |
| 其他財務負債 | - | 3,122 |
| 應付所得稅 | 137,648 | 539,927 |
| | 611,585 | 827,111 |
| 流動資產淨值 | 3,148,015 | 3,775,984 |
| 總資產減流動負債 | 4,618,802 | 4,622,878 |
| 非流動負債 | | |
| 其他應付款項 | 1,283 | - |
| 遞延稅項負債 | 116 | - |
| | 1,399 | - |
| 資產淨值 | 4,617,403 | 4,622,878 |
| 股本及儲備 | | |
| 股本 | 36,943 | 37,664 |
| 股份溢價及儲備 | 4,529,971 | 4,577,478 |
| 本公司擁有人應占權益 | 4,566,914 | 4,615,142 |
| 非控股權益 | 50,489 | 7,736 |
| | 4,617,403 | 4,622,878 |