

【即时发布】

## 网龙网络有限公司公布 2013 年第一季度财务业绩

季度总收益同比增长 50.5%；净利润同比增长 108.3%

无线业务业绩增长迅速

【2013 年 6 月 3 日，香港讯】中国领先的网络游戏与移动互联网平台开发商及运营商——网龙网络有限公司（“网龙”，股份代号：777）今日公布了截至 2013 年 3 月 31 日止的第一季度财务业绩，并将于香港时间 2013 年 6 月 3 日 19 时正（美国东部时间 6 月 3 日上午 7 时正）召开电话及网络直播会议，回顾公司业绩及近期业务发展。

### 第一季度财务及运营摘要

- 2013 年第一季度总收益为人民币 356.7 百万元，环比增长 7.8%，同比增长 50.5%。
- 2013 年第一季度网游业务收益为人民币 212.0 百万元，环比减少 7.5%，同比增长 10.7%。
- 2013 年第一季度无线业务收益为人民币 144.7 百万元，环比增长 42.0%，同比增长 218.8%。
- 2013 年第一季度毛利为人民币 310.1 百万元，环比增长 4.5%，同比增长 48.6%。
- 2013 年第一季度营运溢利为人民币 128.1 百万元，环比增长 6.3%，同比增长 77.4%。
- 2013 年第一季度非公认会计准则营运溢利<sup>1</sup>为人民币 175.5 百万元，环比增加 26.6%，同比增长 114.1%。
- 2013 年第一季度本公司拥有人应占溢利为人民币 111.8 百万元，同比增长 100.4%。
- 2013 年第一季度非公认会计准则本公司拥有人应占溢利为人民币 136.2 百万元，环比增加 26.4%，同比增加 84.1%。
- 2013 年第一季度期内溢利为人民币 116.4 百万元，同比增长 108.3%。
- 2013 年第一季度非公认会计准则期内溢利为人民币 140.8 百万元，环比增加 30.8%，同比增长 90.1%。
- 2013 年第一季度每股基本盈利为人民币 22.19 分，每股摊薄盈利为人民币 16.91 分。
- 2013 年第一季度网络游戏最高同时在线玩家人数（“PCU”）为 445,000，环比减少 14.6%，同比减少 25.8%。
- 2013 年第一季度网络游戏平均同时在线玩家人数（“ACU”）为 237,000，环比减少 17.4%，同比减少 20.2%。

网龙主席兼执行董事刘德建表示：“2013 年第一季度，公司的收入及净利润继续保持增长，总收益达 356.7 百万元，环比上升 7.8%；净利润同比增长 108.3%。我们欣喜地看到，公司同时发力网游及移动互联网的战略已凸显成效，两大领域相互支持所形成的稳定结构，将有力确保网龙的长远发展。”

“网游业务方面，公司进一步优化各项目的资源配置，将更多精力投入对核心游戏的深度开发及新产品储备，力求在以核心游戏巩固现有玩家群体的同时，为获取新用户打下基础。同时，公司也通过更新不同语种资料片等方式，巩固重点产品在海外市场的收入，第一季度来自海外游戏市场的收入环比增长了 9.4%。”

<sup>1</sup> 呈列该等计量原因的进一步详情，请参阅“非公认会计准则财务指标”。

“2013 年是移动互联网发展的关键一年，尽管各大互联网公司都加快了在移动互联网领域的布局，但是网龙凭借着先发优势和持续不断的创新，我们的无线业务仍保持了业内的领军地位。第一季度，无线业务的收益达 144.7 百万元，环比增长 42.0%。91 无线两大分发平台应用累计总下载量突破 100 亿，显示其超越竞争产品的用户黏性和影响力。目前，公司继续致力于提升‘91 助手’和‘安卓市场’的平台优势，稳步推进手机游戏及软件产品的自主研发，提供更多垂直领域的应用以满足广大用户日趋多元化的需求。为此，我们还不断加大与业界精英厂商合作的力度。管理层相信，随着用户基数与黏性的不断提升，未来无线业务将会给公司带来更多的收益、给用户带来更多的惊喜。”

