

网龙公布2020年中期业绩 混合式学习解决方案需求空前，推动规模化变现

【香港，2020年8月27日】全球领先的互联网社区创建者 - 网龙网络控股有限公司（“网龙”或“本公司”；香港交易所股份代号：777）今天公布2020上半年财务业绩。网龙管理层将于2020年8月28日香港时间上午10时正通过电话会议和网络直播方式举行业绩发布会，讨论财务业绩和近期业务发展。

网龙主席刘德建先生表示：“我们对上半年取得的整体成绩以及我们正面临的机遇感到兴奋。尽管疫情在全球蔓延，公司上半年收益仍录得人民币28.23亿元，同比增长5.6%，同时，我们的经营现金流同比增长了25.7%。虽然全球疫情爆发带来了短期挑战，但它也让全球正在以前所未有的方式应用教育科技。”

“我们的教育业务上半年收益同比增长8.5%，主要是因为我们的子公司普罗米蒂斯在全球学校关闭的大环境下，继续保持其全球市场领导者的地位，并提高市占率¹，平板出货量同比增长25.6%，体现了我们差异化产品的价值和独特销售网络的优势。疫情使得全球混合式学习解决方案的需求不断增长，我们在这大环境下适时推出了Edmodo Enterprise，一个采用SaaS模式变现的全面整合混合式学习平台。在过去的几个月中，Edmodo Enterprise的市场规模迅速扩大，在多个国家和州层面全面推行，包括埃及、加纳、泰国和美国。我们也很高兴地宣布，本公司于8月与埃及教育部达成共同承诺和签署了谅解备忘录，向埃及提供国家级的定制化混合式学习解决方案，该方案整合了我们普罗米蒂斯和Edmodo的产品，将在未来数年带来大规模的收益。”

“国内方面，我们继续加强用户覆盖和变现基础。上半年，我们面向老师备授课的旗舰软件平台101教育PPT的平均月活跃用户超过100万，我们正在平台上积极开发优质服务以扩大用户覆盖及提高用户活跃度。同时，可供师生沟通和教与学的网教通平台的平均月活跃用户数相比去年下半年增长超10倍，月活跃用户数峰值约500万。在更多的流量和更广的用户覆盖基础上，我们开始和多个省级教育主管部门探讨试行以SaaS模式收费的不同服务。”

“我们游戏业务上半年收益保持同比增长4.5%。我们看到旗舰游戏IP《魔域》的玩家活跃度和参与度不断提升，日活跃用户数同比增长41.4%，这为我们未来的增长奠定了坚实的基础。我们也欣喜的看到我们针对海外新用户的定向营销策略取得了回报，上半年海外业务表现出色，收入同比强劲增长。展望未来，我们拥有丰富的产品线，将在未来数月基于多个IP推出一系列优质新游戏。此外，我们还将重新为《魔域》IP注入活力，以吸引年轻玩家，作为我们IP价值最大化战略的一部分。”

¹ 根据Futuresource Consulting 2020年8月10日发布的报告，结合公司实际出货量（除中国市场外）



2020年中期业绩财务摘要

- 收益为人民币28.23亿元，同比增长5.6%。
- 来自游戏业务的收益为人民币16.47亿元，占本公司总收益的58.4%，同比增长4.5%。
- 来自教育业务的收益为人民币11.38亿元，占本公司总收益的40.3%，同比增长8.5%。
- 毛利为人民币18.69亿元，同比增长0.2%。
- 来自游戏业务的经营性分类溢利²为人民币9.44亿元，同比减少0.5%。
- 来自教育业务的经营性分类亏损²为人民币3.77亿元，同比增长33.6%。亏损扩大部分是由于员工成本增加以及因疫情停课用户活跃度显著增加导致服务器费用增加。
- 经营活动现金流入为人民币5.28亿元，同比增长25.7%。
- 非公认会计准则经营溢利³为人民币5.09亿元，同比减少6.2%。
- 非公认会计准则本公司拥有人应占溢利³为人民币4.50亿元，同比减少5.5%。
- 本公司宣布派发截至2020年6月30日止六个月之中期股息每股0.25港元。

