

## 网龙公布 2021 年全年业绩

收入及经营利润再创新高

【香港，2022 年 3 月 29 日】全球领先的互联网社区创建者—网龙网络控股有限公司（“网龙”或“本公司”；香港交易所股份代号：777）今天公布 2021 年全年财务业绩。网龙管理层将于 2022 年 3 月 30 日香港时间上午 11 时正透过电话会议及网上直播举行业绩发布会，讨论财务业绩和近期业务发展。

网龙主席刘德建先生表示：“我们非常高兴网龙在 2021 年再创佳绩，全面取得强劲的业绩表现。我们的收入、经营利润和净利润均实现了连续五年的增长，这离不开我们在深耕技术、IP 和销售合作伙伴网络上付出的努力。我们的游戏和教育业务保持强劲增长，总收入同比增长 14.6%，突破人民币 70 亿元。”

“2021 年我们的教育业务收入同比增长 32.2%，创近四年来最高增幅。全球范围内对混合学习解决方案的需求日益增长，加速了市场的不断扩张。普罗米休斯继续保持了国际市场份额第一的领导者地位<sup>1</sup>，这证明了其产品是新常态下 K-12 教育工作者的教学和互动工具优选。另一方面，我们的国家级项目持续取得新的进展。我们于下半年成功在泰国完成了英语智慧课堂实验室项目的首期试点，并拓展了与加纳教育部的战略合作，目标在加纳部署全国性的混合学习平台。近期，我们签署了确定的合同，将向埃及全国范围内的 K-12 学校提供 9.4 万台普罗米休斯互动平板，这见证了我们与埃及教育部长期合作的又一里程碑。”

“我们的游戏业务收入同比增长 6.1%，经营性分类利润同比增长 7.8%，我们贯彻实施平衡、可持续的增长策略，推动端游和手游、中国和海外市场收入均衡增长。我们的旗舰 IP《魔域》继续保持增长趋势，收入同比增长 7.8%。通过对内容、玩法和用户体验不断进行改进，《魔域》IP 的年收入在过去五年增长了近 3.5 倍。全新二次元 IP 手游《终焉誓约》在 2021 年 12 月的成功推出是我们开发新品类游戏能力的体现，同时也扩大了年轻玩家覆盖面，为我们 2022 年拓展海外市场奠定了坚实的基础，从而把握住海外二次元游戏领域的巨大市场机遇。”

“鉴于我们对公司未来增长前景以及产生持续自由现金流能力的信心，我们重申提高股东价值的承诺，继续积极执行资本回报措施，包括股票回购和分派股息。2021 年 8 月，我们宣布了一项三年股票回购计划<sup>2</sup>，总回购金额最高达 3 亿美元。截至目前，我们已回购 1,620 万股股票，总金额为 3,800 万

<sup>1</sup>来源：Futuresource Consulting《2021 年第四季度全球互动显示设备》报告，2022 年 2 月。国际市场指除中国外的全球 K-12 互动平板市场。

<sup>2</sup>3 年期回购总额最高达 3 亿美元的股份回购计划受制于股东于每年股东周年大会上批准的回购授权，即已发行股本的 10%、香港交易所证券上市规则以及香港收购和合并及股份回购守则。

美元。2021年，我们通过股票回购和分派股息相结合的方式向股东共回报 1.86 亿美元，其中包括于 2022 年 1 月宣布的特别中期股息 1 亿美元。”

