

网龙公布 2021 年中期业绩

经营利润同比大增 59%

宣布为期 3 年高达 3 亿美元的股份回购计划¹

【香港，2021 年 8 月 26 日】 全球领先的互联网社区创建者—网龙网络控股有限公司（“网龙”或“本公司”；香港交易所股份代号：777）今天公布 2021 年中期财务业绩。网龙管理层将于 2021 年 8 月 27 日香港时间上午 10 时正通过电话会议及网上直播举行业绩发布会，讨论财务业绩和近期业务发展。

网龙主席刘德建先生表示：“我们对 2021 年上半年的整体成绩以及游戏和教育业务的强劲势头感到欣喜。期内公司收入同比增长 18.9%至人民币 33.56 亿元，同时经营利润同比增长 59.2%。卓越的经营业绩体现了公司多年来投资人才、技术和基础设施所形成的独特核心竞争力。”

“我们的教育业务取得的成绩是近年来最强劲的增长表现之一。我们旗下专注于课堂教育技术的子公司普罗米蒂斯凭借其全球领先的市场地位，继续扩大市场份额，同时受益于课堂技术解决方案快速增长的市场需求，期内收入同比增长 25.2%。我们继续在执行国家级模式推广战略上取得进展，公司最近与泰国教育部签署了合作备忘录，启动英语智慧课堂实验室项目，为英语学习提供独特的混合式学习解决方案。公司预期在埃及和泰国短期内有最大的收入机会，除这两个国家外，我们也在积极探索其他国家的多个发展机遇。鉴于强劲的业务表现以及我们对公司前景的信心，公司也于近期启动教育业务公开上市的筹划工作²。”

“我们的游戏业务收入和经营性分类溢利都恢复了两位数的增速。期内《魔域》IP 玩家活跃度及参与度持续提升，月活跃用户数同比增长 5.5%，带动《魔域》IP 收入实现强劲增长。我们的旗舰游戏《魔域》端游的月收入再创历史新高，超过人民币 2.9 亿元。我们的两款旗舰手游《魔域口袋版》和《魔域手游》的月活跃用户数和日活跃用户数也实现显著增长。同时，针对另外两个旗舰 IP《英魂之刃》和《征服》，我们持续执行多项增长方案，目标为其长期增长奠定坚实基础。展望未来，我们拥有丰富的产品线，新游戏将进一步使我们的游戏组合更加多元化。”

“我们亦致力于最大限度地提高股东的资本回报，同时能够继续投资公司的未来。因此，为履行这一长期承诺，我们借此机会宣布，我们的董事会已批准：(1) 一项承诺三年期的股份回购计划¹，回购总额最高达 3 亿美元，(2) 我们将中期股息增加 60%至每股普通股 0.40 港元。股份回购计划及提高现金股息的措施凸显了我们对长期业务前景和未来创造现金流能力的信心。我们预计公司每年产生的自由现金流将为股份回购和派

¹ 3 年期回购总额最高达 3 亿美元的股份回购计划受制于股东于每年股东周年大会上批准的回购授权，即已发行股本的 10%、香港交易所证券上市规则以及香港收购和合并及股份回购守则。

² 网龙股东及潜在投资者应注意，上述网龙教育业务可能公开上市的计划仍处于初步阶段；该计划是否顺利进行，将视乎包括但不限于香港交易所所在的相关监管部门的批准、董事会的最终决定、市场等条件，无法保证上述可能的公开上市将会进行或何时进行。网龙股东及潜在投资者于买卖网龙证券时务请审慎行事。

息提供十分充足的资金，公司实施这些措施的同时将继续保持强劲的资产负债表和流动性状况。同时，我们截至上半年末的净现金为人民币 41.0 亿元，这为未来的战略和收购机会做了充足准备。”

2021 年中期业绩财务摘要

- 收益为人民币 33.56 亿元，同比增长 18.9%。
- 来自游戏业务的收益为人民币 18.48 亿元，占本公司总收益的 55.0%，同比增长 12.2%。
- 来自教育业务的收益为人民币 14.08 亿元，占本公司总收益的 41.9%，同比增长 23.7%。
- 毛利为人民币 22.34 亿元，同比增长 19.5%。
- 来自游戏业务的经营性分类溢利³为人民币 10.69 亿元，同比增长 13.3%。
- 来自教育业务的经营性分类亏损³为人民币 2.66 亿元，同比缩窄 29.6%。
- 税息折旧及摊销前利润为人民币 8.92 亿元，同比增长 42.4%。
- 非公认会计准则经营溢利⁴为人民币 7.54 亿元，同比增长 48.1%。
- 本公司拥有人应占溢利为人民币 4.31 亿元，同比增长 28.0%。
- 非公认会计准则本公司拥有人应占溢利⁴为人民币 5.67 亿元，同比增长 26.1%。
- 于 2021 年 6 月 30 日，净现金余额为人民币 41.0 亿元。
- 本公司宣布派发截至 2021 年 6 月 30 日止六个月之中期股息每股普通股 0.40 港元，同比增长 60.0%。