## 2013 年第一季度业务摘要

### 无线业务

- 91 无线两大分发平台应用累计总下载量突破 100 亿。
- 2013 年 3 月 27 日，91 无线已将各已发行及发行在外的优先股按各有关优先股当时的转换率换为缴足的无债务普通股。
- 91 无线旗下“安卓市场”推出“安卓周刊”合作模式，由“安卓市场”提供内容，与行业内知名阅读内容厂商合作，提升品牌知名度和用户黏着度。

### 网络游戏

- 凭借公司已有的优势资源基础和多年的游戏研发经验，截止第一季度，公司自主研发并已上线的手机游戏共 10 款，另有数款自研手游也将陆续推出。
- 以原始社会为背景、有着清新可爱美术风格的手机游戏《疯狂部落》于 3 月进行 iOS 版本测试，计划于 2013 年下半年推出 Android 版本，并将登陆全球市场。
- 公司自研的以中国神话题材为背景，集休闲策略、即时战斗和社区交互为一体的养成策略类游戏《妖界》，于 2013 年 1 月开放 iOS 收费版本。
- 海外《征服》的资料片“东方刺客”相继推出了英语、法语、西班牙语和阿拉伯语等多语种版本。

## 近期发展与业务展望

### 无线业务

- 91 熊猫看书已于 2013 年 5 月发布 iPhone 5.0 版本，该版本主打“轻”、“快”、“实用”的风格特色，全面提升用户的阅读体验。

### 网络游戏

- 《机战》已于 5 月 31 日发布新中文版资料片“救世主”。
- 《魔域》最新资料片“倾城之恋”于 4 月 28 日正式公测，该资料片新推“婚恋系统”，强化玩家情感纽带，推出后各项数据均有提升，显示这款经典游戏对玩家仍然具备强大的吸引力。《魔域》葡萄牙语资料片“吸血圣战”也将于 6 月推出。

- 《猎龙战记》的移动端版本《猎龙战记：口袋版》于 3 月 28 日开启内测，计划将来通过 PC、iOS、Android 等多个平台提供多样化的游戏体验。
- 采用公司自研 S3 游戏引擎开发的全球首款全 3D 次世代 MOBA 网游《英魂之刃》，同步支持 PC 端、Web 端和手机端，携带行业领先的七项创新技术，已于 5 月强势登陆腾讯游戏平台。
- 采用公司自研 C3 游戏引擎开发的 2.5D 角色扮演类手机游戏《战苍穹》IOS 版本，已于 5 月开启不删档测试。

## 财务摘要

人民币 (千元)	2013年 第一季度	2012年 第四季度	2012年 第一季度	环比 (%)	同比 (%)
收益	<b>356,725</b>	331,046	236,975	7.8%	50.5%
-网络游戏	<b>211,994</b>	229,104	191,581	(7.5%)	10.7%
-无线业务	<b>144,731</b>	101,942	45,394	42.0%	218.8%
毛利	<b>310,066</b>	296,829	208,700	4.5%	48.6%
毛利率	<b>86.9%</b>	89.7%	88.1%	(2.8%)	(1.2%)
营运溢利	<b>128,091</b>	120,542	72,192	6.3%	77.4%
非公认会计准则营运溢利	<b>175,456</b>	138,555	81,953	26.6%	114.1%
本公司拥有人应占溢利 (亏损)	<b>111,787</b>	(157,025)	55,771	不适用	100.4%
非公认会计准则本公司拥有人应占溢利	<b>136,245</b>	107,800	74,003	26.4%	84.1%
期内溢利 (亏损)	<b>116,382</b>	(157,182)	55,873	不适用	108.3%
非公认会计准则期内溢利	<b>140,840</b>	107,643	74,105	30.8%	90.1%
净利率	<b>32.6%</b>	不适用	23.6%	不适用	9.0%
每股基本盈利 (人民币分)	<b>22.19</b>	(31.19)	10.88	不适用	104.0%
每股摊薄盈利 (人民币分)	<b>16.91</b>	(30.99)	10.87	不适用	55.6%