## **2021 年全年业绩财务摘要**

- 收益为人民币 70.35 亿元，同比增长 14.6%。
- 来自游戏业务的收益为人民币 36.42 亿元，占本公司总收益的 51.8%，同比增长 6.1%。
- 来自教育业务的收益为人民币 32.31 亿元，占本公司总收益的 45.9%，同比增长 32.2%。
- 毛利为人民币 45.23 亿元，同比增长 8.4%。
- 来自游戏业务的经营性分类溢利<sup>3</sup>为人民币 21.20 亿元，同比增长 7.8%。
- 来自教育业务的经营性分类亏损<sup>3</sup>为人民币 4.12 亿元，同比缩窄 28.4%。
- 除利息税项折旧及摊销利润为人民币 18.29 亿元，同比增长 12.8%。
- 经营溢利为 13.85 亿元，同比增长 27.4%。
- 非公认会计准则经营溢利<sup>4</sup>为人民币 15.07 亿元，同比增长 14.6%。
- 本公司拥有人应占溢利为人民币 10.62 亿元，同比增长 11.4%。
- 非公认会计准则本公司拥有人应占溢利<sup>4</sup>为人民币 12.90 亿元，同比增加 13.0%。
- 本公司宣布派发末期股息每股普通股 0.40 港元（2020 年：每股普通股 0.25 港元），惟须于即将举行之股东周年大会批准后方可作实。本年度总股息（包括 2022 年 1 月宣布的特别中期股息）为每股普通股 2.23 港元（2020 年：每股普通股 0.50 港元），约占本公司拥有人应占溢利的 93.8%。

---

<sup>3</sup> 经营性分类溢利（亏损）的数字是来自本集团报告的经营性分类溢利（亏损）的数字（按照香港财务报告准则（“香港财务报告准则”）第 8 号编制），但不包括非核心/经营性、非重复性或未分配项目，包括政府补贴、财务工具之财务成本、公司内部财务成本、减值亏损（扣除回拨）、商誉及无形资产之减值亏损、于一间联营公司之权益之减值、按公允价值计入损益（“按公允价值计入损益”）之财务资产之公允价值变动及汇兑亏损、衍生财务工具之公允价值变动及汇兑盈利、可转换及可交换债券之利息开支及汇兑盈利及遣散费。

<sup>4</sup> 为补充本集团按照香港财务报告准则编制的综合业绩，采用非公认会计准则指标仅为提高对本集团目前财务表现的整体理解。该非公认会计准则指标并非香港财务报告准则明确允许的指标及未必能与其他公司的类似指标作比较。本集团的非公认会计准则指标不计及以股份为基础支付之开支、收购附属公司产生之无形资产摊销、商誉及无形资产之减值亏损、于一间联营公司之权益之减值、按公允价值计入损益之财务资产之公允价值变动、衍生财务工具之公允价值变动、财务成本、已质押银行存款之利息收入以及按公允价值计入损益之财务资产、银行贷款、可转换及可交换债券及衍生财务工具之汇兑盈利。

## 分类财务摘要

(人民币千元)	2021 年		2020 年		变化	
	游戏	教育	游戏 (重列)	教育 (重列)	游戏	教育
收益	<b>3,641,562</b>	<b>3,231,003</b>	3,432,666	2,443,941	6.1%	32.2%
毛利	<b>3,473,642</b>	<b>995,312</b>	3,301,513	758,605	5.2%	31.2%
毛利率	<b>95.4%</b>	<b>30.8%</b>	96.2%	31.0%	-0.8 个百分点	-0.2 个百分点
经营性分类溢利 (亏损) <sup>3</sup>	<b>2,119,937</b>	<b>(411,730)</b>	1,967,160	(574,842)	7.8%	-28.4%
分类经营开支 <sup>5</sup>						
- 研发	<b>(657,547)</b>	<b>(500,903)</b>	(634,272)	(536,678)	3.7%	-6.7%
- 销售及市场推广	<b>(418,952)</b>	<b>(530,140)</b>	(401,142)	(483,215)	4.4%	9.7%
- 行政	<b>(318,294)</b>	<b>(350,635)</b>	(306,586)	(291,157)	3.8%	20.4%

## 游戏业务

我们的游戏业务继续保持增长势头，收入和经营性分类利润均创新高。游戏业务收入同比增长 6.1%，录得人民币 36.42 亿元，经营性分类利润同比增长 7.8%，录得人民币 21.20 亿元。

