

## 網龍網絡控股有限公司公佈 2016 年第三季度財務業績

遊戲業務保持年增長勢頭，強勁產品線將助力 2017 年強勢增長  
教育業務為下一年度用戶數及收益增長奠定良好基礎

【香港，2016 年 12 月 1 日】全球領先的互聯網社區創建者—網龍網絡控股有限公司（“網龍”或“本公司”，香港交易所股份代號：777）今日公佈 2016 年第三季度財務業績。公司管理層將於香港時間 2016 年 12 月 1 日晚上 6 時 30 分正召開電話及網絡直播會議，回顧公司業績及近期業務進展。

網龍主席兼執行董事劉德建先生表示：“網龍於第三季度的業績表現十分穩健，收益同比增長 167.7%，錄得人民幣 6.95 億元。《英魂之刃》和《魔域》繼續得到玩家的青睞，為收益和分類溢利均實現同比增長的主要動力。第三季度的業績表現同時反映了季節性變化，與以往的規律基本保持一致。”劉德建先生同時表示：“我很欣喜地看到公司新遊戲業務的產品線步入近年來發展最強勁的階段。2017 年將推出至少五款新遊戲，遊戲業務將邁入新階段。”

“公司的教育業務於第三季度依然表現強勁，錄得收益人民幣 3.92 億元，同比增長超過 40 倍。國際教育業務子公司普羅米休斯的收益在備考基礎上同比增長 20.3%，並促使毛利潤率得到提升，EBITDA 於第三季度持續為正。截至第三季度末，我們的旗艦互動雲軟體 ClassFlow™ 使用者數量已達 240 萬，其中包括逾 100 萬教師用戶，為 2017 年用戶基礎的增長奠定了更為堅實的根基。在中國，101 教育 PPT 軟體得到了非常積極的用戶參與回饋，我們亦已在三季度開始加快產品銷售。此外，VR 編輯器也將於 2017 年推出，對此我感到非常興奮，屆時其將成為世界上第一個用於教育的 DIY VR 編輯器軟體。”

### 財務摘要

- 收益為人民幣 6.95 億元，同比增長 167.7%。
- 來自遊戲業務的收益為人民幣 2.87 億元，佔本公司總收益的 41.3%，同比增長 19.9%。
- 來自教育業務的收益為人民幣 3.92 億元，佔本公司總收益的 56.5%，同比增長超過 40 倍。
- 毛利為人民幣 3.85 億元，同比增長 78.7%。
- 來自遊戲業務的經營性分類溢利<sup>1</sup>為人民幣 8,010 萬元，同比增長 26.6%。
- 來自教育業務的經營性分類虧損<sup>1</sup>為人民幣 1.06 億元，同比增長 44.3%。
- 非公認會計準則經營虧損<sup>2</sup>為人民幣 8,890 萬元，主要原因是非現金匯兌差異、政府補助季度性的差異，及普羅米休斯由於季節性影響所導致的收益降低，該季節性產生的影響與往年第二季度到第三季度的變化一致。
- 本公司擁有人應佔虧損為人民幣 6,540 萬元。

<sup>1</sup> 經營性分類溢利（虧損）是來自本公司報告的分類溢利（虧損）（按照香港財務報告準則第8號編制），但不包括非經營性、非重複性或未分配項目，包括政府補貼、財務工具之公平值變動及財務成本及衍生財務工具之公平值變動。

<sup>2</sup> 為補充集團按照香港財務報告準則（「香港財務報告準則」）編制的綜合業績，採用非公認會計準則經營虧損指標僅為提高對集團目前財務表現的整體理解。該等非公認會計準則經營虧損指標並非香港財務報告準則明確允許的指標及未必能與其他公司的類似指標作比較。本集團的非公認會計準則經營虧損不計及以股份為基礎支付之開支及收購附屬公司產生之無形資產攤銷。

## 二零一六年第三季度遊戲業務運營指標

- 網絡遊戲每使用者月平均收入(“ARPU”)為人民幣 240 元，同比增長 17.6%。
- 網絡遊戲平均同時線上玩家人數(“ACU”)為 342,000，同比下降 5.0%。
- 網絡遊戲最高同時線上玩家人數(“PCU”)為 720,000，同比下降 5.4%。

