

网龙获评 2022-2023 中国游戏企业社会责任表现突出企业

2023年7月6日，由中国音像与数字出版协会指导，人民网和北京市西城区人民政府联合主办的“2023游戏责任论坛”在北京举行，《2022-2023 游戏企业社会责任报告》（“报告”）正式发布。报告从经济、社会、行业、文化、科技五个维度对近一年游戏企业的社会责任进行了综合评估，网龙无论是从综合维度还是经济、社会细分维度均入选，并获评“2022-2023 年度中国游戏企业社会责任表现较为突出企业”。

作为中国网络游戏、移动互联网应用行业的领军者，中国在线教育的领先力量，网龙一直以来始终肩负着上市企业的社会责任感，作为文化引导持续发挥企业的社会效益。在过去一年中，《魔域》“虎啸山林”公益计划呼吁社会保护濒危华南虎，并通过在游戏里“云养虎”推动“华南虎保护少儿科普”计划的推行，让游戏展现出更多社会正向价值。《魔域口袋版》则携手国家级非物质文化遗产代表性传承人，用皮影+动画的形式复刻游戏中的角色形象，弘扬中华优秀传统文化。

近年来，在国家“数字中国”建设号召下，游戏行业发生了许多积极变化。游戏企业通过“游戏+”模式延展产业生态边界，拓展社会责任履行途径，不断助力数字经济的持续发展。网龙持续透过多款游戏产品跨界联动双向赋能，开展多元公益来承担社会责任，致力于中华文化的传承与发展。在新使命、新形势和新环境下，网龙会继续坚持结合自身特色，积极探索数字技术与传统文化结合的新道路，从而挖掘游戏无限潜能，持续拓展价值边界，推动数字文化产业进程。同时，积极发挥企业社会责任，促进游戏行业健康、稳健发展。

- 完 -

关于网龙网络控股有限公司

网龙网络控股有限公司（香港证券交易所代码：0777）是全球领先的互联网社区创建者，在开发和扩展多个互联网及移动平台方面拥有优良往绩，覆盖用户数以亿计，包括建立中国领先的网络游戏门户 - 17173.com 及打造中国极具影响力的智能手机服务平台 91 无线。

网龙成立于 1999 年，成功自主研发多个著名的旗舰游戏，包括《魔域》、《征服》、《英魂之刃》和《终焉誓约》，是中国最具声誉及知名度的网络游戏开发商之一。此外，网龙近年积极扩展在线教育业务，管理层秉承“打造全球最大的在线学习社区”的愿景，旨在将最佳的一体化混合学习解决方案普及至世界各地的学校。

如有投资者垂询，敬请联络：

网龙网络控股有限公司

周鹰女士

投资者关系高级总监

电邮: maggiezhou@nd.com.cn / ir@netdragon.com

网站: ir.nd.com.cn