

## 网龙网络控股有限公司公布 2017 年第三季度财务业绩

公司持续实现季度盈利  
手游业务收益增长逾倍  
教育业务收益增长逾 50%

(香港, 2017 年 12 月 6 日) 全球领先的互联网社区创建者—网龙网络控股有限公司(“网龙”或“本公司”, 香港交易所股份代号: 777) 今日公布截至 2017 年 9 月 30 日的第三季度财务业绩。公司管理层将于香港时间 2017 年 12 月 6 日晚上 6 时 30 分召开电话及网络直播会议, 回顾公司业绩及近期业务进展。

网龙主席刘德建先生表示: “受惠于游戏业务和教育业务的强力支撑, 我们乐见网龙持续实现季度盈利。我们的旗舰游戏《魔域》在第三季度再次创下收益新高, 支持了整体游戏业务板块的出色表现。我们的手游业务也实现显著增长, 收益比去年同期上升 124.1%。公司的两款旗舰游戏 IP《魔域》和《英魂之刃》的口袋版在第三季度也持续表现良好。与此同时, 我们对目前在开发中的新游戏产品线充满信心, 因此我们有信心游戏业务的发展将保持当前增长趋势。”

“教育业务的快速发展也让我们感到振奋。公司的旗舰平台 101 教育 PPT 在中国的 K-12 教师安装用户数量已提前实现全年目标, 于十一月底达到一百万。我们在中国的销售势头持续高涨, 仅第三季度的合同销售额已达人民币 1.5 亿元。国际教育业务的第三季度表现也极为出色, 收益较去年同期增长 56.2%。随着 K-12 互动教室技术的普及化以及普罗米休斯全球市场领先地位<sup>1</sup>的进一步巩固, 公司在美国和新兴市场录得强劲增长。”

### 2017 年第三季度财务亮点

- 收益达到人民币 10.61 亿元, 同比增长 52.7%。
- 来自游戏业务的收益为人民币 4.40 亿元, 占集团总收益的 41.5%, 同比增长 53.6%。
- 来自教育业务的收益为人民币 5.96 亿元, 占集团总收益的 56.2%, 同比增长 51.9%。
- 毛利总额为人民币 5.85 亿元, 同比增长 51.9%。
- 来自游戏业务的经营性分类溢利<sup>2</sup>为人民币 1.79 亿元, 同比增长 123.5%。
- 来自教育业务的经营性分类亏损<sup>2</sup>为人民币 1.08 亿元, 同比增长 1.5%。
- 非公认会计准则经营溢利<sup>3</sup>为人民币 1,260 万元, 而去年同期非公认会计准则经营亏损则为人民币 8,890 万元。
- 本公司拥有人应占溢利为人民币 510 万元, 而去年同期本公司拥有人应占亏损则为人民币 6,540 万元。

### 2017 年第三季度游戏业务营运指标

- 每用户月平均收入(“ARPU”)约为人民币 405 元, 同比增长 51.7%。
- 平均同时在线玩家人数(“ACU”)约为 362,000, 同比增长 3.7%。
- 最高同时在线玩家人数(“PCU”)约为 727,000, 同比下降 1.5%。

<sup>1</sup> 根據 Futuresource 於 2017 年 11 月 13 日發佈的報告, 結合公司第三季度實際出貨量但不包括中國。

<sup>2</sup> 經營性分類溢利(虧損)的數字是來自本公司報告的分類溢利(虧損)的數字(按照香港財務報告準則第 8 號(「香港財務報告準則第 8 號」)編製), 但不包括非經營性、非重複性或未分配項目, 包括政府補貼、財務工具之公平值變動及財務成本及可轉換優先股之公平值變動。

<sup>3</sup> 為補充本公司按照香港財務報告準則(「香港財務報告準則」)編制的綜合業績, 採用非公認會計準則經營溢利指標僅為提高對本公司目前財務表現的整體理解。該非公認會計準則經營溢利指標並非香港財務報告準則明確允許的指標及未必能與其他公司的類似指標作比較。本集團的非公認會計準則經營溢利不計及以股份為基礎支付之開支及收購附屬公司產生之無形資產攤銷。

