

[即時發佈]

## 網龍公佈 2011 年第二季度及中期業績

上半年淨利潤同比增長**242.4%**，網絡遊戲及無線業務收益均顯著增長

【2011 年 8 月 25 日，香港訊】中國領先的網絡遊戲與移動互聯網應用開發商及運營商——網龍網絡有限公司（“網龍”，股份代號：777）今日公佈了截至 2011 年 6 月 30 日止未經審核的中期財務業績，並將於香港時間 2011 年 8 月 25 日晚 7 時正召開管理層電話及網絡直播會議，回顧公司業績及近期業務發展。

### 二零一一年第二季度財務及運營摘要

- 2011年第二季度總收益約為人民幣184.3百萬元，較2011年第一季度增長17.6%，較2010年第二季度增長53.4%。
- 2011年第二季度網遊業務收益約為人民幣174.9百萬元，較2011年第一季度增長16.1%，較2010年第二季度增長45.6%。
- 2011年第二季度無線業務收益約為人民幣9.4百萬元，較2011年第一季度增長54.8%，較2010年第二季度增長2,250%。
- 2011年第二季度營運溢利約為人民幣56.7百萬元，較2011年第一季度增長50.1%，較2010年第二季度增長848.8%。
- 2011年第二季度本公司擁有人應占溢利約為人民幣42.9百萬元，較2011年第一季度增長24.0%，較2010年第二季度增2,672.4%。淨利率從2011年第一季度的22.1%及2010年第二季度的1.3%增加到23.3%。
- 2011年第二季度每股基本盈利為人民幣8.15分，每股攤薄盈利為人民幣8.15分。
- 2011年第二季度網絡遊戲最高同時在線玩家人數（“PCU”）為643,000，較2011年第一季度增長17.8%。
- 2011年第二季度網絡遊戲平均同時在線玩家人數（“ACU”）為311,000，較2011年第一季度增長26.4%。
- 董事會決議將於2011年9月15日向2011年9月8日名列股東名冊的本公司股東派付截至2011年6月30日止六個月的中期股息每股0.1港元。

網龍主席兼執行董事劉德建表示：“得益於網絡遊戲與無線業務兩大業務板塊收入的持續增長以及對研發等各項成本的有效控制，繼2011年第一季度淨利潤顯著回升後，本季度網龍的淨利潤保持了穩步增長的勢頭，這使得整個上半年公司的業績表現較2010年同期有顯著提升。我們相信，未來公司的網遊業務將隨一系列新產品的發佈而有更好的表現。網龍預計將分別在2011年第四季度及2012年春季，推出自主研发且備受矚目的3D產品《地下城守護者OL》和《變形金剛在線》。在大型多人在線類遊戲外，公司還計畫推出第一人稱射擊類、集換式卡牌類和橫版格鬥類遊戲，並將我們廣受歡迎的PC端遊戲擴展到平板電腦及智能手機平臺，使網龍更好地擴展海內外的用戶群。”

劉先生繼續說：“無線平臺日益提升的品牌認知度，使網龍的無線業務在上半年獲得顯著成長，管理層對此頗感欣

慰。第二季度，來自無線業務的收入超出我們的預期，達到 9.4 百萬元，環比增長了 55%。截止 6 月 30 日，91 系列智能手機產品已覆蓋逾 4000 萬用戶，其中，91 手機助手客戶端的總裝機量超過了 2500 萬。通過我們的平臺下載的應用和內容累計超過 30 億次，用戶忠誠度也得到提升。未來，面對移動互聯網領域瞬息萬變的競爭，公司將繼續本著開放合作的心態，聚焦於平臺的打造，不斷提升用戶滿意度和移動互聯網產品體驗，以保持網龍在業界的領先地位。”

## 第二季度業務摘要

### 網絡遊戲

- 《魔域》推出了第五部中文資料片“吸血聖戰”，引入新職業“吸血鬼”，使遊戲的最高同步用戶數創下四年來的歷史新高。
- 《征服》面向土耳其、德國、阿塞拜疆和賽普勒斯等國推出了土耳其語版本，進一步擴大網龍海外市場的版圖，並鞏固公司在新興網遊市場的領先優勢。
- 繁體《魔域》在馬來西亞推出資料片“滅世魔劫”；英文《魔域》推出資料片“吸血聖戰”；英文《機戰》推出資料片“精神系機體”。

### 無線業務

- 網龍與日本最大的社交遊戲公司 DeNA Co Ltd. 簽訂戰略合作協定，分享手機遊戲開發資源和分發平臺。
- “安卓市場”的用戶持續高速增長，使網龍保持在中國安卓市場的領先地位。
- 91 熊貓看書在第九屆中國國際軟件和資訊服務交易會上榮獲“中國軟件和資訊服務業創新產品獎”。

### 其他

- 網龍向公司高階人才、表現優異的員工及其他合資格人士授出 16,090,900 份購股權。此舉旨在從公司層面實施中長期的股權激勵，將推動公司員工為網龍的長遠發展做出積極貢獻。
- 網龍向股東派發 2010 年度末期股息每股 0.02 港元，現金股息支付總額約人民幣 8,994,000 元。
- 網龍間接全資附屬公司 91 Limited 與國際數據集團成員公司以總代價 3,999,840 美元出售優先股訂立協定。所售的優先股約占 91 Limited 經悉數轉換後的流通股份總數的 17.9%。

