

【即时发布】

## 网龙网络公司公布 2015 年第三季度财务业绩

### 游戏业务稳健增长，教育业务市场化启动

【香港，2015 年 12 月 17 日】国际领先的网络游戏与移动互联网平台开发商及运营商——网龙网络公司（“网龙”或“本公司”，股份代号：777）今日公布了截至 2015 年 9 月 30 日止第三季度财务业绩。公司管理层将于香港时间 2015 年 12 月 17 日周四晚 8 时正召开电话及网络直播会议，回顾公司业绩。

#### 二零一五年第三季度财务摘要

- 收益为人民币 259.4 百万元，同比增长 11.5%。
- 游戏业务收益为 238.0 百万元，同比增长 12.8%。
- 毛利为人民币 215.4 百万元，同比增长 3.0%。
- 非公认会计准则经营亏损<sup>1</sup>为人民币 23.5 百万元。
- 每股基本亏损为人民币 5.34 分。

#### 二零一五年第三季度运营摘要<sup>2</sup>

- 网络游戏最高同时在线玩家人数约为 761,000，环比增长 7.5%。
- 网络游戏平均同时在线玩家人数约为 360,000，环比增长 13.2%。

网龙主席兼执行董事刘德建先生表示：“本人欣然报告网龙于二零一五年第三季度收入继续取得稳健增长，收益录得人民币 259.4 百万元，较去年同期增长 11.5%。由于对教育业务的大力投入，期内录得亏损，但我们坚信该战略投入将为股东带来良好的长期回报。”

“公司在线教育生态系统于期内取得长足进展，同时公司正积极备战其 2016 年的全面商业推广。我们的在线教育生态系统解决方案通过结合领先科技和优质内容，为用户带来独一无二的用户体验和独特的价值主张。期内，我们启动了产品的商业化，并赢得了数个大型订单。近期我们还完成了对全球互动学习技术公司普罗米休斯的收购。普罗米休斯拥有遍及世界各地的庞大用户基础及知名品牌，该收购将进一步增强网龙的市场竞争力，加速教育业务的发展，并标志着网龙全球化布局的开端。”

“同时，随着公司继续优化游戏组合，推出热门游戏的新玩法及令玩家振奋的新内容，我们的游戏业务保持良好的增长，各项营运指标均维持上升趋势。”

备注

<sup>1</sup> 呈列该等计量原因的进一步详情，请参阅“非公认会计准则财务指标”。

<sup>2</sup> 自 2014 年第四季度起最高同时在线玩家人数及平均同时在线玩家人数数据已经包含新的微端游戏《英魂之刃》。

## 二零一五年第三季度未经审核的财务业绩

### 收益

收益为人民币 259.4 百万元，去年同期为人民币 232.7 百万元，同比增长 11.5%。

来自中国的收益为人民币 213.4 百万元，去年同期为人民币 195.9 百万元，同比增长 9.0%。

来自其他地域市场的收益为人民币 46.0 百万元，去年同期为人民币 36.8 百万元，同比增长 24.8%。

### 毛利及毛利率

毛利为人民币 215.4 百万元，去年同期为人民币 209.2 百万元，同比增加 3.0%。毛利率为 83.0%，去年同期为 89.9%。毛利率下滑主要是由于来自创奇思的收益增加，其企业移动软件开发业务的毛利较来自游戏业务的毛利低及在中国的服务器及宽带租赁费由于《英魂之刃》电子竞技联赛推广活动上升。

### 经营费用

销售及市场推广开支为人民币 42.7 百万元，较上季度增加 8.5%及较去年同期增加约 10.6%。环比增加主要是由于为教育业务的员工成本和《英魂之刃》的推广开支增加。

行政开支约为人民币 133.5 百万元，较上季度增加 13.0%及较去年同期增加 72.2%，环比增加主要是由于 (i) 员工成本增加；(ii) 收购普罗米休斯的相关法律及专业费用，其总额为人民币 15.9 百万元。

