

网龙网络控股有限公司公布 2016 年第三季度财务业绩

游戏业务保持年增长势头，强劲产品线将助力 2017 年强势增长
教育业务为下一年度用户数及收益增长奠定良好基础

【香港，2016 年 12 月 1 日】全球领先的互联网社区创建者—网龙网络控股有限公司（“网龙”或“本公司”，香港交易所股份代号：777）今日公布 2016 年第三季度财务业绩。公司管理层将于香港时间 2016 年 12 月 1 日晚上 6 时 30 分正召开电话及网络直播会议，回顾公司业绩及近期业务进展。

网龙主席兼执行董事刘德建先生表示：“网龙于第三季度的业绩表现十分稳健，收益同比增长 167.7%，录得人民币 6.95 亿元。《英魂之刃》和《魔域》继续得到玩家的青睐，为收益和分类溢利均实现同比增长的主要动力。第三季度的业绩表现同时反映了季节性变化，与以往的规律基本保持一致。”刘德建先生同时表示：“我很欣喜地看到公司新游戏业务的产品线步入近年来发展最强劲的阶段。2017 年将推出至少五款新游戏，游戏业务将迈入新阶段。”

“公司的教育业务于第三季度依然表现强劲，录得收益人民币 3.92 亿元，同比增长超过 40 倍。国际教育业务子公司普罗米休斯的收益在备考基础上同比增长 20.3%，并促使毛利润率得到提升，EBITDA 于三季度持续为正。截至第三季度末，我们的旗舰互动云软件 ClassFlow™ 用户数量已达 240 万，其中包括逾 100 万教师用户，为 2017 年用户基础的增长奠定了更为坚实的根基。在中国，101 教育 PPT 软件得到了非常积极的用户参与反馈，我们亦已在三季度开始加快产品销售。此外，VR 编辑器也将于 2017 年推出，对此我感到非常振奋，届时其将成为世界上第一个用于教育的 DIY VR 编辑器软件。”

财务摘要

- 收益为人民币 6.95 亿元，同比增长 167.7%。
- 来自游戏业务的收益为人民币 2.87 亿元，占本公司总收益的 41.3%，同比增长 19.9%。
- 来自教育业务的收益为人民币 3.92 亿元，占本公司总收益的 56.5%，同比增长超过 40 倍。
- 毛利为人民币 3.85 亿元，同比增长 78.7%。
- 来自游戏业务的经营性分类溢利¹为人民币 8,010 万元，同比增长 26.6%。
- 来自教育业务的经营性分类亏损¹为人民币 1.06 亿元，同比增长 44.3%。

¹经营性分类溢利（亏损）是来自本公司报告的经营性溢利（亏损）（按照香港财务报告准则第8号编制），但不包括非经营性、非重复性或未分配项目，包括政府补贴、财务工具之公平值变动及财务成本及衍生财务工具之公平值变动。

- 非公认会计准则经营亏损²为人民币 8,890 万元，主要原因是非现金汇兑差异、政府补助季度性的差异，及普罗米休斯由于季节性影响所导致的收益降低，该季节性产生的影响与往年第二季度到第三季度的变化一致。
- 本公司拥有人应占亏损为人民币 6,540 万元。

二零一六年第三季度游戏业务运营指标

- 网络游戏每用户月平均收入(“ARPU”)为人民币 240 元，同比增长 17.6%。
- 网络游戏平均同时在线玩家人数(“ACU”)为 342,000，同比下降 5.0%。
- 网络游戏最高同时在线玩家人数(“PCU”)为 720,000，同比下降 5.4%。

分类财务摘要

(人民币：千元)	2016 年第三季度		2016 年第二季度		2015 年第三季度	
	游戏	教育	游戏	教育	游戏	教育
收益	286,559	392,220	296,697	480,107	238,961	9,526
毛利	266,002	115,436	279,736	155,803	216,593	1,162
毛利率	92.8%	29.4%	94.3%	32.5%	90.6%	12.2%
经营性分类溢利(亏损) ¹	80,110	(106,301)	99,356	(87,695)	63,286	(73,689)
分类经营开支 ³						
- 研发	(91,283)	(95,717)	(82,060)	(91,390)	(70,634)	(36,757)
- 销售及市场推广	(39,223)	(81,561)	(37,732)	(95,323)	(35,329)	(6,756)
- 行政	(62,046)	(32,569)	(66,586)	(39,090)	(56,980)	(23,099)