核心旗舰 IP《魔域》收入同比增长 7.8%，实现七年的连续增长。2021 年，我们的重点是理解玩家的需求，并执行最佳的盈利策略，在通过增强玩家体验来提高收入的同时，也确保游戏内生态系统的平衡。我们还执行了多管齐下的内容策略，推广能够提高游戏可玩性的付费内容，以及在核心 MMORPG 元素的基础上为玩家打造了愉快的用户体验。此外，年内我们为旗舰游戏《魔域》推出了两个资料片和多个年轻化的市场营销活动，以推动收入增长。我们将推出的新游戏《魔域手游 2》也会是未来另一收入驱动，该游戏在 2021 年经历了多轮测试，预计将于 2022 年推出。

年内，我们的海外收入同比增长 7.9%。我们继续将《征服》在埃及的成功运营模式复制并扩展到菲律宾、美国、加拿大和沙特阿拉伯市场。此外，鉴于 MOBA 是全球最受欢迎的游戏品类之一，我们认为旗下另一款国内注册用户超过 2 亿的旗舰游戏《英魂之刃》也蕴含着巨大的海外市场潜力。因此，我们加大力度为这款游戏拓展巴基斯坦和越南等新的海外市场。

<sup>5</sup> 根据香港财务报告准则第 8 号，分类经营开支不含折旧、摊销及汇兑差额等未分配开支/收入，此等开支/收入计入本公司报告的综合财务报表的销售及一般行政开支类别，但不能就计算分类溢利（亏损）数字的用途分配至特定的业务分类。

另一里程碑是我们于 2021 年内推出了新的 IP。我们的首款二次元手游《终焉誓约》于 12 月开启公测，上线首月活跃用户超过 100 万，活跃付费用户达到 15.2 万。这款游戏成功推出标志着我们的游戏开发能力拓展到二次元品类，而二次元是在全球拥有数亿玩家的另一大游戏品类。目前我们计划于 2022 年下半年在东南亚市场推出《终焉誓约》的首个海外版本。

我们也对元宇宙游戏领域在 2021 年迎来巨大机遇而感到兴奋。基于我们的知名海外 IP 尼奥宠物，我们开始策划首款区块链元宇宙游戏，并计划于 2022 年下半年发布封闭内测版本。我们旨在通过这款游戏成为区块链上“宠物”资产类别的领军者。同时，我们计划打造与众不同的“边玩边赚”（“Play-and-Earn”）的生态系统，以有趣的游戏玩法作为主要卖点，吸引区块链用户和主流玩家，以及尼奥宠物 IP 的 1.5 亿玩家。

展望未来，我们将继续贯彻实施平衡的增长策略，从而长期保持我们的增长趋势。我们预计，现有游戏和新游戏将继续为公司带来收入增长。同时，我们还将加大投入，探索基于自有 IP 和新 IP 开发区块链游戏的机会。

## 教育业务

我们的教育业务收入同比增长 32.2% 至人民币 32.31 亿元，经营性分类亏损同比缩窄 28.4%。过去两年，全球新冠疫情导致教育行业发生根本性变化，混合学习模式正在成为全球的主流趋势。市场普遍认为互动平板显示设备是支持混合学习“面向未来”的技术<sup>6</sup>，我们作为这一领域的市场领导者，能够抓住这前所未有的机遇来进一步扩大市场份额。

2021 年是教育市场加速增长的一年，全球 K-12 学校对互动平板的需求十分强劲。2021 年全球 K-12 市场互动平板显示设备出货量同比增长 24.3%，创近五年来最高增幅<sup>6</sup>。年内，我们继续巩固了市场领先地位，教育业务收入同比增长 32.2%。我们在所有主要市场都取得了强劲的表现，并在销售收入贡献排名前五大国家中的四个保持了第一的市场份额地位，包括美国、英国、德国和法国。我们还继续通过卓越的运营手段来克服供应链挑战，战略性地优化产品组合并采取最佳的物流规划来缓解材料成本和运费成本上涨带来的压力。2021 年我们教育业务的毛利率为 30.8%，而 2020 年为 31.0%。