开发成本约为人民币 107.5 百万元，较上季度增加 11.8%及较去年同期增加 59.6%，环比增加主要是由于持续扩展教育业务研发团队所致的员工成本增加。

### 经营亏损

经营亏损为人民币 30.8 百万元，上季度经营亏损为人民币 5.5 百万元。

### 流动资金

于二零一五年九月三十日，本集团银行存款、银行结余、现金、已质押银行存款及持作买卖投资约为人民币 2,390.5 百万元。

## 业务回顾及展望

### 游戏业务

受益于多个为完善用户体验和参与度的游戏更新，以及季度内一系列线上和线下推广活动，公司 MOBA 微端旗舰游戏《英魂之刃》的运营指标继续提升，其十月日活跃用户数创下 165 万的历史新高。此外，公司正在研发游戏的手机版本，并预计将于 2016 年第一季度开始测试。考虑到《英魂之刃》的巨大品牌效应将成功吸引大量玩家，公司对游戏手机版本的创收潜力充满信心。本公司同时致力将游戏推广至国际市场，并于近期签署了数个东南亚国家的发行合约。

公司持续推动旗舰游戏《征服》更新，其海外版本自二零一五年第二季度推出“道士翻身”职业更新版本后，收入持续增长，并于二零一五年七月录得月收入历史新高。公司亦于十月份推出《征服》海外版本新资料片，并计划于二零一六年初推出其职业更新版本。同时，该游戏中文版本于二零一五年八月推出新资料片，并于十一月推出职业更新版本“武僧翻身”。此外，公司继续拓展另一款旗舰游戏《魔域》品牌产品线，于十月正式推出新资料片。同时，该游戏计划于二零一六年初推出“十周年庆典”大型活动版本。《魔域口袋版》于八月发布首部资料片，为玩家带来了全新玩法。

研发中的 3D 动作策略类网游《虎豹骑》于八月份开启测试。其英文版本目前处于本地化阶段，预计于二零一六年第一季度在 Steam 平台上开启测试。公司预计《虎豹骑》将于 2016 年上半年开始为公司带来收益。

## 在线及移动教育

### (1) 产品

网龙研发团队期内继续全面发力，并有望在 2016 年第一季度完成教育生态系统全面解决方案平台国内首个商业版本的研发。通过网龙生态系统，学校、教师和学生将能够在公司生态系统中的各个软件平台之间无缝切换，取得最佳的课堂体验。此外，通过公司软件平台与公司拥有专利的产品 101 同学派的整合，用户体验将持续得到提升。

网龙软件平台的国内首个商业版本将包括课前备课、课堂协作、课后作业等系统，同时包括为教育社区量身打造的可定制即时通讯平台。

在内容方面，本公司的内容开发团队继续取得显著进步，力争建立在质量、数量和学科广度上均为国内最优的在线教育内容存储库。公司内容包括教学模块、学习模块和题库，且与各大教育出版商的国内课程内容保持更新一致，因此教师和学生能将其校内课程和平台内容更佳匹配。公司计划不仅在内容数量和广度上脱颖而出，同时力争在其从游戏开发中取得的世界一流的内容制作能力上取胜。公司希望利用其 3D 和虚拟现实（VR）方面的专有技术，创新教育体验。

### (2) 并购

期内，公司积极寻求教育领域的并购机会，从而构建技术壁垒，增强人才投资，并加速全球化布局。

二零一五年八月，公司完成收购苏州驰声信息科技有限公司 100% 股权的交易。通过此次收购，网龙将整合驰声世界一流的智能语音技术至网龙的教育平台。

公司于二零一五年十一月完成收购普罗米休斯(Promethean World Plc) 100% 权益的交易。该项收购的现金代价为 84,800,000 英镑（相等于约人民币 799,000,000 元）。曾在伦敦上市的普罗米休斯是迅速发展的全球互动教学技术市场的领导者，其产品包括互动白板、互动平板、智能互动课桌、用于互动课堂和备课的教学软件、以及全世界注册教师人数最多的在线教学社区之一普罗米休斯世界。普罗米休斯将为网龙带来强大的教育品牌、全球销售和市场营销渠道，创造技术协同效应和市场准入机会，进一步增强网龙市场竞争力，加速公司全球布局。