## 近期發展與業務展望

### 網絡遊戲

- 8 月，《英雄無敵在線》推出了新資料片“東方傳奇”。
- 8 月，網龍首款 3D MMORPG《地下城守護者 OL》進行第三次封測，並預計將於 2011 年 10 月公測。
- 《變形金剛在線》預計於 2012 年春季在中國市場推出。
- 《征服》、《魔域》及《機戰》預計於 2011 年內推出新資料片。

- 巴西《征服》將推出資料片“降龍武僧”；英文《征服》計畫於年底推出平板電腦及網頁版本。

## 無線業務

- 計畫推出 91 移動遊戲競技開放平臺，用於構建移動終端的遊戲競技平臺。
- 91 手機助手、安卓市場、91 熊貓看書等系列產品將繼續鞏固領先優勢，進一步提高應用和內容的分發能力，並大力增加在安卓業務上的投入。
- 繼續推進移動遊戲業務，進一步開放平臺，優化社區功能和用戶體驗，以吸引更多優秀的遊戲內容入駐 91 平臺。
- 繼續推進 91 開放平臺計畫和創業團隊扶持計畫，以支持更多的優秀應用和優秀團隊借力 91 平臺快速成長。

## 財務摘要

人民幣 (千元)	2011年 第二季度	2011年 第一季度	環比 (%)	2011年 上半年度	2010年 上半年度	同比 (%)
收益	<b>184,304</b>	156,755	17.6%	<b>341,059</b>	259,596	31.4%
毛利	<b>170,195</b>	142,212	19.7%	<b>312,407</b>	224,249	39.3%
毛利率	<b>92.3%</b>	90.7%	1.6%	<b>91.6%</b>	86.4%	5.2%
期內溢利	<b>42,970</b>	34,672	23.9%	<b>77,642</b>	22,673	242.4%
淨利率	<b>23.3%</b>	22.1%	1.2%	<b>22.8%</b>	8.7%	14.1%
每股基本盈利 (人民幣分)	<b>8.15</b>	6.57	24.0%	<b>14.72</b>	4.33	239.9%
每股攤薄盈利 (人民幣分)	<b>8.15</b>	6.57	24.0%	<b>14.72</b>	4.33	239.9%

## 指標

	2011年 第二季度	2011年 第一季度	2010年 第四季度	2010年 第三季度	2010年 第二季度
最高同步用戶	<b>643,000</b>	546,000	542,000	589,000	449,000
平均同步用戶	<b>311,000</b>	246,000	232,000	226,000	217,000

備註 1: 網絡遊戲包括《征服》、《魔域》、《機戰》、《投名狀 Online》、《英雄無敵在線》、《開心》、《天元》、《夢幻迪士尼》及其他遊戲。

## 管理層電話會議

網龍將於香港時間 2011 年 8 月 25 日 (星期四) 召開電話會議，回顧其截至 2011 年 6 月 30 日止的 2011 年中期未經審核財務業績。

電話會議詳情如下：

時間： 香港時間 2011 年 8 月 25 日 晚 7 時正 / 美國東部時間 2011 年 8 月 25 日 早 7 時正

電話號碼：

國際用戶請撥打電話	1-617-614-3528
美國使用者請撥打免費電話	1-800-561-2731
香港使用者請撥打免費電話	800-96-3844
中國南方地區使用者請撥打	10-800 130 0399
中國北方地區使用者請撥打	10-800 152 1490

接入密碼 **45488981**

電話會議將於 2011 年 8 月 25 日晚 10 時起至 2011 年 9 月 1 日重播。國際用戶請撥打電話 **1-617-801-6888**；美國使用者請撥打免費電話 **1-888-286-8010**；重播登入密碼 **24514749**。用戶也可在網龍公司投資者關係網站 [http://ir.nd.com.cn/cn/investor/ir\\_events.shtml](http://ir.nd.com.cn/cn/investor/ir_events.shtml) 在線收聽會議實況或重溫會議。如欲參加電話會議，請於會議開始前 10 分鐘登入上述網站，然後進入“2011 年中期業績電話會議”並根據指示登記。

#### 網龍網絡有限公司

網龍網絡有限公司 (NetDragon Websoft Inc.) 是中國網絡遊戲及移動互聯網行業中領先的改革者和創新力量。網龍成立於 1999 年，是中國領先的網絡遊戲開發及營運商之一，具備領先的研發優勢。繼 2002 年推出自主研发的《幻靈遊俠》之後，《魔域》，《征服》，《英雄無敵在線》，《夢幻迪士尼》等遊戲相繼面世。在網絡遊戲海外擴展方面，網龍作為中國遊戲產業的先鋒，自 2004 年開始，在海外市場自主運營旗下多款網絡遊戲，並推出英文、西班牙文、阿拉伯文及其他語言版本。網龍現正開發多款新遊戲，包括《地下城守護者 OL》（前稱《地下城守護者世界》）、《變形金剛在線》、《都市快打》（前稱《時空之門》）及新版《網絡創世紀》等。在移動互聯網領域，網龍在中國智能手機用戶市場處於領先地位，為最受歡迎的手機作業系統提供應用軟體和內容服務。網龍旗下還擁有眾多知名移動互聯網產品：91 熊貓看書、91 手機助手、91 百寶箱、91 手機門戶站、安卓網等。

