



ND

业绩演示材料

2017年第一季度

网龙

NETDRAGON

13 Jun, 2017

声明

本文件是由网龙网络控股有限公司（「本公司」）制作，仅作参考之用，不应被视为于任何司法管辖区购买或出售本公司任何证券的要约。信息以摘要形式提供，不求完整。本文件并不考虑任何人的投资目标、财务状况或特殊需求准备。因此，本文件所载信息并非投资建议，任何人士不应以此作为投资决策的基础。

本文件中或载有前瞻性声明，这些声明是基于公司管理层当时对未来情况的预期及过去表现的看法。这些预期存在已知及未知的风险、不确定性和假设，大部份是本公司的控制范围之外，并可能涉及大量主观判断和对未来事件的假设，可能或可能不正确。过去的业绩并不代表未来业绩的保证。鉴于此，实际结果可能与这些前瞻性声明示或暗示的未来业绩或表现有显著差异。

除非另有所指，文件中的信息应被视作演示当日所载，如有更改恕不另行通知。本公司的董事，雇员或代理人并无责任因新信息、未来事件或其他原因而纠正或更新本文件的信息。

演示内容

- 概览
- 运营情况
- 财务摘要
- 业务前景展望
- 问答

概览

我们正朝着目标进发



运营情况

教育

- 收益持续增长，符合预期
- 在中国与教育部門合作建立社区方面取得重大进展
- 一带一路策略形成
 - 宣布与莫斯科政府合作
 - 将在不同国家持续推展试点项目
- 參與在伦敦举行的欧洲顶尖教育技術博覽會BETT
 - 获其中一个主要媒体评为展览之星
- 成功推出全新普罗米休斯产品线第5版及Classflow™ 3.0:
 - 最新触控技术、高清、4K版
 - 更好的成本架构
 - Classflow™ 线下版
- 运营成本合理化收效
- 继续于中国及海外建立社区

游戏

- 在第一个季度内录得创记录的表现
 - 收益同比增长40.3%
 - 分类溢利同比增长78.9%
 - 手游收益同比增长117.4%
 - 预期这趋势会持续
- ARPU同比大幅增长55.6%
- 新推出的《英魂之刃口袋版》获得了非常积极的市场反馈
 - 在2017年1月腾讯举办的“中国游戏风云榜”评选中获封“十大最受欢迎网页游戏”
 - 连续五个月成为腾讯应用宝“热门网游月总下载”榜前列的手游游戏
 - 月活跃用户数量超过500万
- 索尼于今年三月将《虎豹骑》纳入PlayStation®著名的“中国之星计划”。这将《虎豹骑》带给PlayStation®全球超过5,300万名游戏主机用户