### (3) 市场布局和进入

公司在季度内通过试点开始国内市场推广，并于多个省份成功中标。公司取得的销售合同包括软件和硬件的组合，涉及数月的交货和客户验收周期，预计相关销售收入将于 2016 年上半年入账。公司销售合同将覆盖国内 10 个省或直辖市内 150 所学校的 1,800 间教室。随着公司从现有试点全面展开商业推广，预计 2016 年教育业务收益将大幅增长。

国际市场方面，通过并购普罗米休斯，公司业务版图已覆盖全球 100 多个国家的 130 万间教室，以及 200 万名教师和 3,000 万名学生用户。普罗米休斯的收益将于 2015 年第四季度起合并入公司报表。

### 非公认会计准则财务指标

为补充本集团按照香港财务报告准则（「香港财务报告准则」）编制的综合业绩，采用若干非公认会计准则指标仅为提高对本集团目前财务表现的整体理解。该等非公认会计准则指标并非香港财务报告准则明确允许的指标及未必能与其他公司的类似指标作比较。本集团的非公认会计准则财务指标不计及以股份为基础支付之开支、收购附属公司产生之无形资产摊销、已质押银行存款之利息收入、已质押银行存款、有抵押银行贷款及可转换优先股之汇兑亏损、衍生财务工具之盈利净额、出售持作买卖投资之亏损净额、持作买卖投资之亏损净额及财务成本。

### 管理层电话会议

网龙管理层将于香港时间 2015 年 12 月 17 日（星期四）晚 8 时正召开业绩电话及网络直播会议，回顾 2015 年第三季度业绩。参加会议的管理层将有：副董事长、执行董事兼华渔教育首席执行官梁念坚先生；首席财务官任国熙先生；以及投资者关系高级总监周鹰女士。

业绩发布电话会议详情如下：

国际用户请拨打电话	<b>65-6713-5090</b>
美国用户请拨打免费电话	<b>1-866-519-4004</b>
香港用户请拨打免费电话	<b>800-906-601</b>
中国大陆固定电话用户请拨打	<b>800-819-0121</b>
中国大陆手机用户请拨打	<b>400-620-8038</b>
接入密码	<b>NetDragon</b>

用户可在网龙公司投资者关系网站 <http://www.nd.com.cn/investor/ir-webcasts.shtml> 在线收听会议实况或重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2015 年第三季度业绩电话会议”并根据指示登记。

### 关于网龙网络公司

网龙网络公司（香港交易所股份代号：777）是国际移动互联网行业中领先的改革者和创新力量。网龙成立於 1999 年，是移动互联网领先的研发力量，多年来成绩斐然，包括自主研发著名的旗舰游戏《魔域》及《征服》，建立中

国第一网络游戏门户 -- 17173.com，打造最具影响力的智能手机服务平台 -- 91 无线，91 无线于 2013 年出售与百度，此项重大交易是当时中国最大的互联网收购合并项目。作为中国海外拓展的先驱，自 2003 年开始，网龙亦在多个国家自主运营旗下多款网络游戏，并在全球推出超过 10 种语言版本。近年，网龙发展成为全球在线及移动互联网教育行业的主要参与者，凭借其在移动互联网的技术及运营知识打造颠覆性的教育生态系统。更多信息请访问 [www.netdragon.com](http://www.netdragon.com)。

如有垂询，敬请联络：

**网龙网络公司**

周鹰

投资者关系高级总监

电话： +852 2850 7266 / +86 591 8754 3120

电邮： [maggie@nd.com.cn](mailto:maggie@nd.com.cn); [ndir@nd.com.cn](mailto:ndir@nd.com.cn)

投资者关系网站： [www.nd.com.cn/ir](http://www.nd.com.cn/ir)