分类财务摘要

(人民币千元)	2020年上半年		2019年上半年		变化	
	游戏	教育	游戏 (经重列)	教育 (经重列)	游戏	教育
收益	1,647,334	1,137,941	1,575,849	1,048,529	4.5%	8.5%
毛利	1,583,529	285,208	1,513,024	351,916	4.7%	-19.0%
毛利率	96.1%	25.1%	96.0%	33.6%	+0.1 百分点	-8.5 百分点
经营性分类溢利 (亏损) ²	943,605	(377,294)	948,701	(282,425)	-0.5%	33.6%
分类经营开支						
- 研发	(305,790)	(258,219)	(255,204)	(239,038)	19.8%	8.0%
- 销售及市场推广	(178,765)	(242,625)	(160,730)	(251,962)	11.2%	-3.7%
- 行政	(157,773)	(141,526)	(147,376)	(128,330)	7.1%	10.3%

² 经营性分类溢利(亏损)的数字是来自本公司报告的经营性分类溢利(亏损)的数字(按照香港财务报告准则第8号(“香港财务报告准则第8号”)编制),但不包括非核心/经营性、非重复性或未分配项目,包括政府补贴、财务工具之公允价值变动、汇兑损益及财务成本、公司内部财务成本、减值亏损(扣除回拨)、商誉及无形资产减值以及可转换优先股之公允价值变动,以及可交换债券之利息及汇兑亏损。

³ 为补充本公司按照香港财务报告准则编制的综合业绩,采用非公认会计准则指标仅为提高对本公司目前财务表现的整体理解。该非公认会计准则指标并非香港财务报告准则明确允许的指标及未必能与其他公司的类似指标作比较。本公司的非公认会计准则经营溢利不计及以股份为基础支付之开支、收购附属公司产生之无形资产摊销、商誉及无形资产减值及按公允价值计入损益之财务资产之公允价值盈利。

游戏业务

上半年，我们的游戏业务收益同比增长4.5%，录得人民币16.47亿元。

疫情一定程度上影响了玩家的游戏内消费以及游戏内容的研发及测试进度。尽管存在这些挑战，但我们的旗舰IP《魔域》收益仍录得稳健增长，主要是由于上半年活跃玩家数量大幅增加所致。我们专注于进一步提高流量、用户参与度以及IP辨识度，这将为维持我们未来增长奠定坚实的基础。海外市场，我们通过积极的目标市场营销，销售渠道和支付点优化，吸引了大量新玩家，实现了近几年最大的收入增长。

我们另外两个旗舰IP也有出色的表现。上半年《征服》表现不俗，新推出的忍者主题资料片内，我们优化了画质，游戏玩法也进行了更新，这些措施都提升了玩家的参与度及他们在游戏中的消费投入。《英魂之刃》在上半年继续专注于增强其IP价值。期间，我们与《OVERLORD》进行了多次IP联动，提高了用户参与度。

展望未来，我们将继续IP价值最大化战略，并扩充我们的IP游戏组合，以推动收益和利润增长。此外，我们也将继续执行扩大海外收入的战略，海外收入目前占上半年收入的11.9%，鉴于我们的IP价值和研发能力，未来增长空间巨大。作为我们IP价值最大化战略的一部分，我们将重新为旗舰IP《魔域》注入活力，以吸引国内外年轻玩家。

我们拥有丰富的新游戏产品线，准备在今年年底前推出多款新游戏，包括《魔域传说》、《魔域手游II》、《风暴魔域2》及《终焉誓约》，这些游戏已经全部取得版号。

教育业务

2020上半年，教育业务收益为人民币11.38亿元，同比增长8.5%。在新冠疫情给全球教育带来新的挑战的大环境下，我们在利用核心竞争力提供一流的混合式学习解决方案的发展上取得重大进展，以同时满足课堂学习及远程学习的需求。随着我们步入学习新常态，全球教育工作者都在采用这种独特的混合式学习模式。

尽管充满挑战的环境导致第二季度市场出货量显著减少，然而，普罗米休斯仍取得优异的表现，成功争取更可观的市占率，巩固了市场领导地位。普罗米休斯上半年平板出货量增速较市场增速高20.5%¹。上半年埃及的大型招标订单，令普罗米休斯在新兴市场中表现尤其强劲。

新冠疫情激发了前所未有的远程学习需求，我们的Edmodo学习平台于今年第一季度推出了Edmodo Enterprise版本，推动了上半年用户数的大幅增长，每月平均活跃用户数超过1,700万，创历史新高⁴。Edmodo Enterprise是一个全面整合的混合式学习平台，教育机构能够自上而下地向整个学校，地区和国家提供独特的混合式学习体验并以SaaS或订阅模式进行变现。自正式推出以来，我们已迅速建立并扩大了销售和营销网络以及运营基础架构，可以在全球范围内进行大规模商业化。我们继续在这个新平台上执行toG和toB推广模式的同时，Edmodo还将利用普罗米休斯现有的强大销售网络进行推广。