## 分類財務摘要

(人民幣：千元)	2016 年第三季度		2016 年第二季度		2015 年第三季度	
	遊戲	教育	遊戲	教育	遊戲	教育
收益	286,559	392,220	296,697	480,107	238,961	9,526
毛利	266,002	115,436	279,736	155,803	216,593	1,162
毛利率	92.8%	29.4%	94.3%	32.5%	90.6%	12.2%
經營性分類溢利(虧損) <sup>1</sup>	80,110	(106,301)	99,356	(87,695)	63,286	(73,689)
分類經營開支 <sup>3</sup>						
- 研發	(91,283)	(95,717)	(82,060)	(91,390)	(70,634)	(36,757)
- 銷售及市場推廣	(39,223)	(81,561)	(37,732)	(95,323)	(35,329)	(6,756)
- 行政	(62,046)	(32,569)	(66,586)	(39,090)	(56,980)	(23,099)

## 遊戲業務

公司遊戲業務於第三季度繼續保持增長勢頭，錄得收益人民幣 2.87 億元，同比增長 19.9%，經營性分類溢利為人民幣 8,010 萬元，同比增長 26.6%。穩健的表現主要得益於《英魂之刃》和《魔域》端遊及口袋版的收益增長。

第三季度雖然是《魔域》的傳統淡季，但同比卻有 17.4% 的增長。同時，《魔域口袋版》繼續保持強勁增長，8 月推出新的玩法後月流水創下歷史新高。公司另一款旗艦遊戲《英魂之刃》的收益同比增長了 17.9%，顯示了此款遊戲的持續熱門度。

遊戲業務受季節性因素影響，外加第三季度我們加大了外掛的清除力度，導致包括 ACU 和 PCU 在內的數項運營指標稍有波動。但此舉有助於整個遊戲生態體系的健康、平衡發展，並利於在未來進一步加強公司盈利能力。

展望第四季度，我們相信 10 月份推出的《魔域》資料片將帶來更大的收益貢獻。同月，我們還在 Steam 平台上相繼推出全新大型 3D 戰爭類網遊《虎豹騎》的英文版和繁體中文版，兩個版本均有望在四季度陸續產生收益。

管理層對於公司成功打造的產品線及接下來一年將推出的新遊戲充滿期待，其中包括與金山軟體聯合開發的新版《魔域》手遊、憑藉《英魂之刃》的技術儲備打造的數款競技類新遊戲，以及《虎豹騎》的簡體中文版。這些強勁的產品線預計將推動公司在 2017 年及未來遊戲業務的進一步增長。

<sup>3</sup>分類經營開支不含折舊、攤銷及匯兌盈利(虧損)等未分配開支/收入，此等開支/收入已計入本公司綜合財務報表的銷售及一般行政開支類別，但按香港財務報告準則第 8 號不能就計算分類溢利(虧損)數字的用途分配至特定的業務分類。

此外，公司的現有遊戲在整合虛擬實境（VR）和增強現實（AR）技術方面取得重大進展。我們已經開始將 VR 技術應用到全新的《虎豹騎》，以為玩家帶來浸入式真實格鬥場景的體驗。公司相信我們強大的自主技術和遊戲產品實力必將帶來新的收益來源。

## 教育業務

2016 年第三季度公司教育業務收益達人民幣 3.92 億元，同比增長超過 40 倍，主要得益於普羅米休斯的收益貢獻以及公司中國教育業務收入增長的開始。

在備考基礎上計算，分公司普羅米休斯實現了 20.3% 的同比收益增長，印證公司的收購和整合策略取得了成功。此外，普羅米休斯通過繼續採取運營簡化和成本合理化等措施，第三季度 EBITDA 持續為正。

公司也繼續投入針對國際市場基礎教育（K-12：幼稚園至中學）ClassFlow™ 產品的推廣，其總用戶數在第三季度末增至 240 萬，其中包括逾 100 萬名教師用戶。

管理層相信，2017 年將是 ClassFlow™ 擴大用戶基礎和參與度的重要一年，因為（1）我們正在努力通過一系列計劃實現從與 K-12 互動顯示產品配套使用的傳統備課軟體 ActivInspire 到 ClassFlow™ 的使用者轉化，並確保無縫銜接；（2）我們的普羅米休斯 Planet 社區用戶已在近期被轉移到 ClassFlow™ 平台，激發了 ClassFlow™ 的流量和活躍度；（3）我們正通過各種線上和高頻互動舉措，加快用戶參與度。今後，我們將繼續執行旨在解決教師痛點並鼓勵他們參與和使用 ClassFlow™ 的戰略，從而推動學生和家長的接受度。