如有垂詢，敬請聯絡：

網龍網絡有限公司

周鷹 投資者關係部

電話： +86 591 8754 3120

+86 591 8390 2825

郵箱： maggie@nd.com.cn

ir@nd.com.cn

投資者關係網站：[www.nd.com.cn/ir](http://www.nd.com.cn/ir)

\*

\*

\*

## 簡明綜合全面收益表 (截至二零一一年六月三十日止三個月及六個月)

	截至下列日期止三個月		截至下列日期止六個月	
	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一一年 三月三十一日 (未經審核)/(重列) 人民幣千元	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元
<b>收益</b>	<b>184,304</b>	156,755	<b>341,059</b>	259,596
收益成本	<b>(14,109)</b>	(14,543)	<b>(28,652)</b>	(35,347)
<b>毛利</b>	<b>170,195</b>	142,212	<b>312,407</b>	224,249
其他收入及盈利	<b>5,572</b>	9,912	<b>15,484</b>	14,946
銷售及市場推廣開支	<b>(34,435)</b>	(25,318)	<b>(59,753)</b>	(48,827)
行政開支	<b>(48,875)</b>	(46,591)	<b>(95,466)</b>	(84,180)
開發成本	<b>(35,025)</b>	(40,577)	<b>(75,602)</b>	(75,377)
其他開支	<b>(768)</b>	(1,885)	<b>(2,653)</b>	(3,460)
分占聯營公司虧損	<b>(77)</b>	-	<b>(77)</b>	-
<b>除稅前溢利</b>	<b>56,587</b>	37,753	<b>94,340</b>	27,351
稅項	<b>(13,617)</b>	(3,081)	<b>(16,698)</b>	(4,678)
<b>期內溢利</b>	<b>42,970</b>	34,672	<b>77,642</b>	22,673
其他全面(開支)收入:				
換算海外業務產生的匯兌差額	<b>(375)</b>	(172)	<b>(547)</b>	28
<b>期內全面收益總額</b>	<b>42,595</b>	34,500	<b>77,095</b>	22,701
<b>以下各項應占期內溢利:</b>				
- 本公司擁有人	<b>42,917</b>	34,612	<b>77,529</b>	22,763
- 非控股權益	<b>53</b>	60	<b>113</b>	(90)
	<b>42,970</b>	34,672	<b>77,642</b>	22,673
<b>以下各項應占全面收益總額:</b>				
- 本公司擁有人	<b>42,542</b>	34,440	<b>76,982</b>	22,791
- 非控股權益	<b>53</b>	60	<b>113</b>	(90)
	<b>42,595</b>	34,500	<b>77,095</b>	22,701
	人民幣分	人民幣分	人民幣分	人民幣分
<b>每股盈利</b>				
- 基本	<b>8.15</b>	6.57	<b>14.72</b>	4.33
- 攤簿	<b>8.15</b>	6.57	<b>14.72</b>	4.33

## 簡明綜合財務狀況表（於二零一一年六月三十日）

	二零一一年 六月三十日 (未經審核) 人民幣千元	二零一零年 十二月三十一日 (經審核) 人民幣千元
<b>非流動資產</b>		
物業、廠房及設備	148,839	128,534
預付租賃款項	87,195	87,753
投資物業	15,801	14,551
收購物業、廠房及設備的已付按金	19,050	19,050
無形資產	10,673	13,136
于聯營公司的權益	2,423	-
可供出售投資	4,000	4,000
應收貸款	7,890	5,819
遞延稅項資產	54	54
	<b>295,925</b>	<b>272,897</b>
<b>流動資產</b>		
預付租憑款項	1,784	1,784
應收貸款	361	893
貿易應收款項	28,977	24,393
其他應收款項、預付款項及按金	45,699	40,072
持作買賣投資	-	1,079
應收關連公司款項	832	171
銀行存款	220,000	340,828
銀行結餘及現金	1,059,602	877,823
	<b>1,357,255</b>	<b>1,287,043</b>
<b>流動負債</b>		
貿易應付款項	1,094	519
其他應付款項及應計費用	68,386	58,218
遞延收入	24,130	23,119
應付股東款項	9,748	5,328
應付關聯公司款項	182	-
應付所得稅	27,328	21,599
	<b>130,868</b>	<b>108,783</b>
<b>流動資產淨值</b>	<b>1,226,387</b>	<b>1,178,260</b>
	<b>1,522,312</b>	<b>1,451,157</b>
<b>股本及儲備</b>		
股本	39,264	39,264
股份溢價及儲備	1,483,475	1,412,433
本公司擁有人應占權益	1,522,739	1,451,697
非控股權益	(427)	(540)
	<b>1,522,312</b>	<b>1,451,157</b>