财务摘要

财务摘要

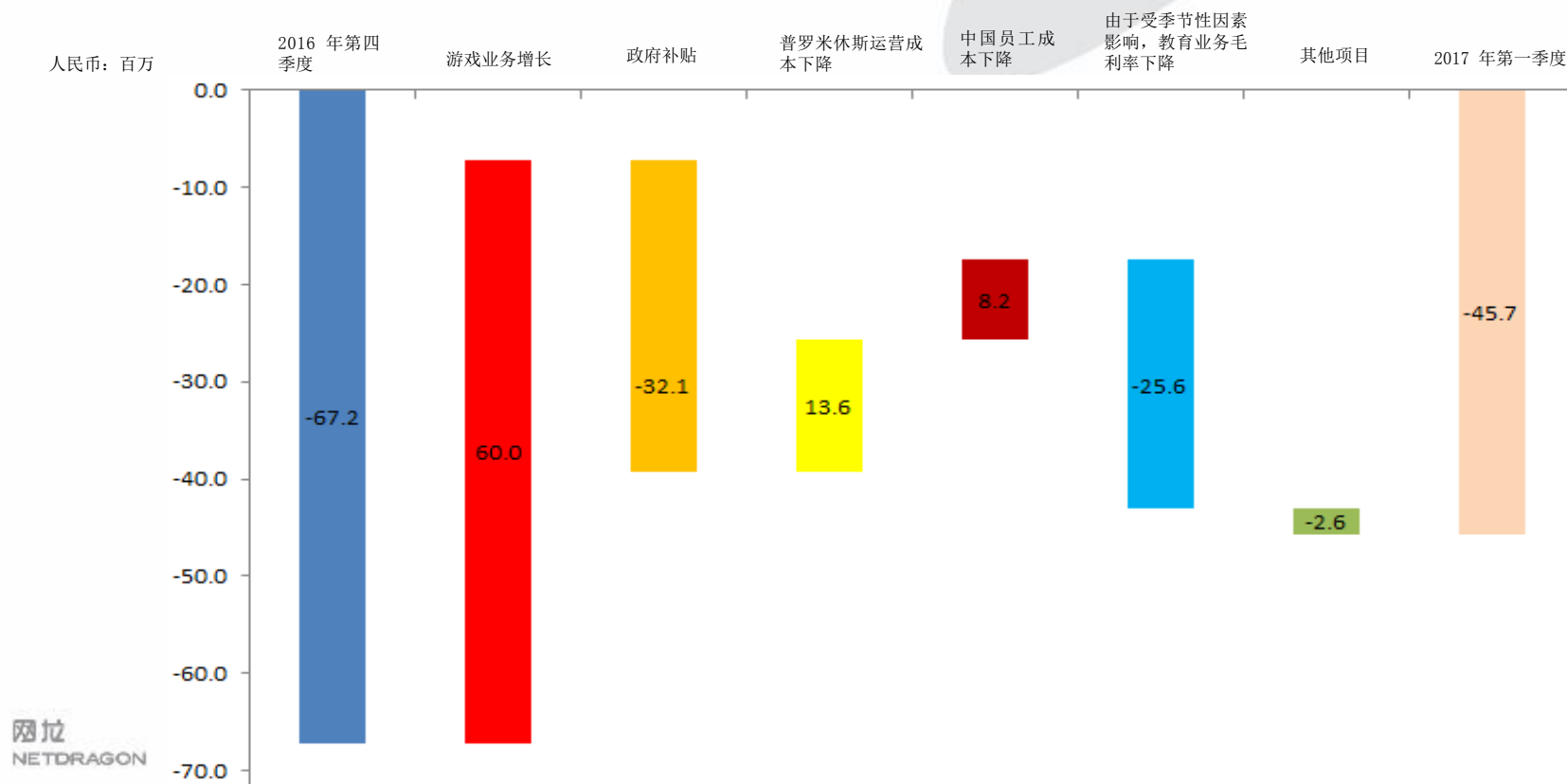
| (人民币: 百万) | 2017 第一季度 | 2016 第四季度 | 2016 第一季度 |
|--------------------------|-----------|-----------|-----------|
| 收益 | 713.4 | 740.0 | 571.6 |
| 毛利 | 445.8 | 421.0 | 346.4 |
| EBITDA ¹ | 5.6 | (34.6) | (58.7) |
| 非公认会计准则 ² | (45.7) | (67.2) | (111.8) |
| 现金, 现金等价物及短期投资 | 883.8 | 1,084.2 | 1,427.5 |
| 每股现金 (人民币元) ³ | 1.79 | 2.19 | 2.90 |

备注1: EBITDA包括财务工具之公平值变动、就Activwall产品重组作的额外拨备。

备注2: 本集团的非一般公认会计准则财务指标不包括股份支付费用和收购附属公司时产生的无形资产摊销、就Activwall产品重组作的额外拨备(2016年第四季度)及因中国厂房关闭产生的厂房及设备减值亏损拨备(2016年第四季度)。