## 简明综合损益及其他全面收益表

### 截至二零一五年九月三十日止三个月

	截至下列日期止三个月		
	二零一五年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一五年 六月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一四年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元
<b>收益</b>	<b>259,412</b>	266,009	232,702
收益成本	<b>(44,031)</b>	(42,948)	(23,530)
<b>毛利</b>	<b>215,381</b>	223,061	209,172
其他收入及盈利	<b>43,951</b>	29,989	36,034
销售及市场推广开支	<b>(42,663)</b>	(39,307)	(38,569)
行政开支	<b>(133,516)</b>	(118,172)	(77,538)
开发成本	<b>(107,472)</b>	(96,142)	(67,341)
其他开支	<b>(3,270)</b>	(3,186)	(3,666)
分占联营公司亏损	<b>(3,177)</b>	(1,767)	(406)
<b>经营(亏损)溢利</b>	<b>(30,766)</b>	(5,524)	57,686
已质押银行存款之利息收入	<b>1,657</b>	1,600	638
已质押银行存款、有抵押银行贷款及 可转换优先股之汇兑(亏损)盈利	<b>(10,527)</b>	646	1,188
衍生财务工具之盈利(亏损)净额	<b>13,408</b>	-	(646)
出售持做买卖投资投资之亏损净额	<b>(525)</b>	-	-
持作买卖投资之亏损净额	<b>(2,334)</b>	(991)	(1,553)
财务成本	<b>(851)</b>	(823)	(728)
<b>除税前(亏损)溢利</b>	<b>(29,938)</b>	(5,092)	56,585
税项	<b>(8,072)</b>	(7,501)	(4,166)
<b>期内(亏损)溢利</b>	<b>(38,010)</b>	(12,593)	52,419
期内其他全面收益(开支), 扣除所得税:			
其后可重新分类至损益的 换算海外业务产生的汇兑差额	<b>3,796</b>	(428)	(161)
<b>期内全面(开支)收益总额</b>	<b>(34,214)</b>	(13,021)	52,258

以下各项应占期内（亏损）溢利：

- 本公司拥有人	<b>(26,530)</b>	(7,460)	52,595
- 非控股权益	<b>(11,480)</b>	(5,133)	(176)
	<b>(38,010)</b>	(12,593)	52,419

以下各项应占全面（开支）收益总额：

- 本公司拥有人	<b>(22,734)</b>	(7,888)	52,434
- 非控股权益	<b>(11,480)</b>	(5,133)	(176)
	<b>(34,214)</b>	(13,021)	52,258

	人民币分	人民币分	人民币分
<b>每股（亏损）盈利</b>			
- 基本	<b>(5.34)</b>	(1.51)	10.31
- 摊簿	不适用	不适用	10.27

## 简明综合财务状况表

于二零一五年九月三十日

	二零一五年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一四年 十二月三十一日 (经审核) 人民币千元
<b>非流动资产</b>		
物业、厂房及设备	1,134,534	822,704
预付租赁款项	439,331	378,673
无形资产	198,294	141,254
于联营公司的权益	20,306	28,795
可供出售投资	5,000	5,000
应收贷款	21,045	18,327
收回附属公司之已付按金	777,671	-
购买物业、厂房及设备的按金	15,372	35,967
商誉	71,110	40,013
递延税项资产	54	54
	<b>2,682,717</b>	<b>1,470,787</b>
<b>流动资产</b>		
预付租赁款项	2,732	2,708
应收贷款	2,627	1,578
贸易应收款项	71,360	51,072
应收客户合约工程款项	5,458	7,252
其他应收款、预付款项及按金	101,667	210,098
应收一间关连公司款项	1,704	1,704
应收联营公司款项	10,982	367
持作买卖投资	166,718	211,584
已质押银行存款	246,182	236,805
银行存款	779,236	1,999,644
银行结余及现金	1,198,314	1,036,788
	<b>2,586,980</b>	<b>3,759,600</b>



### 流动负债

贸易及其他应付款项	220,697	209,214
应付客户合约工程款项	1,343	424
递延收入	23,928	25,595
应付一间关连公司款项	2,329	1,891
应付联营公司款项	5,008	8
可转换优先股	256,947	-
有抵押银行贷款	246,182	236,805
应付所得税	102,342	137,648
	858,776	611,585

### 流动资产净值

1,728,204	3,148,015
-----------	-----------

### 总资产减流动负债

4,410,921	4,618,802
-----------	-----------

### 非流动负债

其他应付款项	6,981	1,283
递延税项负债	7,979	116
	14,960	1,399

### 资产净值

4,395,961	4,617,403
-----------	-----------

### 股本及储备

股本	36,725	36,943
股份溢价及储备	4,323,315	4,529,971
本公司拥有人应占权益	4,360,040	4,566,914
非控股权益	35,921	50,489
	4,395,961	4,617,403