

网龙公布 2020 年全年业绩

经营利润创历史新高，增长 40%至人民币 11 亿元

【香港，2021 年 3 月 25 日】全球领先的互联网社区创建者—网龙网络控股有限公司（“网龙”或“本公司”；香港交易所股份代号：777）今天公布 2020 年全年财务业绩。网龙管理层将于 2021 年 3 月 26 日香港时间上午 10 时正透过电话会议及网上直播举行业绩发布会，讨论财务业绩和近期业务发展。

网龙主席刘德建先生表示：“2020 年是网龙的收入持续增长的第十个年头，我们在疫情期间仍继续专注于发展业务，增强我们的核心竞争力。”

“新冠疫情带来了前所未有的机遇与挑战。科技在教育领域的应用不断加快，并且这一趋势将一直持续至后疫情时代。凭借多年的研发投入，我们的一站式混合学习解决方案为我们创造了新的市场机会，以全面满足全球各国对教育科技的需求。我们的国家级模式在 2020 年备受肯定，我们成功在埃及开展首个全国性项目，并将此模式扩展至愈来愈多国家，如加纳、泰国和马来西亚。我们旗下专注于课堂教育技术的子公司普罗米休斯在 2020 年下半年表现出强劲的增长势头，继续保持其全球市场领导者的地位，在其收益贡献最多的十个国家里，普罗米休斯在其中八个国家的市场份额均为第一¹。”

“在中国市场，我们继续专注于扩大用户覆盖和提升多个产品的用户参与度，为未来大规模变现做准备。101 教育 PPT 已成为中国最受欢迎的备授课软件平台之一，2020 年 12 月平台教师的月活跃设备超过 150 万，这为我们推出付费增值服务提供了坚实的基础，我们已于 2020 年下半年开始试点直播课程服务。2020 年，网教通通过 to G 推广模式已进入国内 9 个省份，其中湖北省、河南省和陕西省的教育主管部门已将网教通作为省级官方教育平台。”

“我们对于 2020 年游戏业务取得的成绩感到兴奋。我们在开发新游戏，拓展现有游戏内容以及加强市场运营方面取得了进展，并推动收入持续增长。年内我们加大《魔域》IP 内容的更新力度，并推出了七个资料片，推动《魔域》IP 玩家活跃度及参与度大规模提升。我们的旗舰游戏《魔域》端游 MAU 及 DAU 同比分别增长 49%及 46%，这为该游戏及整体《魔域》IP 的长远持续的增长奠定了坚实基础。我们在研发全新次时代 3D《魔域》游戏上有了进一步的进展，这是一款使用虚幻引擎打造的画质一流的游戏，将全面升级玩家游戏体验。随着经济逐渐从疫情影响下复苏，我们的游戏业务下半年收入环比增长 8.4%。2021 年，我们将持续推进 IP 价值最大化战略，推出一系列新游戏产品，预计游戏业务收入将持续增长。”

¹ 源自 Futuresource Consulting 于 2021 年 2 月 15 日刊出之报告·结合本公司的实际出货量(不包括中国)

2020 年全年财务摘要

- 收益为人民币 61.38 亿元，同比增加 5.9%。
- 来自游戏业务的收益为人民币 34.33 亿元，占本公司总收益的 55.9%，同比增长 4.0%。
- 来自教育业务的收益为人民币 24.44 亿元，占本公司总收益的 39.8%，同比增长 2.0%。
- 毛利为人民币 41.71 亿元，同比增长 8.2%。
- 来自游戏业务的经营性分类溢利²为人民币 19.64 亿元，同比增长 2.1%。
- 来自教育业务的经营性分类亏损²为人民币 5.86 亿元，同比增加 11.6%。
- 经营活动现金流入为人民币 13.30 亿元，同比增长 13.1%。
- 除利息税项折旧及摊销利润为人民币 16.22 亿元，同比增长 30.2%。
- 非公认会计准则经营溢利³为人民币 13.15 亿元，同比增长 24.0%。
- 本公司拥有人应占溢利为人民币 9.54 亿元，同比增加 18.1%。
- 非公认会计准则本公司拥有人应占溢利³为人民币 11.42 亿元，同比增长 19.6%。
- 本公司宣布派发末期股息每股普通股 0.25 港元（2019 年：每股普通股 0.25 港元），惟须于即将举行之股东周年大会批准后方可作实。本年度宣派的股息总额为每股普通股 0.5 港元（2019 年：每股普通股 0.4 港元），约占本公司拥有人应占溢利 25.9%。2020 年，本公司回购超过 750 万股普通股，占于 2020 年 12 月 31 日已发行股份的 1.3%，总作价约 1.28 亿港元。本年度宣派股息加上股份回购金额合计约占本公司拥有人应占溢利的 37.3%。