年内，我们的国家级项目继续取得进展。我们在泰国的英语智慧课堂实验室项目试点已经完成，学生的学习成绩取得了可量化的显著提升，在此基础上，2022 年我们预计将进行全国性的付费试点。2021 年 9 月，我们与加纳教育部签署了谅解备忘录，确立了长期的合作伙伴关系，将合作打造全国

<sup>6</sup> 来源：Futuresource Consulting 《2021 年第四季度全球互动显示设备》报告，2022 年 2 月

性的混合学习平台。近期，我们的埃及项目达成了另一个重要里程碑，通过签署确定的合同，我们将为埃及 K-12 学校提供 9.4 万台普罗米休斯互动平板，并在 2022 年实现 Edmodo 在埃及的大规模应用。我们相信，Edmodo 有望成为埃及 K-12 学生、家长和教师获取内容和服务的首选平台，这将为我们带来更多的收入机会。

在中国市场，我们继续执行 B2G 战略，与教育主管部门和学校密切合作，积极挖掘并把握机遇。年内，我们与中央电化教育馆（中国教育部直属事业单位）合作的虚拟实验教学服务系统取得了良好进展，成功地完成了全国性试点，覆盖 31 个省份 7,000 多所学校，为 2022 年的商业推广奠定了基础。2021 年 11 月，我们取得了另一重大进展——中标教育部的国家中小学智慧教育平台建设项目，成为该平台的技术合作伙伴。在 B2G 将成为未来中国教育市场主流商业模式的背景下，我们有能力凭借该项目充分把握未来的 B2G 收入机会。

展望未来，我们预计教育业务将于 2022 年再创佳绩。目前全球 K-12 市场互动平板的教室渗透率为 18%，预计将在 2025 年达到 30%<sup>7</sup>，这为普罗米休斯互动平板的销售提供了巨大的增长空间。同时，教室内互动平板渗透率的不断提高必将带来更多软件和内容变现的机会，我们作为市场领先的混合学习服务提供商将从中获益。

- 结束 -

---

<sup>7</sup> 来源：Futuresource Consulting 《2021 年第四季度全球互动显示设备》报告，2022 年 2 月

## 管理层电话会议及网络直播

网龙管理层将于 2022 年 3 月 30 日香港时间上午 11 时正通过电话会议和网上直播方式举行业绩发布会，讨论财务业绩和近期业务发展。

### 业绩发布电话会议详情如下：

国际	+852 2112 1888
中国内地	4008 428 338
中国香港	+852 2112 1888
美国	1 866 226 1406
英国	0800 032 2849
接入密码	8592530#

参会者可在网龙投资者关系网站 <http://ir.nd.com.cn/sc/category/webcast-sc> 在线收听会议实况或重温会议，请于会议开始前 10 分钟登入上述网站，然后进入“2021 年全年业绩电话会议及网上直播”并根据指示登记。

### 关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港交易所股份代号：777）是全球领先的互联网社区创建者，在开发和扩展多个互联网及移动平台方面拥有优良往绩，覆盖用户数以亿计，包括曾经建立中国首个网络游戏门户 -- 17173.com 及打造最具影响力的智能手机服务平台 -- 91 无线。

网龙成立于 1999 年，成功自主研发多个著名的旗舰游戏，包括《魔域》、《征服》、《英魂之刃》和《终焉誓约》，是中国最具声誉及知名度的网络游戏开发商之一。此外，网龙近年积极扩展在线教育业务，管理层秉承“打造全球最大的在线学习社区”的愿景，旨在将全面整合的混合学习解决方案普及至世界各地的学校。