## 指标

### 网游业务

	2013 第一季度	2012年 第四季度	2012年 第三季度	2012年 第二季度	2012年 第一季度	2011年 第四季度
最高同步用户	<b>445,000</b>	521,000	525,000	582,000	600,000	612,000
平均同步用户	<b>237,000</b>	287,000	281,000	307,000	297,000	310,000

### 非公认会计准则财务指标

为补充本集团按照香港财务报告准则编制的综合业绩，采用若干非公认会计准则指标仅为提高对本公司目前财务表现的整体理解。该等非公认会计准则指标并非香港财务报告准则明确允许的指标及未必能与其他公司的类似指标所比较。本集团的非公认会计准则财务指标不计及以股份为基础支付的开支、已质押银行存款的利息收入、已质押银行存款、有抵押银行贷款及可赎回可转换优先股的汇兑收益、衍生金融工具亏损净额及财务成本。

## 管理层电话会议

网龙将于香港时间 2013 年 6 月 3 日（星期一）召开电话会议，回顾其截至 2013 年 03 月 31 日止第一季度财务业绩。

电话会议详情如下：

**时间： 北京/香港时间 2013 年 6 月 3 日 19:00 / 美国东部时间 2013 年 6 月 3 日 07:00**

### 电话号码：

国际用户请拨打电话	<b>65-6723-9381</b>
美国用户请拨打免费电话	<b>1-866-519-4004</b>
香港用户请拨打免费电话	<b>800-930-346</b>
中国大陆固定电话用户请拨打	<b>800-819-0121</b>
中国大陆手机用户请拨打	<b>400-620-8038</b>
接入密码	<b>NetDragon</b>

用户也可在网龙公司投资者关系网站 [http://ir.nd.com.cn/cn/investor/ir\\_events.shtml](http://ir.nd.com.cn/cn/investor/ir_events.shtml) 在线收听会议实况或重温会议。如欲参加电话会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2013 年第一季度业绩电话会议”并根据指示登记。

### 网龙网络有限公司

网龙网络有限公司 (HKSE: 0777) 是中国网络游戏及移动互联网行业中领先的改革者和创新力量。网龙成立于 1999 年，是中国领先的网络游戏与移动互联网平台开发商及运营商。继 2002 年推出自主研发的《幻灵游侠》之后，《魔域》、《征服》、《英雄无敌在线》等游戏相继面世。在网络游戏海外扩展方面，网龙作为中国游戏产业的先锋，自 2003 年开始，在海外市场自主运营旗下多款网络游戏，并推出英文、西班牙文、阿拉伯文及其他语言版本。在移动互联网领域，网龙在中国智能手机用户市场处于领先地位，为最受欢迎的手机操作系统提供应用软件和内容服务。网龙旗下还研发众多知名移动互联网产品与服务，包括 91 助手、安卓市场、91 桌面、91 熊猫看书、91 手机娱乐门户(sj.91.com)、安卓网(www.hiapk.com)等。

如有垂询，敬请联络：

### 网龙网络有限公司

周鹰

投资者关系部总监

电话： +86 591 8754 3120  
+86 591 8390 2825

电邮： [maggie@nd.com.cn](mailto:maggie@nd.com.cn)  
[ndir@nd.com.cn](mailto:ndir@nd.com.cn)

投资者关系网站： [www.nd.com.cn/ir](http://www.nd.com.cn/ir)