² 经营性分类溢利（亏损）的数字是来自本公司报告的经营性分类溢利（亏损）的数字（按照香港财务报告准则（“香港财务报告准则”）第 8 号编制），但不包括非核心/经营性、非重复性或未分配项目，包括政府补贴、财务工具之公允价值变动及财务成本、公司内部财务成本、减值亏损（扣除回拨）、商誉及无形资产减值、可转换优先股之公允价值变动及汇兑亏损、按公允价值计入损益（“按公允价值计入损益”）之财务资产之公允价值变动、衍生财务工具之公允价值变动及汇兑盈利以及可转换及可交换债券之利息及汇兑盈利。

³ 为补充本公司按照香港财务报告准则编制的综合业绩，采用非公认会计准则经营溢利及非公认会计准则本公司拥有人应占溢利指标仅为提高对本公司目前财务表现的整体理解。该非公认会计准则指标并非香港财务报告准则明确允许的指标及未必能与其他公司的类似指标作比较。本公司的非公认会计准则不计及以股份为基础支付之开支、收购附属公司产生之无形资产摊销、商誉和无形资产减值、按公允价值计入损益之财务资产之公允价值盈利、衍生财务工具之公允价值盈利、财务成本、已质押银行存款之利息收入以及按公允价值计入损益之财务资产、银行贷款、可转换及可交换债券之汇兑盈利（亏损）及衍生财务工具。

分类财务摘要

(人民币千元)	2020年		2019年		变化	
	游戏	教育	游戏	教育	游戏	教育
收益	3,432,666	2,443,941	3,299,626	2,395,398	4.0%	2.0%
毛利	3,301,513	758,605	3,165,500	713,009	4.3%	6.4%
毛利率	96.2%	31.0%	95.9%	29.8%	+0.3 百分点	+1.2 百分点
经营性分类溢利 (亏损) ²	1,963,534	(585,481)	1,923,262	(524,458)	2.1%	11.6%
分类经营开支						
- 研发	(634,272)	(536,678)	(557,561)	(491,261)	13.8%	9.2%
- 销售及市场推广	(401,142)	(483,215)	(385,921)	(508,088)	3.9%	-4.9%
- 行政	(306,586)	(291,157)	(306,434)	(254,866)	0.0%	14.2%

游戏业务

2020年，我们的游戏业务收益为人民币34.33亿元，同比增长4.0%。虽然因新冠疫情原因导致上半年高付费用户的充值放缓，但是随着经济复苏，游戏业务下半年收入恢复增长势头，环比增长8.4%。2020年我们在海外市场依然表现卓越，收益同比增长显著，占总体游戏业务收益的13.7%。

我们的旗舰IP《魔域》2020年活跃用户数量增加，推动收益取得稳健的增长。我们于扩大活跃用户群，提高用户参与度和建立更强大的IP辨识度上取得了进展，这将有助于我们的长远持续增长。为了提高游戏玩家的忠诚度，我们继续采取积极主动的发展战略，在过去一年中《魔域》IP推出了七个新资料片以及一款新游戏，使《魔域》IP的月活跃用户量及日活跃用户量在2020年内分别增长了22%及37%。

年内，《英魂之刃》继续专注于扩大并优化用户群。透过高效的营销推广策略，包括与两部人气动漫《OVERLORD》和《关于我转生成为史莱姆这档事》的合作，《英魂之刃》的游戏玩家用户基础扩展到二次元领域，形成一个高付费潜力的用户群，为将来的变现奠定基础。年内，《英魂之刃口袋版》获得App Store的人气推荐，更首次成功打入iOS免费游戏应用程序排行榜前十。同时，另一核心IP《征服》致力于丰富内容及提升玩家体验，于年内推出多个资料片，推动全年收益增长6.3%。

展望未来，我们将推出更多不同类型的新游戏和新玩法，实现自有IP价值最大化，同时扩展IP组合并加强与合作伙伴开展IP联动，从而带动游戏业务收益及利润增长。我们拥有丰富的新游戏产品线，准备在2021年推出多款新游戏，包括两款《魔域》IP游戏，即《魔域手游II》和《魔域传说》，以及两

款 Neopets IP 游戏，即《Neopets 三消》和《Neopets Island Builders》。就新 IP 而言，我们与哔哩哔哩合作的首个二次元风格手游《终焉誓约》计划于 2021 年第三季度推出。