³经营性分类溢利（亏损）的数字是来自本公司报告的分類溢利（亏损）的数字（按照香港财务报告准则（“香港财务报告准则”）第 8 号编制），但不包括非核心/经营性、非重复性或未分配项目，包括政府补贴、财务工具之财务成本、公司内部财务成本、减值亏损（扣除回拨）、无形资产及于一间联营公司之权益减值、按公允价值计入损益（“按公允价值计入损益”）之财务资产之公允价值变动及汇兑亏损、衍生财务工具之公允价值变动及汇兑差额以及可转换及可交换债券之利息及汇兑差额。

⁴为补充本集团按照香港财务报告准则编制的综合业绩，采用非公认会计准则指标仅为提高对本集团目前财务表现的整体理解。该非公认会计准则指标并非香港财务报告准则明确允许的指标及未必能与其他公司的类似指标作比较。本集团的非公认会计准则指标不计及以股份为基础支付之开支、收购附属公司产生之无形资产摊销、无形资产及于一间联营公司之权益减值、按公允价值计入损益之财务资产之公允价值盈利、衍生财务工具之公允价值变动、财务成本、已质押银行存款之利息收入以及按公允价值计入损益之财务资产、银行贷款、可转换及可交换债券及衍生财务工具之汇兑差额。

分类财务摘要

(人民币千元)	2021 年上半年		2020 年上半年		变化	
	游戏	教育	游戏	教育	游戏	教育
收益	1,847,548	1,407,641	1,647,334	1,137,941	12.2%	23.7%
毛利	1,765,923	431,055	1,583,529	285,208	11.5%	51.1%
毛利率	95.6%	30.6%	96.1%	25.1%	-0.5 个百分点	+5.5 个百分点
经营性分类溢利(亏损) ³	1,069,173	(265,772)	943,605	(377,294)	13.3%	-29.6%
分类经营开支 ⁵						
- 研发	(322,611)	(272,141)	(305,790)	(258,219)	5.5%	5.4%
- 销售及市场推广	(200,100)	(235,190)	(178,765)	(242,625)	11.9%	-3.1%
- 行政	(170,948)	(172,155)	(157,773)	(141,526)	8.4%	21.6%

游戏业务

期内，我们的游戏业务延续了去年下半年的增长势头，收益和经营性分类溢利都恢复两位数增速。收益同比增长 12.2%，录得人民币 18.48 亿元，而经营性分类溢利同比增长 13.3%，录得人民币 10.69 亿元。

我们的旗舰 IP《魔域》继续保持强劲的表现，收入同比增长 14.1%，环比增长 5.3%。收入增长主要由我们的新玩法、丰富的游戏内容以及在海外市场实行的有效本地化运营驱动。期内我们优化了获客策略，提升了用户参与度，推出了三个新的主题资料片并结合了有效的营销活动，这带动了《魔域口袋版》和《魔域手游》的合计月活跃用户数及日活跃用户数分别增长了 25.7% 和 20.1%。此外，我们也持续开展 IP 联动，包括与电影《哥斯拉大战金刚》合作，以促进玩家消费。

《征服》端游收益同比增长 3.7%。《征服》IP 在全球市场将迎来巨大机遇，我们的目标是将埃及的成功模式复制到多个国家。期内，该模式开始在菲律宾、美国、加拿大和沙特阿拉伯等国家取得成果，随着我们在这些市场的收入规模逐步扩大，我们期望下半年能够进入更多国家，特别是拉丁美洲以及东南亚。

⁵ 分类经营开支不含折旧、摊销及汇兑差额等未分配开支/收入，此等开支/收入计入本公司报告的综合财务报表的销售及一般行政开支类别，但按香港财务报告准则第 8 号不能就计算分类溢利(亏损)数字的用途分配至特定的业务分类。

