

股份代号



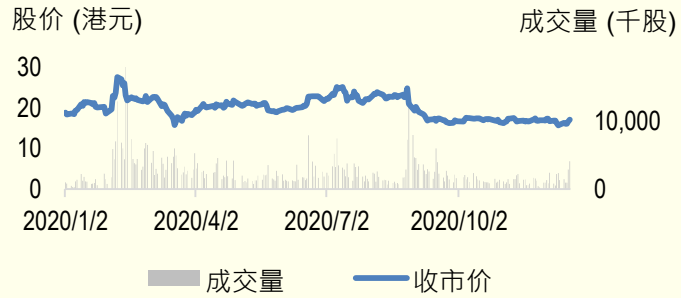
777.HK

股价 (截止2020年12月18日) 港币17.16元

 NetDragon
 網龍網絡控股有限公司

市值(截止2020年12月18日) 港币96.3亿元

2020年迄今股价及成交量



关于网龙

网龙网络控股有限公司 (香港交易所股份代号: 777) 是全球领先的互联网社区创建者, 在开发和扩展多个互联网及移动平台方面拥有悠久的优良往绩, 覆盖用户数以亿计, 包括建立中国首个网络游戏门户-17173.com及打造最具影响力的智能手机服务平台-91无线。

网龙成立于1999年, 成功自主研发多个著名的旗舰游戏, 包括《魔域》、《征服》和《英魂之刃》, 是中国最具声誉及知名度的网络游戏开发商之一。此外, 网龙近年积极扩展在线教育业务, 管理层秉承“打造全球最大的在线学习社区”的愿景, 旨在将“未来教室”普及至世界各地的学校。更多信息请访问www.netdragon.com。

公司发展

12月21日 网龙荣获“港股100强之新经济科技公司”大奖

网龙荣获“港股100强之新经济科技公司”大奖, 印证其在推动科技创新的卓越表现

11月16日 网龙荣获《彭博商业周刊中文版》“年度上市企业2020”大奖

网龙获颁“年度上市企业2020”的殊荣, 显示出资本市场及专业投资者持续认可公司的投资价值, 也代表了公司于教育及游戏业务的卓越表现获得了国际认可

10月29日 网龙连续8年获中国互联网协会选为中国互联网综合实力百强企业

网龙再次荣登互联网企业百强榜单, 体现网龙的核心竞争力, 及其日趋成熟且具可持续性的商业模式获得认可

免责声明

本演示文稿由网龙网络控股有限公司 (“公司”) 编制, 仅供参考, 在任何情况下均不构成购买或出售公司证券要约的解释材料, 信息以摘要形式提供, 并不是完整信息, 编制本演示文稿时并未考虑任何特定人士的投资目标、财务状况或具体要求。有鉴于此, 本演示文稿中的信息并非投资建议, 无意将其作为投资决策的基础来使用。本演示文稿可包含前瞻性陈述, 这些前瞻性陈述基于公司管理层当前对于未来事件和过往表现的预期。但是, 上述预期可能受到已知或未知的风险、不确定性和假设的影响, 其中很多不在公司的控制范围内, 并且可能涉及对于未来事件的主观判断和假设的要素, 这些主观判断和假设可能并不正确, 并且过往表现并不保证未来的表现。因此, 不能保证实际结果或业绩表现不会与预测性陈述中未来结果或业绩表现存在显著差异。

除非另行说明, 本演示文稿中的信息仅截至本演示文稿完成之日, 可在未通知图下的情况下进行修改。公司的董事、员工或代理均不为本演示文稿中资讯的正确性或更新本演示文稿中的信息 (因新信息、未来事件或其他原因所致) 承担任何责任。