教育业务

2020 年，教育业务收益为人民币 24.44 亿元，同比增长 2.0%。新冠疫情为我们带来挑战的同时亦带来机遇，混合式学习不仅成为一种必需，亦被持续加速采用。我们通过为多个国家提供独特的混合式学习解决方案成功抓住了市场机会，并且正与多个国家进行积极的磋商。

2020 年 8 月，我们与埃及教育部签署为期 5 年的谅解备忘录，并已经开始向埃及提供全国范围内的混合式学习解决方案，该方案整合了我们普罗米休斯、Edmodo 及其他旗舰产品。此外，年内我们正与泰国、加纳、马来西亚和多个国家的教育主管部门进行紧密磋商。我们的国家级项目将采用多管齐下的收入模式，包括硬件销售，以 SaaS、订阅或授权形式产生的软件收入，以及以内容和服务形式产生的长尾收入。

年内，我们旗下专注课堂教育技术的子公司普罗米休斯凭借独特的产品价值主张，完善并不断扩大的分销商及合作伙伴渠道，以及高水平的全球品牌效应，继续保持其市场领导者的地位。普罗米休斯互动平板全年出货量同比增长 16.4%，优异的成绩主要归功于我们在新冠疫情期间迅速将营销模式转到在线渠道。普罗米休斯在 2020 年下半年表现出强劲的增长势头，收益环比增长 8.0%。此外，我们严格控制所有主要的直接成本，包括运费、保修和仓储成本，以持续提升普罗米休斯运营效率，推动毛利率从 2019 年的 30.1% 增加至 2020 年的 33.6%。

中国市场方面，我们的策略是继续扩大用户覆盖并提升用户参与度，为未来大规模变现奠定基础。101 教育 PPT 已成为中国最受欢迎的备授课软件平台之一，2020 年 12 月平台教师的月活跃设备超过 150 万，同时我们已开始尝试变现，例如推出直播课程服务。我们另一旗舰产品网教通平台全年平均月活跃用户数相比 2019 年激增超过十倍至 200 万，并且已进入国内 9 个省份，其中湖北省、河南省和陕西省的教育主管部门已将网教通作为省级官方教育平台。我们相信，在大趋势的推动下，随着教育主管部门逐渐普及科技在教学中的应用，广泛的各省覆盖将推动我们更快实现规模化的变现。年内，我们取得了另一里程碑式的进展，我们与中央电化教育馆（中国教育部的直属事业单位）合作的国家中小学虚拟实验教学项目已在 6 个省份成功开展试点应用。虚拟实验教学服务系统受到参与的教师和学生们的的一致好评，我们预计该项目将通过 SaaS 模式向全国中小学推广，并于 2021 年开始产生收益。

在教育科技需求不断增长的大环境下，我们独特的混合式学习解决方案使我们在提高教学体验，以及抓住全球范围内的市场机会方面处于有利地位。基于我们领先的市场地位、广泛的市场覆盖以及推行国家级项目的的能力，我们对 2021 年的增长前景持乐观态度。

- 结束 -

管理层电话会议

网龙管理层将于 2021 年 3 月 26 日香港时间上午 10 时正通过电话会议和网络直播方式举行业绩发布会，讨论财务业绩和近期业务发展。

业绩发布电话会议详情如下：

国际	+852 2112 1888
中国内地	4008 428 338
中国香港	+852 2112 1888
美国	1 866 226 1406
英国	0800 032 2849
接入密码	7636526#

使用者可在网龙投资者关系网站 <http://ir.nd.com.cn/tc/category/webcast-tc> 在线收听会议实况或 重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2020 年全年业绩发布电话会议”并根据指示登记。

关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港交易所股份代号：0777）是全球领先的互联网社区创建者，在开发和扩展多个互联网及移动平台方面拥有优良往绩，覆盖用户数以亿计，包括建立中国首个网络游戏门户—17173.com 及打造中国最具影响力的智能手机服务平台—91 无线。

网龙成立于 1999 年，成功自主研发多个著名的旗舰游戏，包括《魔域》、《征服》和《英魂之刃》，是中国最具声誉及知名度的网络游戏开发商之一。此外，网龙近年积极扩展在线教育业务，管理层秉承“打造全球最大的在线学习社区”的愿景，旨在将“未来教室”普及至世界各地的学校。更多信息请访问 www.netdragon.com。