备注3: 现金指现金、现金等价物及短期投资。

非公认会计准则经营性分类亏损一览



分类财务摘要

| | 2017 第一季度 | | 2016 第四季度 | | 2016 第一季度 | |
|---------------------------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| (人民币: 千元) | 游戏 | 教育 | 游戏 | 教育 | 游戏(重列) | 教育(重列) |
| 收益 | 398,501 | 297,771 | 342,711 | 374,029 | 284,067 | 279,942 |
| 毛利 | 377,275 | 68,563 | 317,256 | 101,256 | 264,857 | 82,936 |
| 毛利率 | 94.7% | 23.0% | 92.6% | 27.1% | 93.2% | 29.6% |
| 经营性分类溢利 (亏损) ¹ | 168,761 | (157,799) | 97,898 | (157,737) | 94,314 | (133,443) |
| 分类经营开支 ² : | | | | | | |
| - 研发 | 99,527 | 88,960 | 107,229 | 109,949 | 77,344 | 87,848 |
| - 销售及市场推广 | 49,638 | 94,338 | 44,623 | 93,710 | 33,520 | 87,837 |
| - 行政 | 65,871 | 36,104 | 73,307 | 41,584 | 60,464 | 38,952 |

备注1:经营性分类溢利(亏损)是来自本公司报告的分类型溢利(亏损)(按照香港财务报告准则第8号编制),但不包括非经营性、非重复性或未分配项目,包括政府补贴、财务工具之公平值变动及财务成本及衍生财务工具之公平值变动(与教育子公司相关的A系列优先股)、就Activwall作的额外拨备及因中国厂房关闭产生的厂房及设备减值亏损拨备。

备注2:分类经营开支不含折旧、摊销及汇兑盈利(亏损)等未分配开支/收入,此等开支/收入已计入本公司综合财务报表的销售及一般行政开支类别,但按香港财务报告准则第8号不能就计算分类溢利(亏损)数字的用途分配至特定的业务分类。

财务摘要 – 教育

- 国际教育业务的收益于第一季度这传统淡季持续录得稳健的同比表现
- 不包含莫斯科的交易及清算存货(作为产品重组的一部份)，规范化的毛利率维持于稳定水平(2016年第四季度:27.1%)
- 2017年第一季度成本优化继续取得成效，国际教育业务销售及一般行政开支同比下跌13%
- 在收益角度看，国际教育业务预期在2017年第二季度录得大幅增长，如期在2017年实现可观盈利
- 发展重点依然是扩大用户基础
- 2017年第一季度中国教育业务的收益录得强劲的118%同比增长，合同销售额超过人民币6000万元

财务摘要 – 游戏

- 《魔域》及《英魂之刃》的成功驱动2017年第一季度收益同比增长40%
- 强劲的收益增长及运营杠杆支撑2017年第一季度经营性分类溢利分别同比增长79%
- 2017年第一季度手游收益同比增长117%
- 2017年第一季度ARPU同比增长56%至人民币428元
- 新游戏的收益贡献预计将在下半年加速

业务前景展望

业务前景展望

- 如上一个业绩公告所述，将实现集团全年的**经营溢利**
- 游戏业务 - 持续录得强劲表现
 - **盈利**将持续加强
 - 手游收益持续**增长**
 - 继续**推出**新游戏
- 教育业务
 - 今年下半年准备通过ClassFlow™现有用户群开始**创造收入**
 - 推出App Store及Content store
 - 推出社交商务平台
 - 继续打入新的**战略市场**
 - 俄罗斯及其他**一带一路**国家
 - 东南亚，由泰国开始
 - 在印度战略存在
 - 与教育局合作及扩大与渠道伙伴的合作关系，**加快中国扩大用户群**的步伐
 - 收益**如期**录得增长



问答

投资者关系邮箱：
maggie@nd.com.cn
ndir@nd.com.cn



非常感谢!

中国 福建省福州市温泉支路58号
邮编: 350001

www.nd.com.cn