- 活跃付费账户 (“APA”)约为 740,000，同比增长 38.4%。

### 分类财务摘要

(人民币千元)	2017 年第三季度		2017 年第二季度		2016 年第三季度	
	游戏	教育	游戏	教育	游戏	教育
收益	<b>440,229</b>	<b>595,935</b>	403,904	636,306	286,559	392,220
毛利	<b>409,997</b>	<b>168,175</b>	377,898	204,609	266,002	115,436
毛利率	<b>93.1%</b>	<b>28.2%</b>	93.6%	32.2%	92.8%	29.4%
经营性分类溢利(亏损)	<b>179,061</b>	<b>(107,850)</b>	165,349	(31,425)	80,110	(106,301)
分类经营开支 <sup>4</sup>						
- 研发	<b>(112,645)</b>	<b>(107,346)</b>	(103,633)	(94,831)	(91,283)	(95,717)
- 销售及市场推广	<b>(53,838)</b>	<b>(107,673)</b>	(47,480)	(97,713)	(39,223)	(81,561)
- 行政	<b>(70,675)</b>	<b>(42,753)</b>	(68,038)	(32,698)	(62,046)	(32,569)

### 游戏业务

公司的游戏业务于第三季度再次取得骄人成绩，收益创新高至人民币 4.40 亿元，同比增长 53.6%，而经营性分类溢利则录得 123.5%的同比增长至人民币 1.79 亿元。强劲的表现主要由旗舰游戏 IP《魔域》及《英魂之刃》的整体收益增长以及手游的贡献增加所致，本季度公司手游收益录得同比上升 124.1%。此外，公司游戏主要营运指标亦广泛录得增长，包括每用户月平均收入 (ARPU) 同比上升 51.7% 及活跃付费账户 (APA) 同比上升 38.4%。月活跃用户数量 (MAU) 及日活跃用户数量 (DAU) 亦显著提升，分别同比上升 86.7% 和 19.0%。

我们的游戏 IP 价值最大化及手游延伸双策略持续取得成果。我们的旗舰游戏 IP《魔域》继续取得强劲成绩，端游连续六个月的月流水超过人民币 1 亿元，而其口袋版在九月录得创新高的月流水，并于八月及九月成为腾讯应用宝“热门网游月总收入 Top10”。获公司 IP 授权的新魔域页游亦于九月进行公测，月流水达人民币 2,710 万元。备受期待与金山合作的《魔域手游》亦于十月正式推出，其首月流水已录得超过人民币 1 亿元。

另一款旗舰 IP《英魂之刃》的用户基础继续扩大，旗下游戏的月活跃用户(MAU)分别录得 33.4%的环比及 140.9%的同比增长。第三季度《英魂之刃》口袋版的收益环比上升 181.3%，带动手游的强劲增长势头。此游戏迄今已录得超过一亿次玩家下载，并连续九个月成为腾讯应用宝“热门网游月总下载”榜三甲的手游游戏。

展望未来，基于成功的游戏 IP 及手游策略，加上多款即将推出的新游戏，我们预期增长势头将会持续，游戏业务将再上一个新台阶。

### 教育业务

我们的教育业务在中国及国际市场再次获取骄人成绩。凭借公司在国际 K-12 市场<sup>1</sup>的领先地位，我们在美国、欧洲、中东及中亚等主要地区持续取得成功，旗下的国际教育子公司普罗米休斯的收益录得 56.2%的同比增长至人民币 5.26 亿元，并连续第二个季度实现经营盈利。

<sup>4</sup>分类经营开支不含折旧、摊销等未分配开支，此等开支已计入本公司报告的综合财务报表的销售及一般行政开支类别，但按香港财务报告准则第 8 号不能就计算分类溢利（亏损）数字的用途分配至特定的业务分类。

普罗米休斯第三季度于美国市场的增长尤其显著，其出货量同比增长 107.2%，远超美国整体 K-12 市场总出货量的同比 48.8%<sup>1</sup> 的增长率。K-12 市场对互动教室技术的普及为公司带来巨大商机，我们预期此趋势将会持续向好，因为(1)更多新兴国家将跟随美国采用相关技术；及(2)对与硬件兼容的互联网平台的需求增加，而网龙正好具备相应的强大互联网及平台能力。