如有投资者垂询，敬请联络：

网龙网络控股有限公司

周鹰女士

投资者关系高级总监

电话：+852 2850 7266 / +86 591 8390 2825

电邮：maggie@nd.com.cn

网站：ir.nd.com.cn

综合损益及其他全面收益表
截至 2020 年 12 月 31 日止年度

	2020	2019
	人民币千元	人民币千元
收益	6,137,640	5,793,075
收益成本	(1,966,376)	(1,937,823)
毛利	4,171,264	3,855,252
其他收益及盈利	230,884	139,568
根据预期信贷亏损模型之减值亏损（扣除回拨）	1,607	(26,491)
销售及市场推广开支	(893,513)	(915,754)
行政开支	(903,111)	(883,083)
开发成本	(1,175,928)	(1,075,400)
其他开支及亏损	(326,817)	(307,820)
分占联营公司亏损	(15,080)	(4,936)
分占合营企业亏损	(1,783)	(3,370)
经营溢利	1,087,523	777,966
已质押银行存款之利息收入	3,263	3,181
按公允价值计入损益之财务资产、 银行贷款、可转换优先股、 可转换及可交换债券及 衍生财务工具之汇兑盈利（亏损）	45,302	(1,052)
可转换优先股之公允价值变动	-	110,697
按公允价值计入损益之财务资产之公允价值变动	51,733	219
衍生财务工具之公允价值变动	43,323	-
财务成本	(157,680)	(24,742)
除税前溢利	1,073,464	866,269
税项	(217,644)	(163,214)
年内溢利	855,820	703,055

年内其他全面（开支）收益，扣除所得税：

其后可重新分类至损益之项目：

换算海外业务产生之汇兑差额 **(11,568)** 5,517

不可重新分类至损益之项目：

按公允价值计入其他全面收益之权益工具

之公允价值盈利 **6,042** 878

年内其他全面（开支）收益 **(5,526)** 6,395

年内全面收益总额 **850,294** 709,450

以下各项应占年内溢利（亏损）：

- 本公司拥有人 **953,501** 807,212

- 非控股权益 **(97,681)** (104,157)

855,820 703,055

以下各项应占年内全面收益（开支）总额：

- 本公司拥有人 **944,235** 813,456

- 非控股权益 **(93,941)** (104,006)

850,294 709,450

人民币分 人民币分

每股盈利

- 基本 **171.19** 152.68

- 摊薄 **170.96** 152.17



综合财务状况表

于2020年12月31日

	2020 年 人民币千元	2019 年 人民币千元
非流动资产		
物业、厂房及设备	1,992,708	1,918,697
使用权资产	455,011	467,250
投资物业	76,529	95,090
无形资产	625,771	675,737
于联营公司之权益	49,659	54,655
于合营企业之权益	16,563	12,346
按公允价值计入其他全面收益之权益工具	10,808	4,514
按公允价值计入损益之财务资产	281,194	-
应收贷款	10,421	9,573
其他应收款项、预付款项及按金	62,841	57,829
购买物业、厂房及设备之按金	3,630	11,486
商誉	241,332	313,328
递延税项资产	43,437	47,317
	3,869,904	3,667,822
流动资产		
在建物业	263,915	469,070
待售物业	253,367	20,640
存货	316,909	237,478
应收贷款	22,042	27,354
贸易应收款项	525,353	689,360
其他应收款项、预付款项及按金	399,537	328,369
合约资产	12,236	18,333
应收一间关连公司款项	47	849
应收联营公司款项	-	2,262
应收合营企业款项	974	279
应收一位董事款项	-	400
可退回税项	14,035	6,689
按公允价值计入损益之财务资产	5,781	1,492
受限制银行结余	15,611	15,089
已质押银行存款	146,073	145,787
原到期日三个月以上之银行存款	33,021	-
银行结余及现金	4,114,410	2,125,637
	6,123,311	4,089,088

流动负债

贸易及其他应付款项	1,091,369	980,522
合约负债	405,483	529,497
租赁负债	56,224	54,603
拨备	71,501	69,867
衍生财务工具	40,894	-
应付一间关连公司款项	-	105
应付联营公司款项	3,484	257
应付一间合营企业款项	593	-
可转换及可交换债券	15,351	-
银行贷款	154,597	161,135
应付非控股权益股息	99	-
应付税项	121,083	107,120
	1,960,678	1,903,106

流动资产净值

	4,162,633	2,185,982
--	------------------	------------------

总资产减流动负债

非流动负债

其他应付款项	5,409	16,275
可转换优先股	-	-
可转换及可交换债券	976,765	-
银行贷款	191,073	246,068
租赁负债	116,453	108,803
递延税项负债	90,907	121,610
	1,380,607	492,756

资产净值

	6,651,930	5,361,048
--	------------------	------------------

股本及储备

股本	40,951	38,822
股份溢价及储备	6,766,393	5,557,499

本公司拥有人应占权益	6,807,344	5,596,321
非控股权益	(155,414)	(235,273)
	6,651,930	5,361,048