游戏业务

公司游戏业务于第三季度继续保持增长势头，录得收益人民币 2.87 亿元，同比增长 19.9%，经营性分类溢利为人民币 8,010 万元，同比增长 26.6%。稳健的表现主要得益于《英魂之刃》和《魔域》端游及口袋版的收益增长。

²为补充集团按照香港财务报告准则(「香港财务报告准则」)编制的综合业绩，采用非公认会计准则经营亏损指标仅为提高对集团目前财务表现的整体理解。该等非公认会计准则经营亏损指标并非香港财务报告准则明确允许的指标及未必能与其他公司的类似指标作比较。本集团的非公认会计准则经营亏损不计及以股份为基础支付之开支及收购附属公司产生之无形资产摊销。

³分类经营开支不含折旧、摊销及汇兑盈利(亏损)等未分配开支/收入，此等开支/收入已计入本公司综合财务报表的销售及一般行政开支类别，但按香港财务报告准则第 8 号不能就计算分类溢利(亏损)数字的用途分配至特定的业务分类。

第三季度虽然是《魔域》的传统淡季，但同比却有 17.4% 的增长。同时，《魔域口袋版》继续保持强劲增长，8 月推出新的玩法后月流水创下历史新高。公司另一款旗舰游戏《英魂之刃》的收益同比增长了 17.9%，显示了此款游戏的持续热门度。

游戏业务受季节性因素影响，外加第三季度我们加大了外挂的清除力度，导致包括 ACU 和 PCU 在内的数项运营指标稍有波动。但此举有助于整个游戏生态体系的健康、平衡发展，并利于在未来进一步加强公司盈利能力。

展望第四季度，我们相信 10 月份推出的《魔域》资料片将带来更大的收益贡献。同月，我们还在 Steam 平台上相继推出全新大型 3D 战争类网游《虎豹骑》的英文版和繁体中文版，两个版本均有望在四季度陆续产生收益。

管理层对于公司成功打造的产品线及接下来一年将推出的新游戏充满期待，其中包括与金山软件联合开发的新版《魔域》手游、凭借《英魂之刃》的技术储备打造的数款竞技类新游戏，以及《虎豹骑》的简体中文版。这些强劲的产品线预计将推动公司在 2017 年及未来游戏业务的进一步增长。

此外，公司的现有游戏在整合虚拟现实（VR）和增强现实（AR）技术方面取得重大进展。我们已经开始将 VR 技术应用到全新的《虎豹骑》，以为玩家带来沉浸式真实格斗场景的体验。我们相信我们强大的自主技术和游戏产品实力必将带来新的收益来源。

教育业务

2016 年第三季度公司教育业务收益达人民币 3.92 亿元，同比增长超过 40 倍，主要得益于普罗米休斯的收益贡献以及公司中国教育业务收入增长的开始。

在备考基础上计算，分公司普罗米休斯实现了 20.3% 的同比收益增长，印证公司的收购和整合策略取得了成功。此外，普罗米休斯通过继续采取运营简化和成本合理化等措施，第三季度 EBITDA 持续为正。

公司也继续投入针对国际市场基础教育（K-12：幼稚园至中学）ClassFlow™ 产品的推广，其总用户数在第三季度末增至 240 万，其中包括逾 100 万名教师用户。