¹ 根据Futuresource Consulting 2020年8月10日发布的报告，结合公司实际出货量（除中国市场外）

⁴ 自网龙于2018年4月收购以来的最高水平

在过去数月中，Edmodo Enterprise在多个国家及州层面获得广泛应用，已覆盖包括埃及、加纳、泰国和美国。我们对下半年大幅提高Edmodo变现的前景感到兴奋。

我们也很高兴地宣布，我们于8月与埃及教育部达成共同承诺和签署了谅解备忘录，向埃及提供国家级的定制化混合式学习解决方案，该方案整合了我们的普罗米休斯和Edmodo的产品，将在未来数年带来大规模的收益。该合约的实施预期于近期启动，我们将继续在全球扩张我们的“国家级战略”，并计划将这个国家级模式进行复制。

国内方面，我们的策略是加强用户覆盖及变现基础。与我们的海外业务相似，新冠疫情激发远程学习需求不断增长，带动用户流量激增。期内，我们面向老师备授课的旗舰软件平台101教育PPT的平均月活跃用户超过100万，我们正在平台上积极开发优质服务以扩大用户覆盖及提高用户活跃度。可供师生沟通和教与学的网教通平台相比去年下半年增长超10倍，月活跃用户数峰值约500万。基于更广的用户覆盖，我们开始和多个省级教育主管部门探讨toG，toB和toC的服务，计划透过SaaS模式实现变现。另外，我们在7月份为中央电教馆的国家中小学虚拟实验教学项目推出了系统服务和教学资源，今年秋季学期，中央电教馆将在全国6个省近70所学校启动中小学虚拟实验教学的试点工作。预计在完成试点工作后，该服务将通过SaaS形式向全国的中小学推广，并产生收入。

展望未来，随着混合式学习成为全球新常态，我们相信我们独特的能力和整合的产品将使我们处于最有利的位置，以把握未来的可能性。我们专注于通过能够的变现模式来准确满足市场需求，因此我们对下半年充满信心。

- 完 -

管理层电话会议

网龙管理层将于2020年8月28日香港时间上午10时正通过电话会议和网络直播方式举行业绩发布会，讨论财务业绩和近期业务发展。

业绩发布电话会议详情如下：

国际	+852 2112 1888
中国内地	4008 428 338
中国香港	+852 2112 1888
美国	1 866 226 1406
英国	0800 032 2849
接入密码	6142028#

使用者可在网龙投资者关系网站<http://www.nd.com.cn/investor/ir-webcasts.shtml> 在线收听会议实况或 重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2020年中期业绩电话会议”并根据指示登记。

关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港交易所股份代号：777）是全球领先的互联网社区创建者，在开发和扩展多个互联网及移动平台方面拥有优良佳绩，覆盖用户数以亿计，包括曾经建立中国首个网络游戏门户 -- 17173.com及打造最具影响力的智能手机服务平台 -- 91 无线。网龙于2020年7月27日正式获纳入恒生科技指数。

网龙成立于1999年，成功自主研发多个著名的旗舰游戏，包括《魔域》、《征服》和《英魂之刃》，是中国最具声誉及知名度的网络游戏开发商之一。此外，网龙近年积极扩展在线教育业务，管理层秉承“打造全球最大的在线学习社区”的愿景，旨在将“未来教室”普及至世界各地的学校。更多信息请访问 www.netdragon.com。

