业绩演示

2016年第二季度

网龙
NETDRAGON

2016年8月31日

免责声明

由网龙网络控股有限公司（“公司”）制作的该演示文件及相关幻灯片（合称“演示档”）并不构成任何有关购买或认购股票的要约或邀请；亦不构成有关任何合同和有约束力的承诺之基础。本演示材料所载资料之用途为仅供阁下个人参考，该等资料如有变更，恕不另行通知。对于本演示材料所载数据的公平性、准确性、完整性或正确性，我们均无作出任何明示或隐含的声明或保证，阁下亦不应对此加以依赖。我们无意提供，而阁下亦不应依赖本演示材料为本公司之财务或经营状况或前景的完整或全面分析。对于使用本演示材料所载数据或其内容或基于本演示材料所载资料而引致的任何损失或损害，本公司或其任何联系人士、顾问或代表概不承担任何疏忽或其他责任。

目录

网龙
NETDRAGON

概览

概览

- 游戏及教育双引擎，助推收益高速增长
- 通过收购Cherrypicks Alpha及ARHT Media强化网龙生态系统
- 3D/VR/AR技术于游戏及教育领域有巨大增长机遇
- VR+AR 技术带来全新商业机会

网龙
NETDRAGON

运营简介

网龙
NETDRAGON

教育业务增长强劲

- 国际教育业务表现突出，收益同比增长46%（备考基础）
- 中国教育业务收益显著增长93.5%
- 普罗米休斯于收购后首次录得经营溢利
- ClassFlow™覆盖75万用户，增长50%
- VR/AR技术将广泛运用于新产品及现有产品

游戏业务持续强劲增长势头

- 旗舰游戏持续贡献主要收益
- 《魔域》月收入及《魔域口袋版》月流水分别录得新高
- 《英魂之刃》持续录得强劲收益贡献，上半年流水收入环比增长65%
- 依托现有的游戏IP及VR/AR 技术打造新游戏

Encouraging Development in VR/AR

- 新项目持续推进网龙于VR/AR及大数据领域优势
- New projects continue to grow NetDragon's VR/AR and big data credentials

- 在新游戏中起重要作用

- 助力开辟教育新领域

- 依托AR/VR于全球的快速兴起

财务摘要

网龙
NETDRAGON

财务摘要

(人民币 百万)	2016 Q2	2016 Q1	2015 Q2
收益	786.9	571.6	266.0
毛利	437.4	346.4	223.1
EBITDA（税息折旧及摊销前利润）	165.7	(66.4)	8.0
Non-GAAP 经营溢利 （亏损）[1]	28.1	(111.8)	1.8
现金、现金等价物及流动投资	1,206.2	1,427.5	2,113.4
每股现金（人民币）	2.43	2.90	6.72

备注 1：非公认会计准则指标并非香港财务报告准则财务指标，不计及以股份为基础支付之开支、收购附属公司产生之无形资产摊销及收购时重新计量过往于一间联营公司所持有的股权的公平值变动。

网龙
NETDRAGON

分类财务摘要

	2016 Q2		2016 Q1		2015 Q2	
(人民币 千元)	游戏	教育	游戏	教育	游戏	教育
收益	296,697	480,107	284,067	279,942	238,891	13,467
毛利	279,736	155,803	264,857	82,936	216,262	5,642
毛利率 (%)	94.3%	32.5%	93.2%	29.6%	90.5%	41.9%
经营性分类溢利(亏损) [1]	99,356	(87,695)	94,314	(133,443)	63,755	(39,372)
分类经营开支[2]:						
- 研发	82,060	91,390	77,344	87,848	71,509	24,550
- 销售及市场推广	37,372	95,323	33,520	87,837	35,000	3,817
- 行政	66,586	39,090	60,464	38,952	49,786	14,010