如有投资者垂询，敬请联络：

**网龙网络控股有限公司**

周鹰

投资者关系高级总监

电话：+852 2850 7266 / +86 591 8390 2825

电邮：[maggiezhou@nd.com.cn](mailto:maggiezhou@nd.com.cn)

投资者关系网站：[ir.netdragon.com](http://ir.netdragon.com)



NetDragon

NetDragon Websoft Holdings Limited  
網龍網絡控股有限公司

## 综合损益及其他全面收益表

截至二零二一年十二月三十一日止年度

	二零二一年 人民币千元	二零二零年 人民币千元
收益	<b>7,035,496</b>	6,137,640
收益成本	<b>(2,512,930)</b>	(1,966,376)
<b>毛利</b>	<b>4,522,566</b>	4,171,264
其他收入及盈利	<b>223,893</b>	230,884
根据预期信贷亏损模型之减值亏损（扣除回拨）	<b>(8,077)</b>	1,607
销售及市场推广开支	<b>(955,413)</b>	(893,513)
行政开支	<b>(955,673)</b>	(903,111)
开发成本	<b>(1,159,308)</b>	(1,175,928)
其他开支及亏损	<b>(266,118)</b>	(326,817)
分占联营公司业绩	<b>(14,807)</b>	(15,080)
分占合营企业业绩	<b>(1,586)</b>	(1,783)
<b>经营溢利</b>	<b>1,385,477</b>	1,087,523
已质押银行存款之利息收入	<b>819</b>	3,263
按公允价值计入损益之财务资产、银行贷款、可转换 及可交换债券及衍生财务工具之汇兑盈利	<b>18,605</b>	45,302
按公允价值计入损益之财务资产之公允价值变动	<b>20,299</b>	51,733
衍生财务工具之公允价值变动	<b>(2,879)</b>	43,323
财务成本	<b>(185,896)</b>	(157,680)
<b>除税前溢利</b>	<b>1,236,425</b>	1,073,464
税项	<b>(253,067)</b>	(217,644)
<b>年内溢利</b>	<b>983,358</b>	855,820

年内其他全面（开支）收益,扣除所得税:

其后可重新分类至损益之项目:

换算海外业务产生之汇兑差额 **(24,716)** (11,568)

不可重新分类至损益之项目:

按公允价值计入其他全面收益之权益工具之公平值

（亏损）盈利	<b>(2,645)</b>	6,042
年内其他全面开支	<b>(27,361)</b>	(5,526)
年内全面收益总额	<b>955,997</b>	850,294

以下各项应占年内溢利（亏损）:

-本公司拥有人	<b>1,062,060</b>	953,501
-非控股权益	<b>(78,702)</b>	(97,681)
	<b>983,358</b>	855,820

以下各项应占年内全面收益（开支）总额:

-本公司拥有人	<b>1,036,088</b>	944,235
-非控股权益	<b>(80,091)</b>	(93,941)
	<b>955,997</b>	850,294