\* \* \*

## 简明综合损益及其他全面收益表（截至二零一三年三月三十一日止三个月）

	截至下列日期止三个月		
	二零一三年 三月三十一日 人民币千元 (未经审核)	二零一二年 十二月三十一日 人民币千元 (未经审核)	二零一二年 三月三十日 人民币千元 (未经审核)
<b>收益</b>	<b>356,725</b>	331,046	236,975
收益成本	(46,659)	(34,217)	(28,275)
<b>毛利</b>	<b>310,066</b>	296,829	208,700
其他收入及盈利	15,217	17,536	3,770
销售及市场推广开支	(35,510)	(44,220)	(33,487)
行政开支	(102,822)	(82,883)	(58,911)
开发成本	(54,660)	(61,992)	(45,786)
其他开支	(4,820)	(2,902)	(1,721)
分占联营公司亏损	(393)	(435)	(373)
分占一间共同控制实体溢利（亏损）	1,013	(1,391)	-
<b>经营溢利</b>	<b>128,091</b>	120,542	72,192
已质押银行存款利息收入	1,925	2,249	-
已质押银行存款、有抵押银行贷款及可赎回可转换 优先股汇兑（亏损）收益	(4,653)	7,098	219
衍生财务工具溢利（亏损）净额	38,360	(243,611)	(3,961)
财务成本	(12,725)	(12,548)	(4,729)
<b>除税前溢利</b>	<b>150,998</b>	(126,270)	63,721
税项	(34,616)	(30,912)	(7,848)
<b>期内溢利</b>	<b>116,382</b>	(157,182)	55,873
其他全面开支：			
可重分类至损益的项目			
换算海外业务产生的汇兑差额	(112)	(195)	(17)
<b>期内全面收益总额</b>	<b>116,270</b>	(157,377)	55,856
<b>以下各项应占期内溢利（亏损）：</b>			
-本公司拥有人	111,787	(157,025)	55,771
-非控股权益	4,595	(157)	102
	<b>116,382</b>	(157,182)	55,873
<b>以下各项应占全面收益总额：</b>			
-本公司拥有人	111,675	(157,220)	55,754
-非控股权益	4,595	(157)	102
	<b>116,270</b>	(157,377)	55,856
<b>每股盈利</b>	人民币分	人民币分	人民币分
- 基本	22.19	(31.19)	10.88
- 摊簿	16.91	(30.99)	10.87

## 简明综合财务状况表（于二零一三年三月三十一日）

	二零一三年 三月三十一日 (未经审核) 人民币千元	二零一二年 十二月三十一日 (经审核) 人民币千元
<b>非流动资产</b>		
物业、厂房及设备	380,602	345,415
预付租赁款项	198,114	139,678
投资物业	16,151	16,217
无形资产	2,205	2,626
于联营公司的权益	5,800	11,793
于一间共同控制实体的权益	19,028	18,015
可供出售投资	5,000	5,000
应收贷款	9,812	9,969
商誉	12,534	12,534
递延税项资产	3,986	1,586
	<b>653,232</b>	<b>562,833</b>
<b>流动资产</b>		
预付租赁款项	2,902	2,902
应收贷款	2,720	3,143
贸易应收款项	77,568	61,427
其他应收款项、预付款项及按金	73,007	72,101
持作买卖投资	-	4,939
应收关联公司款项	3,452	3,637
应收一间共同控制实体款项	4,700	3,060
已质押银行存款	187,877	194,405
银行存款	428,233	394,081
银行结余及现金	1,292,782	1,142,825
	<b>2,073,241</b>	<b>1,882,520</b>
<b>流动负债</b>		
贸易及其他应付款项	252,914	222,137
递延收入	25,612	24,778
应付关联公司款项	291	121
应付一间联营公司款项	-	5,600
有抵押银行贷款	182,853	183,595
其他财务负债	5,022	10,679
应付所得税	71,613	66,355
	<b>538,305</b>	<b>513,265</b>
<b>流动资产净值</b>	<b>1,534,936</b>	<b>1,369,255</b>
<b>总资产减流动负债</b>	<b>2,188,168</b>	<b>1,932,088</b>
<b>非流动负债</b>		
可赎回可转换优先股	-	195,115
换股权衍生工具负债	-	314,829
递延税项负债	11,001	6,141
	<b>11,001</b>	<b>516,085</b>
<b>资产净值</b>	<b>2,177,167</b>	<b>1,416,003</b>
<b>股本及储备</b>		
股本	37,542	37,532

股份溢价及储备	<u>1,678,235</u>	<u>1,356,317</u>
本公司拥有人应占权益	<u>1,715,777</u>	<u>1,393,849</u>
非控股权益	<u>461,390</u>	<u>22,154</u>
	<u><b>2,177,167</b></u>	<u><b>1,416,003</b></u>