针对《英魂之刃》IP，我们持续实行推动增长的举措，包括加大对英雄皮肤的投入，同时不断丰富 RPG 模式玩法，带动了《英魂之刃》端游上半年收入同比增长 24.5%。我们在此 IP 的手游策略方面亦取得正面进展，包括加强《英魂之刃口袋版》的玩法及变现，以及正在研发一个与 PC 端互通的移动版本。

在近期游戏行业监管变动的趋势下，网龙一直积极地应对相关监管规则的变化并且已经采取了所有必要的手段以确保公司游戏业务符合监管规范。2021 年上半年 18 岁以下未成年用户对我们的游戏业务收益贡献不到 1%，因此预计防止沉迷游戏的相关规范并不会对本公司带来重大影响。此外，我们计划在短期内推出的新游戏也已经获得了必要的版号批准。

展望未来，我们将会持续通过推出新游戏来使 IP 价值最大化，优化游戏组合，推动收益和利润的增长。我们拥有丰富的产品线，包含《魔域手游 2》、《终焉誓约》（新 IP）在内的多个游戏正在研发及测试中。在接下来的几个月，我们也预期通过强而有力的营销活动及推出全新的《Neopets 三消》游戏，在加强 Neopets IP 方面取得可观的进展。

教育业务

2021 年上半年，我们的教育业务同比增长 23.7% 至人民币 14.08 亿元。收入增长迭加有效的成本控制，促使教育业务的经营性分类亏损同比大幅收窄 29.6% 至人民币 2.66 亿元。新冠疫情促使混合式学习解决方案的需求增加，科技在教育领域的广泛应用不断加快。全球各国政府一直主导促进在线教育和远程学习，以确保学生的学习不受干扰。我们认为，新冠疫情加速了学习模式的转变，混合学习模式可以随时随地提供优质教育，已成为一种必需，而这一趋势将长期持续下去。

依托于有利的大环境，普罗米休斯于 2021 年上半年实现了显著的销售增长，出货量同比增长 28.1%。强化产品组合的措施得以推动平均售价增长，加之有效的成本控制，毛利率从 27.1% 同比显著增长至 33.0%。普罗米休斯继续保持国际 K-12 互动平板市场⁶市占率第一的领先地位，市场份额环比上升 3.5 个百分点至 24.5%，尤其提升了在美国、英国、德国⁷这三大主要市场的市场份额。由于上半年末订单储备强劲，加之普罗米休斯进一步巩固了其在市场上的领导地位，我们对普罗米休斯将在 2021 年下半年实现收入增长充满信心。

我们在推进国家级模式方面继续取得进展。我们与埃及的谈判正持续进行，基于之前已签署的合作备忘录，即将确认第一批大规模订单。八月，我们在东盟国家推广混合学习模式的进程达到另一里程碑。我们与泰国教育部下属的基础教育委员会办公室签署合作备忘录以启动英语智慧课堂实验室项目。该项目将帮助泰国学

⁶ 除中国外的国际 K-12 互动平板市场

⁷ 根据 FutureSource 2021 年第二季度互动显示器的全球报告，结合公司的实际出货量（不包括中国）

生利用科技深入学习英语，同时确保在乡郊地区和大城市的学生都能享受到同等质量的教育。此外，公司也在积极探索其他几个国家的多个发展机遇，同时探索更多的收购和投资机会以加速拓展我们的版图。

2021年7月24日，中共中央办公厅、国务院办公厅印发了《关于进一步减轻义务教育阶段学生作业负担和校外培训负担的意见》（以下简称《意见》），这一意见影响了许多中国教育科技公司。然而，新的监管政策并没有对我们带来负面影响，因为我们没有涉足校外培训业务。相反，我们在中国的发展重心一直是 to-G 和 to-B 市场。由于现时政策环境更加重视加强校内教育，随之而来的变化预计将为我们带来新的市场机遇。上半年，公司与中国教育部直属单位中央电化教育馆（“央馆”）签署了战略合作协议，将基于人工智能、在线学习、游戏化学习等领域进一步合作推出更多产品和项目，并计划面向全国有条件的区域进行推广。新的政策环境支持政府与企业合作以改善全国学校的教育质量，在与央馆的深度合作下，我们有充分能力抓住由此产生的市场机遇。

展望未来，我们对 2021 年下半年的增长势头持乐观态度，因为我们将继续利用我们的市场领导地位、广泛的市场覆盖范围以及我们执行国家级模式的能力以推动业务发展。此外，随着收入的持续增长和经营杠杆的提高，我们相信教育业务的经营性分类亏损将在 2021 年下半年继续收窄。