第三季度中國教育業務收益達人民幣 5,550 萬元，同比增長 482.5%。今年 1-10 月的合同總收益約為人民幣 9,050 萬元。第三季度我們的旗艦產品 101 教育 PPT 軟體得到了非常積極的用戶參與回饋，當中包括在節省備課時間、提高課堂互動性以及登錄和使用的高頻率等方面的回饋。該正面回饋是我們的產品為使用者創造價值的例證，並為我們在 2017 年開始大規模擴大用戶基礎及參與度創造了良好的條件。

在本季度，公司還完成了 VR 編輯器測試版的開發，我們相信其將成為全球第一個包含大量 3D 素材的教育性 DIY VR 編輯器軟體。我們將於 2017 年上半年在 K-12 和高等教育領域開始 VR 編輯器的商業化，並預計該產品將成為我們未來收益的核心組成部分。

展望未來，公司也計劃將教育業務拓展至包括印度和中東在內的新興市場，同時繼續致力於在現有市場中增加我們產品的使用者群，以推動收益增長。

- 完 -

## 管理層電話會議

網龍管理層將於香港時間 2016 年 12 月 1 日（星期四）晚上 6 時 30 分召開業績發佈電話會議，回顧第三季度財務業績。參加會議的管理層將有：副董事長兼執行董事梁念堅先生及首席財務官任國熙先生。

## 業績發佈電話會議詳情如下：

國際用戶	+65-6713-5090
美國用戶	+1-866-519-4004
香港用戶	800-906-601
中國大陸固定電話使用者	800-819-0121
中國大陸手機用戶	400-620-8038
接入密碼	NetDragon

用戶可在網龍公司投資者關係網站 <http://www.nd.com.cn/investor/ir-webcasts.shtml> 在線收聽會議實況或重溫會議。如欲參加電話會議，請於會議開始前 10 分鐘登入上述網站，然後進入“2016 年第三季度業績電話會議”並根據指示登記。

#### 關於網龍網絡控股有限公司

網龍網絡控股有限公司（香港交易所股份代號：777）是全球領先的互聯網社區創建者。網龍成立於 1999 年，是移動互聯網領先的研發力量，多年來成績斐然，包括自主研發著名的旗艦遊戲《魔域》及《征服》，建立中國第一網絡遊戲門戶 -- 17173.com，打造最具影響力的智慧手機服務平台 -- 91 無線，91 無線於 2013 年出售給百度，此項重大交易是當時中國最大的互聯網收購合併專案。作為中國海外拓展的先驅，自 2003 年開始，網龍亦在多個國家自主運營旗下多款網絡遊戲，並在全球推出超過 10 種語言版本。近年，網龍發展成為全球線上及移動互聯網教育行業的主要參與者，憑藉其在移動互聯網的技術及運營知識打造創新型的教育生態系統。更多資訊請訪問 [www.netdragon.com](http://www.netdragon.com)。

如有投資者垂詢，敬請聯絡：

**周鷹**

網龍投資者關係高級總監

電話：+852 2850 7266 / +86 591 8754 3120

電郵：[maggie@nd.com.cn](mailto:maggie@nd.com.cn); [ndir@nd.com.cn](mailto:ndir@nd.com.cn)

投資者關係網站：[www.nd.com.cn/ir](http://www.nd.com.cn/ir)