一带一路为公司带来可喜成绩，与俄罗斯首都莫斯科合作项目的收益于年内实现，同时我们亦正为下一阶段的市场机会作准备。此外，公司亦正探索特别是土耳其和马来西亚等新兴国家的巨大发展机会，公司在新兴市场的业务布局正有条不紊地推进中。

在中国，公司于第三季度成功赢得超过一百个投标订单，较去年同期逾三倍，带动合同销售录得创记录的人民币 1.5 亿元。中国销售订单(将交付予客户或待客户验证的已签订销售订单)在第三季度末为人民币 3.4 亿元。我们相信销售订单的增长充分显示我们的软件产品得到市场的高度认可。

透过成功的用户获取策略，公司在全国多个省及市推行教师培训，加上与教育部门紧密合作，我们的旗舰软件平台 101 教育 PPT 于十一月底已达到全年一百万名教师安装用户的目标。此后，我们将集中提升用户参与度及黏性，使 101 教育 PPT 成为中国数字教室及内容发布的平台。

展望未来，透过领先的互动教室及互联网平台技术，我们预期全球各地迅速普及的教室数字化不但能加快公司的收益增长，亦将加速相关的软件平台应用，促使我们成为全球最大的在线教育社区。

完

### 管理层电话会议

网龙管理层将于香港时间2017年12月6日（星期三）晚上6时30分召开业绩发布电话会议，回顾截至2017年9月30日止第三季度财务业绩。

业绩发布电话会议详情如下：

国际用户 +65-6713-5090

美国用户 +1-866-519-4004

香港用户 800-906-601

中国大陆固定电话用户 800-819-0121

中国大陆手机用户 400-620-8038

接入密码 NetDragon

用户可在网龙投资者关系网站 <http://www.nd.com.cn/investor/ir-webcasts.shtml> 在线收听会议实况或重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2017 年第三季度业绩电话会议”并根据指示登记。

### 关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港交易所股份代号：777）是全球领先的互联网社区创建者。网龙成立于1999年，是移动互联网领先的研发力量，多年来成绩斐然，包括自主研发著名的旗舰游戏《魔域》、《征服》和《英魂之刃》，建立中国第一网络游戏门户 -- 17173.com，打造最具影响力的智能手机服务平台 -- 91 无线，91 无线于 2013 年出售给百度，此项重大交易是当时中国最大的互联网收购合并项目。作为中国海外拓展的先锋，自 2003 年开始，网龙亦在多个国家自主运营旗下多款网络游戏，并在全球推出超过 10 种语言版本。近年，网龙发展成为全球在线及移动互联网教育行业的主要参与者，凭借其在移动互联网的技术及运营知识打造创新型的教育生态系统。更多信息请访问 [www.netdragon.com](http://www.netdragon.com)。

如有投资者垂询，敬请联络：

周鹰

网龙投资者关系高级总监

电话： +852 2850 7266 / +86 591 8754 3120

电邮： [maggie@nd.com.cn](mailto:maggie@nd.com.cn);

投资者关系网站： [www.nd.com.cn/ir](http://www.nd.com.cn/ir)

简明综合损益及其他全面收益表  
截至二零一七年九月三十日止三个月

	截至下列日期止三个月		
	二零一七年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一七年 六月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一六年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元
收益	1,060,602	1,061,808	694,544
收益成本	(475,716)	(474,332)	(309,579)
<b>毛利</b>	<b>584,886</b>	<b>587,476</b>	<b>384,965</b>
其他收入及盈利	9,315	26,999	12,406
销售及市场推广开支	(163,252)	(146,452)	(122,819)
行政开支	(186,571)	(172,600)	(172,074)
开发成本	(224,661)	(202,445)	(191,788)
其他开支及亏损	(20,222)	(12,647)	(16,041)
分占联营公司亏损	(144)	(211)	(184)
分占一间合营企业亏损	(98)	(46)	-
<b>经营(亏损)溢利</b>	<b>(747)</b>	<b>80,074</b>	<b>(105,535)</b>
已质押银行存款之利息收入	925	706	-
有抵押银行贷款及			
可转换优先股之汇兑(亏损)盈利	(84)	1,630	(5,733)
可转换优先股之盈利净额	5,545	1,744	37,276
出售持作买卖投资之亏损净额	-	(36)	-
持作买卖投资之盈利净额	-	-	5,656
财务成本	(2,804)	(2,538)	(1,927)
<b>除税前溢利(亏损)</b>	<b>2,835</b>	<b>81,580</b>	<b>(70,263)</b>
税项	(13,370)	(15,599)	(4,082)
<b>期内(亏损)溢利</b>	<b>(10,535)</b>	<b>65,981</b>	<b>(74,345)</b>