股份回购计划

公司董事会已授权承诺一项股份回购计划，该计划将在三年内进行，回购总额最高达 3 亿美元。该计划的目的是最大限度地为我们的股东提供资本回报，同时保持我们投资未来所需的现金，包括并购，以及有效应对其他战略机会所需的灵活性。随着这一计划的宣布，我们的目标是在未来 3 年内通过股份回购和分红相结合的方式，将大部分的自由现金流回报给投资者。同时，于 2021 年 6 月 30 日，我们的净现金余额为人民币 41.0 亿元，这将使我们能够充分抓住未来的收购、投资和战略机会。

回购计划的具体执行将根据网龙的股东在相关年份股东周年大会上授予公司回购股份的一般授权（并受其规定的限制）、香港交易所证券上市规则、香港收购、合并和股份回购守则以及适用的证券法在香港交易所公开市场进行。公司回购股份的程度、股份数量和任何回购的时间将取决于一般市场条件、监管要求和其他考虑。

- 结束 -

管理层电话会议及网上直播

网龙管理层将于 2021 年 8 月 27 日香港时间上午 10 时正通过电话会议和网络直播方式举行业绩发布会，讨论财务业绩和近期业务发展。

业绩发布电话会议详情如下：

国际	+852 2112 1800
中国内地	4008 423 888
中国香港	+852 2112 1800
美国	1 866 212 5567
英国	0800 068 8186
接入密码	7209327#

使用者可在网龙投资者关系网站 <http://ir.nd.com.cn/sc/category/webcast-sc> 在线收听会议实况或重温会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2021 年中期业绩电话会议及网上直播”并根据指示登记。

关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港交易所股份代号：777）是全球领先的互联网社区创建者，在开发和扩展多个互联网及移动平台方面拥有优良往绩，覆盖用户数以亿计，包括曾经建立中国首个网络游戏门户 -- 17173.com 及打造最具影响力的智能手机服务平台 -- 91 无线。

网龙成立于 1999 年，成功自主研发多个著名的旗舰游戏，包括《魔域》、《征服》和《英魂之刃》，是中国最具声誉及知名度的网络游戏开发商之一。此外，网龙近年积极扩展在线教育业务，管理层秉承“打造全球最大的在线学习社区”的愿景，旨在将“未来教室”普及至世界各地的学校。更多信息请访问 ir.nd.com.cn。

如有投资者垂询，敬请联络：

网龙网络控股有限公司

周鹰

投资者关系高级总监

电话：+852 2850 7266 / +86 591 8390 2825

电邮：maggiezhou@nd.com.cn

投资者关系网站：ir.nd.com.cn

简明综合损益及其他全面收益表

截至二零二一年六月三十日止六个月

	截至六月三十日止六个月	
	二零二一年	二零二零年
	(未经审核)	(未经审核)
	人民币千元	人民币千元
收益	3,356,174	2,822,858
收益成本	(1,122,299)	(953,587)
毛利	2,233,875	1,869,271
其他收入及盈利	86,859	105,907
根据预期信贷亏损模型之减值亏损 (扣除回拨)	(4,237)	(15,242)
销售及市场推广开支	(437,997)	(427,022)
行政开支	(485,206)	(441,632)
开发成本	(594,854)	(568,906)
其他开支及亏损	(94,341)	(84,054)
分占联营公司亏损	(7,828)	(2,043)
分占合营企业亏损	(4,636)	(1,850)
经营溢利	691,635	434,429
已质押银行存款之利息收入	819	1,595
按公允价值计入损益之财务资产、银行贷款、可转换及可交换债券 及衍生财务工具之汇兑盈利 (亏损)	7,522	(22,726)
按公允价值计入损益之财务资产之盈利净额	12,052	14,930
衍生财务工具之公允价值 (亏损) 盈利	(21,319)	6,971
财务成本	(91,039)	(64,677)
除税前溢利	599,670	370,522
税项	(216,042)	(92,728)
期内溢利	383,628	277,794

期内其他全面（开支）收益,扣除所得税:

其后可重新分类至损益之项目:

换算海外业务产生之汇兑差额	(3,403)	9,145
不可重新分类至损益之项目:		
按公允价值计入其他全面收益之权益工具之公允价值（亏损）盈利	(2,504)	1,390
期内其他全面（开支）收益	(5,907)	10,535
期内全面收益总额	377,721	288,329