簡明綜合損益及其他全面收益表  
截至二零一六年九月三十日止三個月

截至下列日期止三個月

	二零一六年 九月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一六年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一五年 九月三十日 (未經審核) 人民幣千元
<b>收益</b>	<b>694,544</b>	<b>786,907</b>	<b>259,412</b>
收益成本	(309,579)	(349,481)	(44,031)
<b>毛利</b>	<b>384,965</b>	<b>437,426</b>	<b>215,381</b>
其他收入及盈利	12,406	63,151	43,951
銷售及市場推廣開支	(122,819)	(134,777)	(42,663)
行政開支	(172,074)	(162,141)	(133,516)
開發成本	(191,788)	(178,050)	(107,472)
其他開支及虧損	(16,041)	(16,646)	(3,270)
分占聯營公司(虧損)溢利	(184)	213	(3,177)
<b>經營(虧損)溢利</b>	<b>(105,535)</b>	<b>9,176</b>	<b>(30,766)</b>
已質押銀行存款之利息收入	-	-	1,657
已質押銀行存款、有抵押銀行貸款及 可轉換優先股之匯兌虧損	(5,733)	(6,341)	(10,527)
衍生財務工具之盈利	37,276	92,180	13,408
出售持作買賣投資之虧損淨額	-	-	(525)
持作買賣投資之盈利(虧損)淨額	5,656	4,255	(2,334)
財務成本	(1,927)	(2,031)	(851)
<b>除稅前(虧損)溢利</b>	<b>(70,263)</b>	<b>97,239</b>	<b>(29,938)</b>
稅項	(4,082)	(6,679)	(8,072)
<b>期內(虧損)溢利</b>	<b>(74,345)</b>	<b>90,560</b>	<b>(38,010)</b>
期內其他全面(開支)收益， 扣除所得稅：			
其後可重新分類至損益的專案：			
換算海外業務產生的匯兌差額	(5,359)	(35,166)	3,796
可供出售投資之公平值虧損	(3,131)	(3,448)	-
期內其他全面(開支)收益	(8,490)	(38,614)	3,796
<b>期內全面(開支)收益總額</b>	<b>(82,835)</b>	<b>51,946</b>	<b>(34,214)</b>



以下各項應占期內（虧損）溢利：

- 本公司擁有人	(65,435)	70,669	(26,530)
- 非控股權益	(8,910)	19,891	(11,480)
	<u>(74,345)</u>	<u>90,560</u>	<u>(38,010)</u>

以下各項應占全面（開支）收益總額：

- 本公司擁有人	(73,095)	37,336	(22,734)
- 非控股權益	(9,740)	14,610	(11,480)
	<u>(82,835)</u>	<u>51,946</u>	<u>(34,214)</u>

	人民幣分	人民幣分	人民幣分
每股（虧損）盈利			
- 基本	(13.18)	14.30	(5.34)
- 攤薄	(13.18)	14.30	(5.34)



## 簡明綜合財務狀況表

於二零一六年九月三十日

	二零一六年 九月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一五年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
<b>非流動資產</b>		
物業、廠房及設備	1,330,881	1,246,117
預付租賃款項	548,521	438,677
投資物業	55,791	55,377
無形資產	815,110	953,950
于聯營公司的權益	16,931	18,883
可供出售投資	22,606	5,000
應收貸款	21,073	23,081
貿易應收款項	15,157	18,112
購買物業、廠房及設備的按金	14,824	18,302
商譽	370,966	334,839
遞延稅項資產	3,230	3,611
	<u>3,215,090</u>	<u>3,115,949</u>
<b>流動資產</b>		
存貨	170,370	117,584
預付租賃款項	6,789	2,733
應收貸款	12,370	3,397
貿易應收款項	313,469	234,733
應收客戶合約工程款項	8,085	4,339
其他應收款項、預付款項及按金	117,861	115,918
應收一間關連公司款項	1,704	1,704
應收聯營公司款項	9,222	11,204
可退回稅項	2,941	11,159
持作買賣投資	177,306	170,640
已質押銀行存款	396	-
銀行存款	131,553	583,091
銀行結餘及現金	789,478	1,126,957
	<u>1,741,544</u>	<u>2,383,459</u>
分類為持作出售之資產	-	2,690
	<u>1,741,544</u>	<u>2,386,149</u>

**流動負債**

貿易及其他應付款項	471,132	507,592
應付客戶合約工程款項	1,312	993
撥備	33,109	29,373
遞延收入	85,807	85,039
應付一間關連公司款項	444	2,254
應付聯營公司款項	1,244	9,632
可轉換優先股	153,227	278,499
有抵押銀行貸款	37,859	25,142
應付所得稅	30,986	95,194
	<b>815,120</b>	<b>1,033,718</b>

<b>流動資產淨值</b>	<b>926,424</b>	<b>1,352,431</b>
<b>總資產減流動負債</b>	<b>4,141,514</b>	<b>4,468,380</b>

**非流動負債**

其他應付款項	6,465	12,723
撥備	1,731	2,027
遞延稅項負債	127,652	149,993
	<b>135,848</b>	<b>164,743</b>

<b>資產淨值</b>	<b>4,005,666</b>	<b>4,303,637</b>
-------------	------------------	------------------

**股本及儲備**

股本	36,654	36,726
股份溢價及儲備	3,966,018	4,257,120
本公司擁有人應占權益	4,002,672	4,293,846
非控股權益	2,994	9,791
	<b>4,005,666</b>	<b>4,303,637</b>