如有投资者垂询，敬请联络：

网龙网络控股有限公司

周鹰

投资者关系高级总监

电话：+852 2850 7266 / +86 591 8390 2825

电邮：maggiezhou@nd.com.cn

投资者关系网站：www.nd.com.cn/ir



简明综合损益及其他全面收益表
截至二零二零年六月三十日止六个月

	截至六月三十日止六个月	
	二零二零年	二零一九年
	(未经审核)	(未经审核)
	人民币千元	人民币千元
收益	2,822,858	2,672,547
收益成本	(953,587)	(807,554)
毛利	1,869,271	1,864,993
其他收入及盈利	105,907	52,753
根据预期信贷亏损模型之减值亏损（扣除回拨）	(15,242)	(81)
销售及市场推广开支	(427,022)	(421,809)
行政开支	(441,632)	(431,654)
开发成本	(568,906)	(502,390)
其他开支及亏损	(84,054)	(79,080)
分占联营公司亏损	(2,043)	(951)
分占合营企业亏损	(1,850)	(1,418)
经营溢利	434,429	480,363
已质押银行存款之利息收入	1,595	1,513
有抵押银行贷款、可转换优先股、衍生财务工具以及可转换及可交换债券之汇兑（亏损）盈利	(22,726)	123
可转换优先股之盈利净额	-	13,436
按公允价值计入损益之财务资产之盈利净额	14,930	-
衍生财务工具之公允价值盈利	6,971	-
财务成本	(64,677)	(11,374)
除税前溢利	370,522	484,061
税项	(92,728)	(108,575)
期内溢利	277,794	375,486

期内其他全面收益（开支），扣除所得税：



其后可重新分类至损益的项目：

换算海外业务产生的汇兑差额 9,145 (478)

不可重新分类至损益的项目：

按公允价值计入其他全面收益 之权益工具之公允价值盈利	1,390	63
期内其他全面收益（开支）	10,535	(415)
期内全面收益总额	288,329	375,071

以下各项应占期内溢利（亏损）：

- 本公司拥有人	336,499	421,026
- 非控股权益	(58,705)	(45,540)
	277,794	375,486

以下各项应占全面收益（开支）总额：

- 本公司拥有人	346,368	420,844
- 非控股权益	(58,039)	(45,773)
	288,329	375,071

人民币分

人民币分

每股盈利

- 基本	60.93	79.66
- 摊薄	60.84	79.52



NetDragon

NetDragon Websoft Holdings Limited
網龍網絡控股有限公司

简明综合财务状况表
于二零二零年六月三十日

	二零二零年 六月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零一九年 十二月三十 (经审核) 人民币千元
非流动资产		
物业、厂房及设备	1,909,854	1,918,697
使用权资产	467,548	467,250
投资物业	81,476	95,090
无形资产	712,243	675,737
于联营公司的权益	72,612	54,655
于合营企业的权益	16,496	12,346
按公允价值计入其他全面收益之权益工具	5,841	4,514
按公允价值计入损益之财务资产	266,102	-
应收贷款	11,888	9,573
预付款项及按金	55,405	57,829
购买物业、厂房及设备的按金	5,676	11,486
商誉	336,390	313,328
递延税项资产	48,172	47,317
	3,989,703	3,667,822
流动资产		
在建物业	485,979	469,070
待售物业	20,640	20,640
存货	476,685	237,478
应收贷款	23,144	27,354
贸易应收款项	583,698	689,360
其他应收款项、预付款项及按金	347,926	328,369
合约资产	14,288	18,333
应收一间关连公司款项	655	849
应收联营公司款项	2,163	2,262
应收合营企业款项	901	279
应收一位董事款项	-	400
可退回税项	14,936	6,689
按公允价值计入损益之财务资产	1,596	1,492
受限制银行结余	15,089	15,089
已质押银行存款	145,799	145,787
原到期日三个月以上的银行存款	35,398	-
银行结余及现金	3,910,220	2,125,637
	6,079,117	4,089,088



NetDragon

NetDragon Websoft Holdings Limited
網龍網絡控股有限公司

流动负债

贸易及其他应付款项	1,162,691	980,522
合约负债	515,169	529,497
租赁负债	59,841	54,603
拨备	63,906	69,867
衍生财务工具	81,941	-
应付一间关连公司款项	-	105
应付联营公司款项	281	257
有抵押银行贷款	191,796	161,135
应付股息	128,780	-
应付税项	90,223	107,120

2,294,628 1,903,106

流动资产净值

3,784,489 2,185,982

总资产减流动负债

7,774,192 5,853,804

非流动负债

其他应付款项	8,640	16,275
可转换优先股	-	-
可转换及可交换债券	1,001,497	-
有抵押银行贷款	281,861	246,068
租赁负债	116,197	108,803
递延税项负债	114,153	121,610

1,522,348 492,756

资产净值

6,251,844 5,361,048

资本及储备

股本	41,163	38,822
股份溢价及储备	6,314,455	5,557,499
本公司拥有人应占权益	6,355,618	5,596,321
非控股权益	(103,774)	(235,273)

6,251,844 5,361,048