人民币分

人民币分

**每股盈利**

- 基本	<b>191.67</b>	171.19
- 摊薄	<b>191.58</b>	170.96





NetDragon

NetDragon Websoft Holdings Limited  
網龍網絡控股有限公司

## 综合财务状况表

于二零二一年十二月三十一日

	二零二一年 人民币千元	二零二零年 人民币千元
<b>非流动资产</b>		
物业、厂房及设备	1,939,499	1,992,708
使用权资产	428,278	455,011
投资物业	77,062	76,529
无形资产	772,309	625,771
于联营公司之权益	35,119	49,659
于合营企业之权益	14,977	16,563
按公允价值计入其他全面收益之权益工具	8,105	10,808
按公允价值计入损益之财务资产	266,078	281,194
应收贷款	8,220	10,421
其他应收款项、预付款项及按金	37,543	62,841
购买物业、厂房及设备之按金	4,690	3,630
商誉	217,087	241,332
递延税项资产	135,076	43,437
	<b>3,944,043</b>	<b>3,869,904</b>
<b>流动资产</b>		
在建物业	316,872	263,915
待售物业	205,273	253,367
存货	685,117	316,909
应收贷款	22,207	22,042
贸易应收款项	831,986	525,353
其他应收款项、预付款项及按金	481,455	399,537
合约资产	11,692	12,236
应收一间关连公司款项	-	47
应收合营企业款项	2,945	974
可退回税项	25,273	14,035
按公允价值计入损益之财务资产	1,852	5,781
受限制银行结余	7,828	15,611
已质押银行存款	1,047	146,073
原到期日三个月以上之银行存款	630,000	33,021
银行结余及现金	3,717,246	4,114,410
	<b>6,940,793</b>	<b>6,123,311</b>



NetDragon

NetDragon Websoft Holdings Limited  
網龍網絡控股有限公司

### 流动负债

贸易及其他应付款项	1,455,221	1,091,369
合约负债	357,240	405,483
租赁负债	63,571	56,224
拨备	88,784	71,501
衍生财务工具	42,565	40,894
应付一间联营公司款项	936	3,484
应付一间合营企业款项	-	593
可转换及可交换债券	15,000	15,351
银行贷款	402,910	154,597
应付非控股权益股息	-	99
应付税项	127,882	121,083
	<b>2,554,109</b>	<b>1,960,678</b>
<b>流动资产净值</b>	<b>4,386,684</b>	<b>4,162,633</b>
<b>总资产减流动负债</b>	<b>8,330,727</b>	<b>8,032,537</b>

### 非流动负债

其他应付款项	10,763	5,409
可转换优先股	-	-
可转换及可交换债券	1,069,874	976,765
银行贷款	-	191,073
租赁负债	95,370	116,453
递延税项负债	80,111	90,907
	<b>1,256,118</b>	<b>1,380,607</b>
<b>资产净值</b>	<b>7,074,609</b>	<b>6,651,930</b>

### 股本及储备

股本	39,795	40,951
股份溢价及储备	7,274,605	6,766,393
本公司拥有人应占权益	<b>7,314,400</b>	<b>6,807,344</b>
非控股权益	<b>(239,791)</b>	<b>(155,414)</b>
	<b>7,074,609</b>	<b>6,651,930</b>

公认及非公认会计准则的未经审核核对结果

	二零二一年 (未经审核) 人民币千元	二零二零年 (未经审核) 人民币千元
<b>经营溢利</b>	<b>1,385,477</b>	1,087,523
加上:		
以股份为基础支付之开支	13,885	32,125
收购附属公司产生之无形资产摊销	64,137	67,206
商誉及无形资产之减值亏损	20,929	127,913
于一间联营公司之权益之减值	22,570	-
<b>非公认会计准则经营溢利</b>	<b>1,506,998</b>	1,314,767
<b>本公司拥有人应占溢利</b>	<b>1,062,060</b>	953,501
加上:		
以股份为基础支付之开支	13,881	32,117
收购附属公司产生之无形资产摊销	49,433	51,269
商誉及无形资产之减值亏损	11,779	98,785
于一间联营公司之权益之减值	20,339	-
财务成本 <sup>8</sup>	168,198	143,414
衍生财务工具之公平值亏损	2,879	-
减去:		
按公平值计入损益之财务资产之盈利净额	(21,218)	(50,496)
衍生财务工具之公平值盈利	-	(43,323)
按公平值计入损益之财务资产、银行贷款、可转换 及可交换债券及衍生财务工具之汇兑盈利	(16,234)	(39,671)
已质押银行存款之利息收入	(819)	(3,263)
<b>非公认会计准则本公司拥有人应占溢利</b>	<b>1,290,298</b>	1,142,333

<sup>8</sup> 主要为非现金