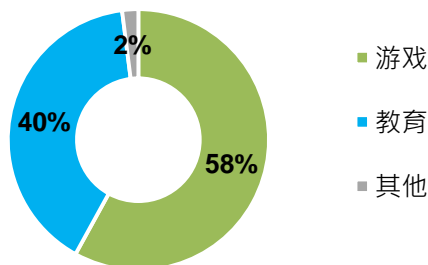
网龙网络控股有限公司投资者关系部

电邮: ir@netdragon.com周鹰Maggie ZHOU 高级总监 电邮: maggi Zhou@nd.com.hk林真Ada LIN 高级经理 电邮: linzhen@nd.com.cn

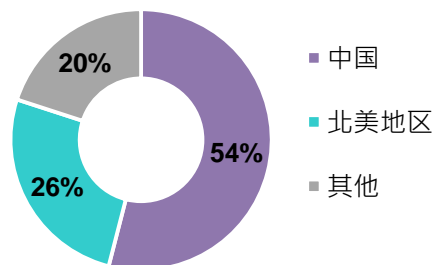
2020年中期业绩汇总

(人民币千元)	2020年上半年			2019年上半年			变化		
	游戏	教育	整体	游戏 (经重列)	教育 (经重列)	整体	游戏	教育	整体
收益	1,647,334	1,137,941	2,822,858	1,575,849	1,048,529	2,672,547	4.5%	8.5%	5.6%
毛利	1,583,529	285,208	1,869,271	1,513,024	351,916	1,864,993	4.7%	-19.0%	0.2%
毛利率	96.1%	25.1%	66.2%	96.0%	33.6%	69.8%	+0.1 ppt	-8.5 ppt	-3.6 ppt
经营性分类溢利/(亏损)	943,605	(377,294)	434,429	948,701	(282,425)	480,363	-0.5%	33.6%	-9.6%

按业务板块分类收入 (2020年上半年)



按地区分类收入 (2020年上半年)



增长动力

教育业务

1. 网龙独特的自上而下的国家级项目正在不断扩展，推动我们的混合式学习产品在多个国家（包括埃及、泰国、加纳、马来西亚和其他正在探讨合作的国家）的全国性应用
2. 旗舰学习平台 – Edmodo是国家级项目的核心元素，将在签署国家级项目合同后快速扩大变现规模
3. 自上而下的国家级项目，为网龙带来教育内容及服务的长尾收入
4. 课堂技术在全球的渗透率不断提高，将成为Promethean课堂解决方案收入的增长驱动（Promethean是该领域的全球市场领导者）
5. 中国旗舰教育平台 – 101教育PPT的用户采用率持续上升，第三季度平均月活跃设备环比增长48%，达到160万，101教育PPT的用户群是目前中国最大的活跃教师用户群之一

游戏业务

1. 利用网龙多个旗舰IP目前总计超过7亿的注册用户群，拓展旗舰IP的游戏组合
2. 未来数月将推出5款新游戏，包括《魔域传说》、《魔域手游II》、《终焉誓约》等
3. 延伸RPG和MOBA以外的新游戏类型，包括休闲和策略游戏等
4. 拓展现有及新游戏至海外市场（2020年上半年海外收入大幅增长，我们预期于2021年在海外推出5款新游戏）

未来路演安排

日期

未来路演安排

2021年1月5日

DBS Vickers Pulse of Asia Conference 2021: The Digital Edition

2021年1月6日

瑞信大中华科技及互联网会议

2021年1月7日

Morgan Stanley Virtual China New Economy Summit



游戏业务 - 运营概览

*2020年Q3数据



每月活跃用户 (MAU)



每日活跃用户 (DAU)



平均同时在线用户数 (ACU)