管理层相信，2017 年将是 ClassFlow™ 扩大用户基础和参与度的重要一年，因为（1）我们正在努力通过一系列计划实现从与 K-12 互动显示产品配套使用的传统备课软件 ActivInspire 到 ClassFlow™ 的用户转化，并确保无缝衔接；（2）我们的普罗米休斯 Planet 社区用户已在近期被转移到 ClassFlow™ 平台，激发了 ClassFlow™ 的流量和活跃度；（3）我们正通过各种在线和互动举措，加快用户参与度。今后，我们将继续执行旨在解决教师痛点并鼓励他们参与和使用 ClassFlow™ 的战略，从而推动学生和家长的接受度。

第三季度中国教育业务收益达人民币 5,550 万元，同比增长 482.5%。今年 1-10 月的合同总收益约为人民币 9,050 万元。第三季度我们的旗舰产品 101 教育 PPT 软件得到了非常积极的用户参与反馈，当中包括在节省备课时间、提高课堂互动性以及登录和使用的高频率等方面的反馈。该正面反馈是我们的产品为用户创造价

值的例证，并为我们在 2017 年开始大规模扩大用户基础及参与度创造了良好的条件。

在本季度，公司还完成了 VR 编辑器测试版的开发，我们相信其将成为全球第一个包含大量 3D 素材的教育性 DIY VR 编辑器软件。我们将于 2017 年上半年在 K-12 和高等教育领域开始 VR 编辑器的商业化，并预计该产品将成为我们未来收益的核心组成部分。

展望未来，公司也计划将教育业务拓展至包括印度和中东在内的新兴市场，同时继续致力于在现有市场中增加我们产品的用户群，以推动收益增长。

管理层电话会议

网龙管理层将于香港时间 2016 年 12 月 1 日（星期四）晚上 6 时 30 分召开业绩发布电话会议，回顾第三季度财务业绩。参加会议的管理层将有：副董事长兼执行董事梁念坚先生及首席财务官任国熙先生。

业绩发布电话会议详情如下：

国际用户	+65-6713-5090
美国用户	+1-866-519-4004
香港用户	800-906-601
中国大陆固定电话用户	800-819-0121
中国大陆手机用户	400-620-8038
接入密码	NetDragon

用户可在网龙公司投资者关系网站 <http://www.nd.com.cn/investor/ir-webcasts.shtml> 在线收听会议实况或重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2016 年第三季度业绩电话会议”并根据指示登记。

关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港交易所股份代号：777）是全球领先的互联网社区创建者。网龙成立于 1999 年，是移动互联网领先的研发力量，多年来成绩斐然，包括自主研发著名的旗舰游戏《魔域》及《征服》，建立中国第一网络游戏门户 -- 17173.com，打造最具影响力的智能手机服务平台 -- 91 无线，91 无线于 2013 年出售给百度，此项重大交易是当时中国最大的互联网收购合并项目。作为中国海外拓展的先驱，自 2003 年开始，网龙亦在多个国家自主运营旗下多款网络游戏，并在全球推出超过 10 种语言版本。近年，网龙发展成为全球在线及移动互联网教育行业的主要参与者，凭借其在移动互联网的技术及运营知识打造创新型的教育生态系统。更多信息请访问 www.netdragon.com。