以下各项应占期内溢利（亏损）:

-本公司拥有人	430,732	336,499
-非控股权益	(47,104)	(58,705)
	383,628	277,794

以下各项应占全面收益（开支）总额:

-本公司拥有人	425,338	346,368
-非控股权益	(47,617)	(58,039)
	377,721	288,329

人民币分

人民币分

每股盈利

- 基本	77.45	60.93
- 摊薄	77.39	60.84



简明综合财务状况表

于二零二一年六月三十日

	二零二一年 六月三十日 (未经审核) 人民币千元	二零二零年 十二月三十一日 (经审核) 人民币千元
非流动资产		
物业、厂房及设备	1,943,925	1,992,708
使用权资产	452,628	455,011
投资物业	78,200	76,529
无形资产	747,956	625,771
于联营公司之权益	22,098	49,659
于合营企业之权益	11,927	16,563
按公允价值计入其他全面收益之权益工具	8,437	10,808
按公允价值计入损益之财务资产	281,670	281,194
应收贷款	8,836	10,421
其他应收款项、预付款项及按金	77,892	62,841
购买物业、厂房及设备的按金	864	3,630
商誉	239,125	241,332
递延税项资产	42,942	43,437
	3,916,500	3,869,904
流动资产		
在建物业	296,808	263,915
待售物业	210,588	253,367
存货	396,251	316,909
应收贷款	22,248	22,042
贸易应收款项	611,384	525,353
其他应收款项、预付款项及按金	441,856	399,537
合约资产	17,625	12,236
应收一间关联公司款项	47	47
应收合营企业款项	992	974
可退回税项	11,976	14,035
按公允价值计入损益之财务资产	2,920	5,781
受限制银行结余	13,611	15,611
已质押银行存款	1,062	146,073
原到期日三个月以上之银行存款	762,862	33,021
银行结余及现金	3,619,985	4,114,410
	6,410,215	6,123,311



流动负债

贸易及其他应付款项	1,089,092	1,091,369
合约负债	379,690	405,483
租赁负债	64,263	56,224
拨备	78,521	71,501
衍生财务工具	61,717	40,894
应付一间联营公司款项	757	3,484
应付一间合营企业款项	752	593
可转换及可交换债券	15,000	15,351
银行贷款	291,796	154,597
应付股息	115,870	99
应付税项	148,975	121,083
	2,246,433	1,960,678

流动资产净值

4,163,782

4,162,633

总资产减流动负债

8,080,282

8,032,537

非流动负债

其他应付款项	4,972	5,409
可转换优先股	-	-
可转换及可交换债券	1,022,756	976,765
银行贷款	-	191,073
租赁负债	114,505	116,453
递延税项负债	85,409	90,907
	1,227,642	1,380,607

资产净值

6,852,640

6,651,930

股本及储备

股本	40,622	40,951
股份溢价及储备	7,020,345	6,766,393
本公司拥有人应占权益	7,060,967	6,807,344
非控股权益	(208,327)	(155,414)
	6,852,640	6,651,930

公认及非公认会计准则的未经审核调节

	截至六月三十日止六个月	
	二零二一年 (未经审核) 人民币千元	二零二零年 (未经审核) 人民币千元
经营溢利	691,635	434,429
加上:		
以股份为基础支付之开支	6,673	15,404
通过业务收购获得的无形资产摊销	33,010	33,288
于一间联营公司之权益及无形资产减值	22,570	28,165
减去:		
其他	-	(2,076)
非公认会计准则经营溢利	753,888	509,210
本公司拥有人应占溢利	430,732	336,499
加上:		
以股份为基础支付之开支	6,670	15,398
通过业务收购获得的无形资产摊销	25,038	25,521
于一间联营公司之权益及无形资产减值	20,339	17,864
衍生财务工具之公平值亏损	21,319	-
按公平值计入损益之财务资产、银行贷款、可转换及可交换 债券及衍生财务工具之汇兑亏损	-	20,682
财务工具之财务成本 ⁸	82,423	58,852
减去:		
按公平值计入损益之财务资产之盈利	(12,505)	(14,854)
衍生财务工具之公平值盈利	-	(6,971)
按公平值计入损益之财务资产、银行贷款、可转换及可交换 债券及衍生财务工具之汇兑盈利	(6,480)	-
已质押银行存款之利息收入	(819)	(1,595)
其他	-	(1,877)
非公认会计准则本公司拥有人应占溢利	566,717	449,519

⁸ 主要为非现金