备注 1：经营性分类溢利/亏损是来自公司报告的分类溢利/亏损（按照香港财务报告准则编制），但不包括非经营性、非重复性项目或未分配项目，如政府補贴、财务工具的公平值变动和财务成本、衍生财务工具的公平值变动，以及持作买卖投资之亏损净额。为贯彻本期间的呈列方式，过往呈报期间的若干比较数字已经重新分类。

备注 2: 分类经营开支不含折旧、摊销及汇兑盈利/亏损等未分配开支/收入，此等开支/收入计入公司财务报表的销售及一般行政开支类别，但按香港财务报告准则不能就计算分类溢利/亏损数字的用途分配至特定的业务分类。

财务摘要 – 游戏业务

- 收益持续强劲增长，同比增长24%

- 基于营运杠杆，经营性分类溢利同比增长57%
- 57% YOY growth in core segmental profits supported by operating leverage

- 产品线上的新游戏未来将为收益增长提供动力

- 《英魂之刃》将带来新的货币化机遇以促进收益增长

财务摘要 – 教育业务

- 收益创新高，录入72%的环比增长
- 毛利率从Q1的29.6%提升至Q2 32.5%
- 国际教育业务录得环比增长71%及按备考基础上的46%同比增长
- 普罗米休斯（国际教育业务子公司）于Q2录得经营溢利
- 中国大陆2016年大部分交易收益将于下半年确认

发展方向

2016年下半年展望

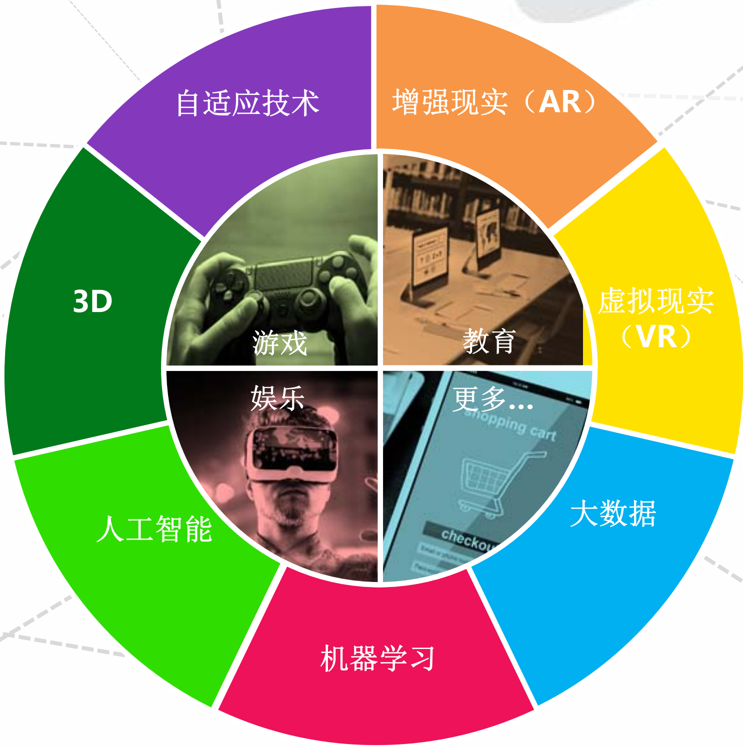
游戏业务

- 预计下半年游戏业务保持强劲，新游戏《英魂之刃》 手机版本及《虎豹骑》将产生收益
- 持续提升《英魂之刃》货币化收益
- 《英魂之刃》英文版本将于2016年底推出

教育业务

- 基于上半年国际教育业务的成功，预计未来收益持续同比显著增长（备考基础）
- 新学年到来助力ClassFlow 用户数增长提速
- 下半年中国教育业务收益显著增长

构建在线社区-通讯&社区平台



网龙
NETDRAGON

Q&A

IR 联络
maggie@nd.com.cn
ndir@nd.com.cn

网龙
NETDRAGON

ND

谢谢!

地址：福建省福州市温泉支路58号
邮编： 350001

www.nd.com.cn