如有投资者垂询，敬请联络：

周鹰

网龙投资者关系高级总监

电话：+852 2850 7266 / +86 591 8754 3120

电邮：maggie@nd.com.cn; ndir@nd.com.cn

投资者关系网站：www.nd.com.cn/ir

简明综合损益及其他全面收益表
截至二零一六年九月三十日止三个月

截至下列日期止三个月

	二零一六年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一六年 六月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一五年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元
收益	694,544	786,907	259,412
收益成本	(309,579)	(349,481)	(44,031)
毛利	384,965	437,426	215,381
其他收入及盈利	12,406	63,151	43,951
销售及市场推广开支	(122,819)	(134,777)	(42,663)
行政开支	(172,074)	(162,141)	(133,516)
开发成本	(191,788)	(178,050)	(107,472)
其他开支及亏损	(16,041)	(16,646)	(3,270)
分占联营公司(亏损)溢利	(184)	213	(3,177)
经营(亏损)溢利	(105,535)	9,176	(30,766)
已质押银行存款之利息收入	-	-	1,657
已质押银行存款、有抵押银行贷款及 可转换优先股之汇兑亏损	(5,733)	(6,341)	(10,527)
衍生财务工具之盈利	37,276	92,180	13,408
出售持作买卖投资之亏损净额	-	-	(525)
持作买卖投资之盈利(亏损)净额	5,656	4,255	(2,334)
财务成本	(1,927)	(2,031)	(851)
除税前(亏损)溢利	(70,263)	97,239	(29,938)
税项	(4,082)	(6,679)	(8,072)
期内(亏损)溢利	(74,345)	90,560	(38,010)
期内其他全面(开支)收益， 扣除所得税：			
其后可重新分类至损益的项目：			
换算海外业务产生的汇兑差额	(5,359)	(35,166)	3,796
可供出售投资之公允价值亏损	(3,131)	(3,448)	-
期内其他全面(开支)收益	(8,490)	(38,614)	3,796
期内全面(开支)收益总额	(82,835)	51,946	(34,214)

以下各项应占期内（亏损）溢利：

- 本公司拥有人	(65,435)	70,669	(26,530)
- 非控股权益	(8,910)	19,891	(11,480)
	<u>(74,345)</u>	<u>90,560</u>	<u>(38,010)</u>

以下各项应占全面（开支）收益总额：

- 本公司拥有人	(73,095)	37,336	(22,734)
- 非控股权益	(9,740)	14,610	(11,480)
	<u>(82,835)</u>	<u>51,946</u>	<u>(34,214)</u>

	人民币分	人民币分	人民币分
每股（亏损）盈利			
- 基本	(13.18)	14.30	(5.34)
- 摊簿	<u>(13.18)</u>	<u>14.30</u>	<u>(5.34)</u>

简明综合财务状况表

于二零一六年九月三十日

	二零一六年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一五年 十二月三十一日 (经审核) 人民币千元
非流动资产		
物业、厂房及设备	1,330,881	1,246,117
预付租赁款项	548,521	438,677
投资物业	55,791	55,377
无形资产	815,110	953,950
于联营公司的权益	16,931	18,883
可供出售投资	22,606	5,000
应收贷款	21,073	23,081
贸易应收款项	15,157	18,112
购买物业、厂房及设备的按金	14,824	18,302
商誉	370,966	334,839
递延税项资产	3,230	3,611
	<u>3,215,090</u>	<u>3,115,949</u>
流动资产		
存货	170,370	117,584
预付租赁款项	6,789	2,733
应收贷款	12,370	3,397
贸易应收款项	313,469	234,733
应收客户合约工程款项	8,085	4,339
其他应收款项、预付款项及按金	117,861	115,918
应收一间关连公司款项	1,704	1,704
应收联营公司款项	9,222	11,204
可退回税项	2,941	11,159
持作买卖投资	177,306	170,640
已质押银行存款	396	-
银行存款	131,553	583,091
银行结余及现金	789,478	1,126,957
	<u>1,741,544</u>	<u>2,383,459</u>
分类为持作出售之资产	-	2,690
	<u>1,741,544</u>	<u>2,386,149</u>

流动负债

贸易及其他应付款项	471,132	507,592
应付客户合约工程款项	1,312	993
拨备	33,109	29,373
递延收入	85,807	85,039
应付一间关连公司款项	444	2,254
应付联营公司款项	1,244	9,632
可转换优先股	153,227	278,499
有抵押银行贷款	37,859	25,142
应付所得税	30,986	95,194
	815,120	1,033,718

流动资产净值

总资产减流动负债

	926,424	1,352,431
	4,141,514	4,468,380

非流动负债

其他应付款项	6,465	12,723
拨备	1,731	2,027
递延税项负债	127,652	149,993
	135,848	164,743

资产净值

	4,005,666	4,303,637
--	------------------	------------------

股本及储备

股本	36,654	36,726
股份溢价及储备	3,966,018	4,257,120
本公司拥有人应占权益	4,002,672	4,293,846
非控股权益	2,994	9,791
	4,005,666	4,303,637