

## 网龙董事长刘德建博士出席联合国教科文组织教育信息技术研究所理事会 并提出多项发展建议

近日，UNESCO IITE（联合国教科文组织教育信息技术研究所）理事会第 23 届会议在法国巴黎举行，网龙董事长刘德建博士作为 UNESCO IITE 唯一企业家身份的理事会成员，与联合国教科文组织总部相关专家以及来自全球各国的学术界专家学者一同参与此次会议，并于圆桌会议上就 UNESCO IITE 的项目推广、促进全球教育信息交流等方面提出多项建议。



网龙董事长刘德建博士（前排左三）与 UNESCO IITE 理事会第 23 届会议参会人员合影

刘德建博士在会上提出为 UNESCO IITE 制作虚拟数字人的代言形象，制作引导全球教师如何面对 AI 技术带来冲击的 Guide Book，组织世界各国教师共创共享“教学方法库/教育知识大百科”，提供全球教师最简化的备授课工具等多项建议。他指虚拟形象没有国界和种族敏感度的限制，能够更包容、更广泛地传递 UNESCO IITE 的信息和价值观，同时，虚拟人形象作为一个创新事物，可以直观地展现出 UNESCO IITE 引领时代浪潮的先锋形象。理事会成员纷纷表示关注，并指制作虚拟数字人形象这一形式十分创新，国际组织可以考虑采纳这一形式，特别是在国际会议发言时，甚至可以用虚拟数字人来代表不同组织，吸引更多年轻人参与进来。

UNESCO IITE 是教科文组织下属的第 1 类教育研究所之一，主要研究教育领域的信息技术，致力于促进信息技术的创新运用，借助信息技术的解决方案和实践助力“联合国可持续发展目标 4：优质教育”的实现。2021 年，网龙正式成为 UNESCO IITE 的战略合作伙伴，也是网龙朝[可持续发展 \(ESG\) 愿景目标](#)迈进的举措之一。UNESCO IITE 理事会由 11 位成员组成，理事会成员凭借其于所在领域的杰出表现而获选。网龙董事长刘德建博士于 2022 年获选为 UNESCO IITE 理事会成员，是唯一一位企业家身

份的理事会成员。

2022 年，网龙与 UNESCO IITE 联合推出了在线平台“[教师电子图书馆](#)”，通过为教育工作者提供先进的数字资源和基于人工智能技术的教育解决方案，促进全球教师能力建设，从而赋能教师完成高质量和公平的教育。未来，网龙将在联合国教科文组织的指导下，持续投入到教育的深层次变革之中，为教师能力建设提供平等的机会和支持，为全球教育数字化进程加速。

- 完 -

### 关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港证券交易所代码：0777）是全球领先的互联网社区创建者，在开发和扩展多个互联网及移动平台方面拥有优良往绩，覆盖用户数以亿计，包括建立中国领先的网络游戏门户 - 17173.com 及打造中国极具影响力的智能手机服务平台 91 无线。

网龙成立于 1999 年，成功自主研发多个著名的旗舰游戏，包括《魔域》、《征服》、《英魂之刃》和《终焉誓约》，是中国最具声誉及知名度的网络游戏开发商之一。此外，网龙近年积极扩展在线教育业务，管理层秉承“打造全球最大的在线学习社区”的愿景，旨在将最佳的一体化混合学习解决方案普及至世界各地的学校。

### 如有投资者垂询，敬请联络：

网龙网络控股有限公司

周鹰女士

投资者关系高级总监

电邮：[maggiezhou@nd.com.cn](mailto:maggiezhou@nd.com.cn) / [ir@netdragon.com](mailto:ir@netdragon.com)

网站：[ir.nd.com.cn](http://ir.nd.com.cn)