注册用户



游戏数量



语言版本

游戏业务 - 业务发展

- 12月1日 **网龙子公司 JumpStart推出Neopets游戏周边产品**
JumpStart 与众多品牌和设计师共同推出一批Neopets游戏周边产品，让玩家能与宠物们进行线上线下互动
- 10月16日 **《英魂之刃》联动《关于我转生变成史莱姆这档事》正式上线，同步登陆《英魂之刃》双端**
《英魂之刃》联动日本著名网络小说《关于我转生变成史莱姆这档事》正式上线，首位联动角色“利姆鲁”作为新英雄正式加入《英魂之刃》
- 9月16日 **《魔域》推出新资料片 - “上古纪元：圣器现世”**
新资料片已于9月16日正式公测
- 9月10日 **网龙旗舰IP新作《风暴魔域2》正式上线**
由网龙研发、金山世游发行的《魔域》系列游戏新作 - 《风暴魔域2》正式开启全平台公测
- 8月5日 **英魂之刃IP新作《英魂之刃战略版》公测**
《英魂之刃战略版》手游引入了MOBA式的英雄技能与RTS即时战略元素，实现了真正靠智谋的策略游戏体验

游戏业务 - 新产品线

魔域 IP	《魔域手游II》* (开放世界MMO手游)	《魔域传说H5》* (HTML5)
Neopets IP	《Neopets 三消》 (休闲手游)	《Neopets Island Builders》 (休闲手游)
英魂之刃 IP	《英魂王座》* (TCG对战手游)	
新IP	《终焉誓约》* (JRPG手游)	

*已取得游戏版号



教育业务 - 运营概览

*数据更新至2020年9月
*全球K-12市场，除中国外

教育业务 - 业务发展

12月8日 网龙助力陕西教育信息化2.0平台上线

平台作为陕西省教育厅教育信息化统一登录平台，将于2021年开始在陕西省进行大力推广使用。陕西省教育厅将导入近500万学前教育、基础教育、职业教育的教师及学生等用户

11月10日 网龙中标河南省中小学人工智能教育服务平台项目

网龙中标河南省中小学人工智能教育公共服务平台项目，深度助力河南省人工智能与基础教育融合

11月09日 网龙旗下Edmodo获选为加纳教育部唯一指定全国在线学习平台

Edmodo预计将进入加纳超过3万所公立及私立学校，覆盖该国930万名学生和45万名教师

10月23日 网龙与培生达成K-12教育数字内容授权协议，拓展K12教育资源库

培生K-12教育数字内容将通过网龙旗下Edmodo、普罗米休斯和JumpStart等平台构建的全球学习社区，将高质量及具互动性的数学和科学内容拓展至全球

10月13日 网龙华渔教育携手索尼国际教育推出“教育云平台”，进军日本市场

该平台将在日本关东地区的重要县市开始逐步推行，提供教育信息管理和教育大数据等服务

9月1日 网龙旗下驰声推出小学教辅产品“驰声优学”，实现全闭环AI英语学习

驰声优学采用OMO (Online-Merge-Offline) 模式以及驰声自主研发的考试级智能语音评测技术，为小学的老师和学生提供线上和线下全场景教与学服务，并打造AI智慧学习报—《驰声优学报》，通过SaaS模式收费

8月17日 网龙子公司JumpStart与史密森尼国家动物园及生物保护学院合作推出AR手机游戏Zoo Guardians

Zoo Guardians是富创意和教育性的AR手机游戏，针对K-12儿童，让玩家透过虚拟世界学习野生动物和大自然保育相关知识

教育业务 - 自上而下的国家 / 地区性项目



埃及

- 8月与埃及教育部签署新MOU，向埃及提供国家级的定制化混合式学习解决方案，该方案整合了我们普罗米休斯和Edmodo的产品，预期自2021上半年起，为未来数年带来大规模的收益
- Edmodo成为教育部指定的国家级在线学习平台，覆盖全国2,200万学生和100万老师
- 正与埃及教育部紧密合作，积极推进MOU框架内数个产品之相关项目



泰国

- Edmodo和银河编程师获泰国教育部选中作为在线学习平台及编程学习解决方案
- 正在就试行阶段进行商讨



佛蒙特州

- 在全州范围内作为教师专业发展应用
- 由于Edmodo易使用及用户参与度高，击败其他对手而获该州采用



加纳

- Edmodo被加纳教育部选为该国K12教育体制唯一指定在线学习平台
- 将进入加纳超过3万所公立及私立学校，覆盖该国930万名学生和45万名教师