期内其他全面（开支）收益，

扣除所得税：

其后可重新分类至损益的项目：

换算海外业务产生的汇兑差额

**1,953**

8,427

(5,359)

可供出售投资之公允价值亏损

**(3,110)**

(8,328)

(3,131)

期内其他全面收益（开支）

**(1,157)**

99

(8,490)

期内全面开支总额

**(11,692)**

66,080

(82,835)

以下各项应占期内溢利（亏损）：

- 本公司拥有人

**5,094**

71,443

(65,435)

- 非控股权益

**(15,629)**

(5,462)

(8,910)

**(10,535)**

65,981

(74,345)

以下各项应占全面收益（开支）总额：

- 本公司拥有人

**3,173**

69,921

(73,095)

- 非控股权益

**(14,865)**

(3,841)

(9,740)

**(11,692)**

66,080

(82,835)

人民币分

人民币分

人民币分

每股盈利（亏损）

- 基本

**1.02**

14.40

(13.18)

- 摊簿

**1.02**

14.40

(13.18)

## 简明综合财务状况表

于二零一七年九月三十日

	二零一七年 九月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一六年 十二月三十一日 (经审核) 人民币千元
<b>非流动资产</b>		
物业、厂房及设备	1,355,154	1,284,494
预付租赁款项	526,352	509,018
投资物业	62,280	57,964
无形资产	757,838	722,498
于联营公司的权益	16,233	16,783
于一间合营企业的权益	17,849	-
可供出售投资	17,194	17,883
应收贷款	19,867	20,477
贸易应收款项	7,741	11,490
购买物业、厂房及设备的按金	5,554	14,585
商誉	381,253	338,237
递延税项资产	3,591	3,445
	<b>3,170,906</b>	<b>2,996,874</b>
<b>流动资产</b>		
在建物业	108,544	55,429
持作出售之物业	11,009	-
存货	139,219	125,285
预付租赁款项	6,303	6,003
应收贷款	5,273	13,712
贸易应收款项	468,174	351,693
应收客户合约工程款项	15,226	10,640
其他应收款项、预付款项及按金	228,188	121,564
应收关连公司款项	1,770	1,704
应收联营公司款项	1,879	8,561
应收一间合营企业款项	69	-
可退回税项	393	3,281
持作买卖投资	-	151,783

受限制银行结余	13,611	-
已质押银行存款	145,280	411
银行存款	-	55,496
银行结余及现金	<u>1,743,471</u>	<u>876,532</u>
	<u>2,888,409</u>	<u>1,782,094</u>
<b>流动负债</b>		
贸易及其他应付款项	824,090	531,757
应付客户合约工程款项	2,148	988
拨备	45,183	45,876
递延收入	99,409	84,567
承兑票据	46,966	-
应付一间关连公司款项	10	978
应付联营公司款项	1,827	4,558
可转换优先股	87,091	104,101
有抵押银行贷款	141,234	29,000
应付所得税	31,856	18,364
	<u>1,279,814</u>	<u>820,189</u>
<b>流动资产净值</b>	<u>1,608,595</u>	<u>961,905</u>
<b>总资产减流动负债</b>	<u>4,779,501</u>	<u>3,958,779</u>
<b>非流动负债</b>		
其他应付款项	2,732	5,582
拨备	893	1,702
有抵押银行贷款	32,351	-
递延税项负债	144,241	123,218
	<u>180,217</u>	<u>130,502</u>
<b>资产净值</b>	<u>4,599,284</u>	<u>3,828,277</u>
<b>股本及储备</b>		
股本	39,201	36,571
股份溢价及储备	<u>4,610,240</u>	<u>3,817,258</u>
本公司拥有人应占权益	4,649,441	3,853,829
非控股权益	<u>(50,157)</u>	<u>(25,552)</u>
	<u>4,599,284</u>	<u>3,828,277</u>